1. O aluno deve refinar os casos de uso do TP1.

UC01 - Gerenciar Usuários

UC02 - Cadastrar Empresa

UC03 - Cadastrar Candidato

UC04 - Cadastrar Vaga de Emprego

UC05 - Finalizar Vaga

UC06 - Editar Vaga

UC07 - Renovar Vaga

UC08 - Candidatar a Vaga

UC09 - Avaliar Candidatos

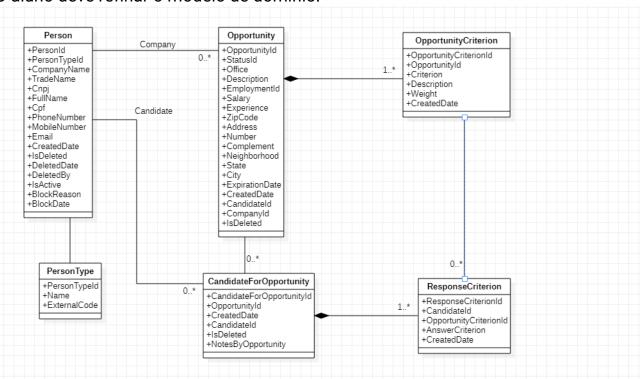
UC10 - Atualizar Cadastro

ID	Nome	Descrição	Prioridade	Complexidade
RF01	UC01	Usuário deverá poder criar uma conta no sistema. Essa conta poderá ser de Empresa ou de Candidato.  As contas de Administrador só podem ser criadas por Administradores.O sistema já vem com uma conta de administrador padrão.  As contas de usuários não podem ser excluídas.  Para todas os tipos de usuário serão obrigatórios os campos:  Nome Email Senha	Essencial	3
		Para as contas do tipo Empresa serão obrigatórios os campos: - CNPJ		
		- Razão Social - Nome Fantasia		
		<ul> <li>Telefone</li> <li>Para as contas do tipo Candidato serão</li> <li>obrigatórios os campos:</li> <li>CPF</li> <li>Celular</li> </ul>		
RF02	UC10	Usuário deverá poder alterar os dados da sua conta.	Importante	2
RF03	UC08	Todos os usuários deverão poder pesquisar vagas,porém somente Candidatos podem responder uma vaga.	Essencial	4
NF01		Administradores devem visualizar estatísticas operacionais:número de vagas criadas hoje,número de vagas respondidas hoje,número de usuários que criaram contas hoje por tipo.	Desejável	
RF04	UC01	Administradores devem poder pesquisar usuários para bloquear ou desbloquear suas contas.Usuários com a conta bloqueada não conseguem fazer login. No bloqueio, o Administrador deve informar a razão.	Importante	4
NF02		Todos os dias o sistema busca as vagas que têm data de expiração hoje e envia um email para a conta da Empresa correspondente informando que vai expirar para que o usuário	Desejável	

		T ~		
		possa tomar uma ação.		
NF03		Todos os dias o sistema busca as vagas que	Desejável	
		têm data de expiração há dois dias e finaliza a		
		vaga automaticamente.		
RF05	UC04	Os usuários com conta de Empresa podem	Essencial	5
		publicar vagas de emprego com seus dados		
		descritivos e um conjunto de critérios de		
		seleção que têm descrição, perfil mínimo		
		desejado e peso. O peso ordena os critérios		
		entre si. A data de expiração não pode ser		
		maior que 30 dias.		
RF06	UC04	Os usuários com conta de Empresa podem	Essencial	3
		listar as suas vagas publicadas. Essa lista		
		mostra os dados da vaga e o seu estado:		
		publicada, expirada ou finalizada.		
		Selecionando a vaga é possível ver a lista de		
		critérios		
RF07	UC09	Os usuários com conta de Empresa, a partir	Essencial	5
		de uma vaga publicada, podem consultar o		
		ranking de candidatos que responderam,		
		ordenado pela nota de cada um. Selecionando		
		um candidato no ranking, é possível obter		
		seus dados de contato.		
		Serão exibidos os seguintes dados de		
		contato:		
		- Nome - Telefone		
		- Email		
RF08	UC07	- Nota Na lista de vagas publicadas, o usuário com	Importante	5
		conta de Empresa pode renovar uma vaga		
		Publicada ou Expirada por um período de até		
		30 dias.		
		Vagas Finalizadas não podem ser mais		
		alteradas.		
		Após finalizada, a vaga não poderá ser		
		renovada.		

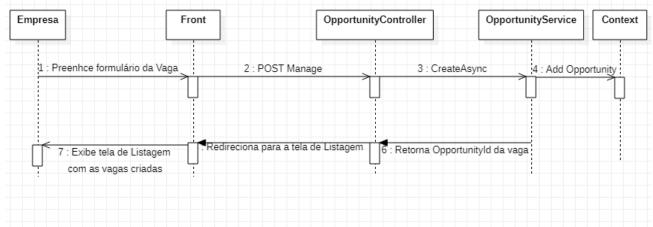
RF09	UC05	Na lista de vagas publicadas, o usuário com conta de Empresa pode finalizar uma vaga.	Importante	2
RF10	UC06	As vagas publicadas podem ser editadas desde que não tenham nenhum candidato aplicado para elas.	Importante	2
RF11	UC08	Usuários com conta de Candidato podem responder uma vaga.	Essencial	2
NF04		Os usuários com conta de Candidato podem listar as suas vagas respondidas. Essa lista mostra os dados da vaga e o seu estado: publicada, expirada ou finalizada.	Desejável	
NF05		Os usuários com conta de Candidato podem indicar vagas que tenham pesquisado, usando um email para compartilhar a vaga.	Desejável	

## 2. O aluno deve refinar o modelo de domínio.

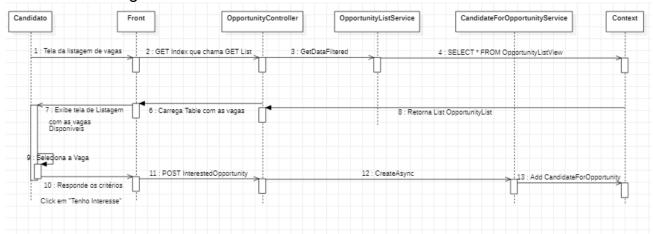


3. O aluno deve elaborar os diagramas sequenciais da publicação de vaga e da resposta de vaga.

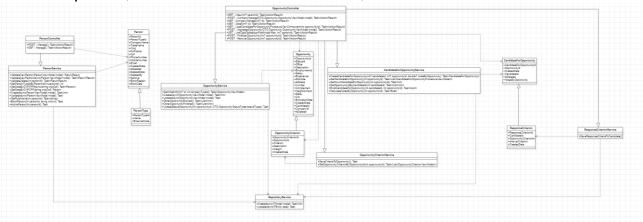
## Criar a Vaga



## Candidatar a Vaga



4. O aluno deve realizar o projeto de objetos, representando com o diagrama UML adequando, indicando Classes e Métodos;



5. O aluno deve dissertar sobre as responsabilidades (princípios GRASP e padrões GoF) de cada objeto projetado, indicando-as.

**Opportunity**: Entidade de domínio que representa uma Vaga disponibilizado por uma empresa.

**OpportunityCriterion**: Entidade de domínio que representa os critérios de uma Vaga disponibilizado por uma empresa.

**CandidateForOpportunity**: Entidade de domínio que representa o interesseiro de uma Candidato para uma Vaga disponibilizado por uma empresa.

**ResponseCriterion**: Entidade de domínio que representa as respostas do candidato em relação aos critérios de uma Vaga disponibilizado por uma empresa.

Person Entidade de domínio que representa um Usuário.

**PersonType**: Entidade de domínio que representa o tipo de Usuário (Administrador, Candidate, Company).

PersonService: Implementação do serviço de gerenciamento de Person.

OpportunityService: Implementação do serviço de gerenciamento de Opportunity.

**OpportunityCriterionService**: Implementação do serviço de gerenciamento de OpportunityCriterion.

**CandidateForOpportunityService**: Implementação do serviço de gerenciamento de CandidateForOpportunity.

**ResponseCriterionService**: Implementação do serviço de gerenciamento de ResponseCriterion.

**OpportunityController**: Controlador de entrada responsável por despachar métodos de acesso aos dominios: Opportunity, CandidateForOpportunity, OpportunityCriterion e ResponseCriterion.

**PersonController**: Controlador de entrada responsável por despachar métodos de acesso ao dominio Person.

**RepositoryService<TEntity, TModel, Key>**: Uma classe Abstrata com funções genéricas de acesso a dados..

6. O aluno deve fazer um breve relatório sobre as tecnologias que deseja empregar no projeto.

**Backend**: Será utilizado a linguagem de programação C# e o framework de desenvolvimento .NET 3.1.

Banco de dados: Será utilizado banco de dados SQL Server.

**Frontend**: O frontend será construído utilizando um template do Bootstrap com JavaScript, HTML e CSS. Que será responsivo para Mobile