Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos MAC122

Prof. Dr. Paulo Miranda IME-USP

Definição:

- Uma função é dita recursiva quando dentro dela é feita uma ou mais chamadas a ela mesma.
- A idéia é <u>dividir</u> um problema original um subproblemas <u>menores</u> de <u>mesma natureza</u> (divisão) e depois <u>combinar</u> as soluções obtidas para gerar a solução do problema original de tamanho maior (conquista).
- Os subproblemas são resolvidos <u>recursivamente</u> do mesmo modo em função de <u>instâncias menores</u>, até se tornarem problemas <u>triviais</u> que são resolvidos de forma <u>direta</u>, interrompendo a recursão.

- Exemplo: Calcular o fatorial de um número.
 - Solução não recursiva

```
#include <stdio.h>
float fatorial(int n) {
  float fat = 1.0;
  while (n>1) {
    fat *= n;
    n--;
  return fat:
int main(){
  float fat;
  fat = fatorial(6);
  printf("fatorial: %f\n",fat);
  return 0;
```

- Exemplo: Calcular o fatorial de um número.
 - Solução recursiva: n! = n.(n-1)!

```
#include <stdio.h>
float fatorial(int n) {
  if(n==0) /* Caso trivial */
    return 1.0; /* Solução direta */
  return n*fatorial(n-1); /* Chamada recursiva */
}
int main(){
  float fat;
  fat = fatorial(6);
 printf("fatorial: %f\n",fat);
 return 0;
```

- Exemplo: Calcular <u>x</u> elevado a <u>n</u> positivo.
 - Solução não recursiva

```
#include <stdio.h>
float potencia(float x, int n) {
  float pot=1.0;
  while (n>0) {
    pot *= x;
    n--;
  return pot;
```

- Exemplo: Calcular <u>x</u> elevado a <u>n</u> positivo.
 - Solução recursiva: xⁿ = x.x⁽ⁿ⁻¹⁾

```
#include <stdio.h>
float potencia(float x, int n) {
  if(n==0) /* Caso trivial */
   return 1.0; /* Solução direta */
 else
   return x*potencia(x, n-1); /*Chamada recursiva*/
```

- Exemplo: Calcular x elevado a n positivo.
 - Solução recursiva: $x^n = x^(n/2)$. $x^(n/2) = (x^(n/2))^2$

```
#include <stdio.h>
/* Função recursiva mais eficiente */
float potencia(float x, int n) {
  float pot;
  if(n==0) return 1.0; /* Caso trivial */
  if(n%2==0) { /* Se n é par... */
   pot = potencia(x, n/2);
    return pot*pot;
 else{ /* Se n é impar... */
   pot = potencia(x, n/2);
    return pot*pot*x;
```

- Exemplo: Encontrar maior elemento de um vetor.
 - Solução recursiva

```
#include <stdio.h>
int maiorinteiro(int v[], int n) {
  int m;
  if(n==1) return v[0]; /* Caso trivial */
 else{
   m = maiorinteiro(v, n-1);
    if(m>v[n-1]) return m;
             return v[n-1];
    else
int main(){
  int \max_{v[5]={8,1,9,4,2}};
 max = maiorinteiro(v, 5);
 printf("Max: %d\n",max);
 return 0;
```

- Exemplo: Imprimir elementos de um vetor.
 - Solução não recursiva

```
#include <stdio.h>
void printvetor(int v[], int n) {
   int i;
   for(i=0; i<n; i++)
      printf("%d ",v[i]);
}</pre>
```

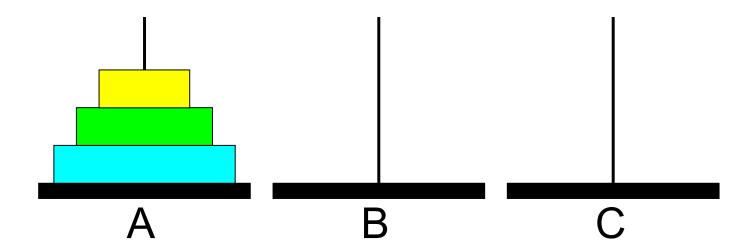
Solução recursiva

```
#include <stdio.h>

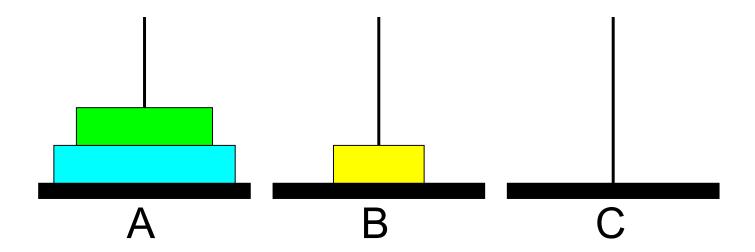
void printvetor(int v[], int n) {
  if(n>1)
    printvetor(v, n-1);
  printf("%d ",v[n-1]);
}
```

Exemplo: Torre de Hanoi

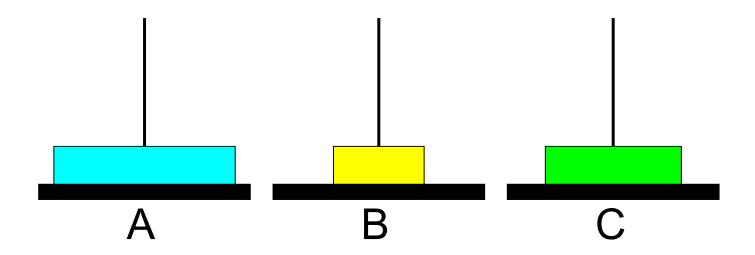
- São dados um conjunto de N discos com diferentes tamanhos e três bases A, B e C.
- O problema consiste em imprimir os passos necessários para transferir os discos da base A para a base B, usando a base C como auxiliar, nunca colocando discos maiores sobre menores.



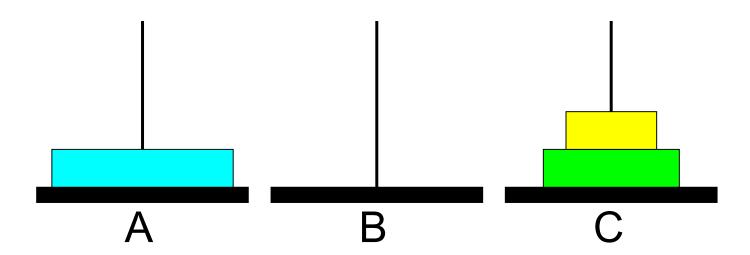
- Exemplo: Torre de Hanoi
 - <u>1º passo:</u> Mover de A para B.



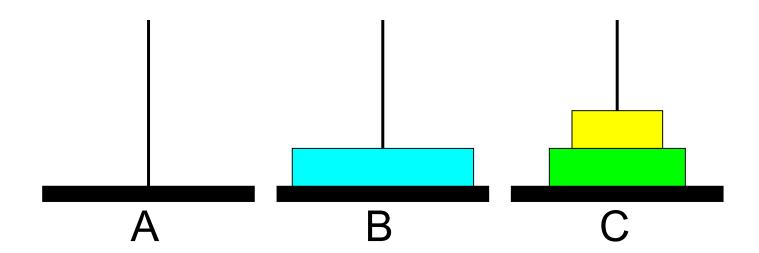
- Exemplo: Torre de Hanoi
 - 2º passo: Mover de A para C.



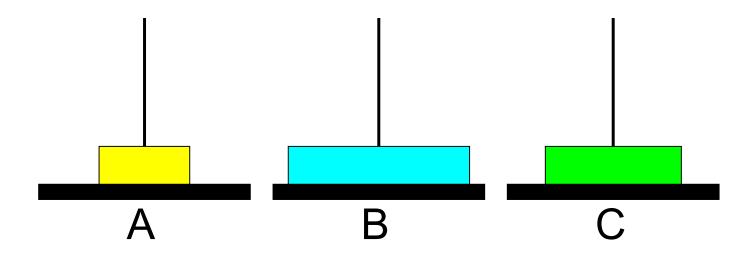
- Exemplo: Torre de Hanoi
 - 3° passo: Mover de B para C.



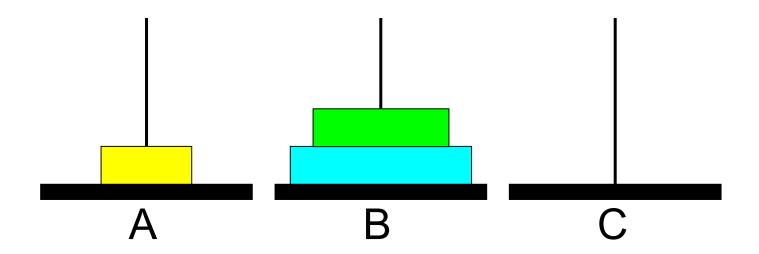
- Exemplo: Torre de Hanoi
 - 4° passo: Mover de A para B.



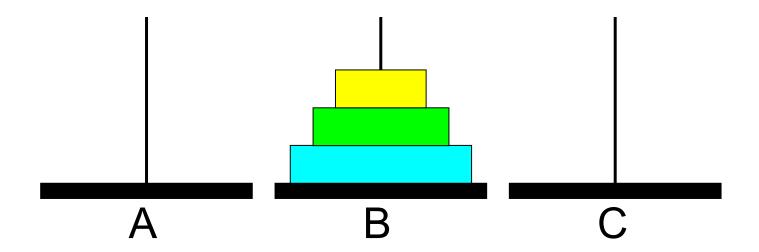
- Exemplo: Torre de Hanoi
 - <u>5° passo:</u> Mover de C para A.



- Exemplo: Torre de Hanoi
 - 6° passo: Mover de C para B.



- Exemplo: Torre de Hanoi
 - <u>7° passo:</u> Mover de A para B.



Exemplo: Torre de Hanoi

```
#include <stdio.h>
void hanoi(int n, char orig, char dest, char aux) {
  if(n==1)
    printf("1 -> %c\n",dest);
  else{
    hanoi(n-1, orig, aux, dest);
    printf("%d -> %c\n",n,dest);
    hanoi(n-1, aux, dest, orig);
int main(){
  int n;
  printf("Número de discos: ");
  scanf("%d",&n);
  hanoi(n, 'A', 'B', 'C');
  return 0;
```