



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E  
TECNOLOGICA

**CST EM SISTEMAS PARA INTERNET**



PLANO DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

CURSO: **Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet**

DISCIPLINA: **Linguagem de Script**

CÓDIGO DA DISCIPLINA: **21**

PRÉ-REQUISITO: **Linguagem de Marcação, Algoritmo e Programação Estruturada**

UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ X ] Optativa [ ] Eletiva [ ]

SEMESTRE: **2017.1**

CARGA HORÁRIA

TEÓRICA: **35 h**

PRÁTICA: **32 h**

EaD: **0 h**

CARGA HORÁRIA SEMANAL: **4 h**

CARGA HORÁRIA TOTAL: **67 h**

DOCENTE RESPONSÁVEL: **Luiz Carlos Rodrigues Chaves**

EMENTA

Apresentar a utilidade da Linguagem de Script para o Front End de uma aplicação Web. Sintaxe da Linguagem de Script: tipos, expressões, sentenças, funções, objetos, expressão regular. Geração dinâmica de conteúdo HTML e CSS de modo nativo à Linguagem de Script ou usando alguma extensão (biblioteca ou frameworks). Manipulação do Document Object Model (DOM) e de recursos do Navegador. Consumir dados de API de modo assíncrono. Utilizar componentes e recursos Web Front End através de biblioteca ou frameworks.

OBJETIVOS

Apresentar ao aluno conceitos sobre Linguagens de Script através da versão corrente do Javascript. Manipular HTML, CSS e recursos do Navegador por meio de Javascript. Consumir e gerar páginas através de API. Demonstrar alguns componentes e recursos Web Front End através de biblioteca ou frameworks.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	<b>Introdução à Linguagem de Script</b>	4 h
1.1	Fundamentos	
1.2	Linguagem Javascript: Padrão ECMA, W3C e Biblioteca ou Frameworks	
2	<b>Sintaxe Javascript</b>	18 h
2.1	Introdução ao Javascript	
2.2	Elementos básicos	
2.3	Expressões	
2.4	Sentenças	
2.5	Funções	
2.6	Objetos	
3	<b>Objetos Nativos do Javascript</b>	15 h
3.1	String	
3.2	Number	
3.3	Array	
3.4	RegExp	



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E  
TECNOLOGICA



**CST EM SISTEMAS PARA INTERNET**

3.5	Date	
<b>4</b>	<b>Recursos do Navegador</b>	<b>15 h</b>
4.1	Fundamentos	
4.2	Eventos	
4.3	Objetos do Browser	
4.4	API DOM	
4.5	HTML DOM	
4.6	AJAX e Fetch API	
<b>5</b>	<b>Frameworks e Bibliotecas</b>	<b>15 h</b>
5.1	Fundamentação	
5.2	Demonstração	

**METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas expositivas, utilizando os recursos audiovisuais, projeção de tela de apresentação, quadro branco e marcador para quadro branco. Aulas realizadas em laboratório com microcomputadores e softwares específicos;

Utilização de roteiros de aulas práticas, listas de exercícios e trabalhos de pesquisa;

Utilização de trabalhos individuais ou em grupo.

**RECURSOS DIDÁTICOS**

- [ x ] Quadro
- [ x ] Projetor
- [ ] Vídeos/DVDs
- [ x ] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [ ] Equipamento de Som
- [ x ] Laboratório com Mac OS atualizado
- [ x ] Softwares: Atom, Sublime Text, git, node, Google Chrome, Pencil, Virtual Box
- [ x ] Outros: acesso à Internet

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios.

Época das avaliações:

Avaliação 1 – Prova prática após o término da Unidade 3.

Avaliação 2 – Prova prática após o término da Unidade 4.

Avaliação 3 – Apresentação do projeto Web após o término da Unidade 5.

Avaliação 4 – Publicação de um artigo de blog após o término da Unidade 5.

**BIBLIOGRAFIA**

**Bibliografia Básica:**

MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

SILVA, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010.



---

YANK, Kevin; ADAMS, Cameron. Só JavaScript. São Paulo: Bookman, 2009.

**Bibliografia Complementar:**

MILETTO, Evandro Manara; BERTAGNOLLI, Silvia de Castro. Desenvolvimento de software II: introdução ao desenvolvimento WEB com HTML, CSS, Javascript e PHP. Porto Alegre: Bookman, 2014.

SILVA, Maurício Samy. Ajax com jQuery requisições AJAX com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2009.

SILVA, Maurício Samy. jQuery: a biblioteca do programador JavaScript. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. jQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML, CSS3, AJAX, jQUERY E jQUERY UI. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVA, Osmar J. JavaScript avançado: animação, interatividade e desenvolvimento de aplicativos. 1. ed. São Paulo: Érica, 2003.

OBSERVAÇÕES
-------------