



PUC Minas

Cultivar

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web



GRUPO: Lucas Gabriel Pimenta Moreira, Caio De Moro Abjaud, Luiz Phillipe, Pedro Henrique Peixoto Da Silva

PROFESSOR: Pedro Felipe Alves de Oliveira

Belo Horizonte
09/2023

Sumário

1. Introdução	3
1. Problema	3
Objetivos	3
Justificativa	3
Público alvo	4
2. Especificação do Projeto	6
Personas	6
Entrevistas	8
Perguntas	8
Histórias de usuários	13
Requisitos do Projeto // PARAMOS AQUI	13
Requisitos Funcionais	13
Requisitos não funcionais	14
Restrições	15
3. Metodologia	16
Relação de Ambientes de Trabalho	17
Gestão de código fonte	17
Gerenciamento do Projeto	18
4. Projeto de Interface	19
Fluxo do Usuário	19
Wireframes	20
Tela - Index	22
Tela - Cultivo	23
Tela - Receitas	24
Tela - Entrar	25
Tela - Cadastro	26
Referências	27

1. Introdução

Com um mundo cada vez mais movimentado, um momento de paz se torna cada vez mais necessário.

Não tem quem não goste de plantas, e as pessoas buscam cada vez mais um refúgio de suas vidas constantemente movimentadas. Com isso, é cada vez mais comum, em suas residências (ainda que sejam AP's) o cultivo de plantas com a finalidade de ter um espaço verde em suas áreas. Quem não entende muito acaba se perdendo no meio do caminho, e a frustração é certa caso não tenha as ferramentas corretas. Para isso, deve-se ter uma cautela extra na hora de começar, pois caso contrário, a vontade de continuar pode acabar rapidamente.

Com isso, torna-se imprescindível a utilização de artefatos que aceleram a absorção de informações pelo usuário, além de uma ampla informação sobre o assunto que o auxiliem à tomada de decisões corretas para o cultivo das mesmas, tendo em vista que como falado anteriormente é muito complexo a criação para leigos.

1. Problema

Conforme exposto, o inconveniente que se busca resolver é a monopolização da informação, a deturpação de dados, além da escassez de dados em tempo real e em tempo integral e conscientizar as pessoas sobre a importância das plantas no ecossistema em que habitamos.

Objetivos

O objetivo geral deste trabalho é criar um projeto com finalidade de criar um meio de criar um site funcional, e com capacidade de ser um meio de informação e comunicação entre usuários.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

- criar um site que tenha funções interativas e capazes de imergir o usuário no site.
- criar um site com uma interface simples e um funcionamento entendível a qualquer tipo de usuário.

Justificativa

A grande motivação por trás do projeto e da criação do site é pela carência de informação e de fácil acesso a esses conteúdos segundo o G1 em 2022 7 a cada 10 pessoas que tentaram criar planta não tiveram sucesso, tudo isso pela falta de acesso a informação de forma rápida e integral.

Público alvo

Apesar de todas as pessoas poderem usufruir das ferramentas e informações do site o nosso público alvo consiste em pessoas que iriam entrar no site com intuito acadêmico e com a intenção de preservar suas plantas, portanto o que é estabelecido como público alvo são homens e mulheres entre 25 e 55 anos.

MATRIZ DE ALINHAMENTO












 DÚVIDAS	 CERTEZAS	 SUPOSIÇÕES
<i>O que ainda não sabemos?</i> <ul style="list-style-type: none">• Novas Espécies de Plantas• Benefícios e Malefícios das plantas	<i>O que já sabemos?</i> <ul style="list-style-type: none">• Publico Alvo• Area De Pesquisa• Localização de algumas especies• Finalidade do site	<i>O que achamos, mas não temos certeza?</i> <ul style="list-style-type: none">• Procurar informações mundias sobres novas espécies de plantas• Buscar base científica

Figura 01 - Matriz de Alinhamento

Tendo alinhado às principais ideias do site, podemos agora avançar para o mapa de stakeholders para entendermos nossas prioridades com cada persona futuramente.

MAPA DE STAKEHOLDERS

-  Agricultor
-  Florista
-  Botânico(a)
-  Biólogo(a)
-  IBAMA
-  Dona de casa
-  Trilheiros
-  Pessoa Mudando
Para o interior

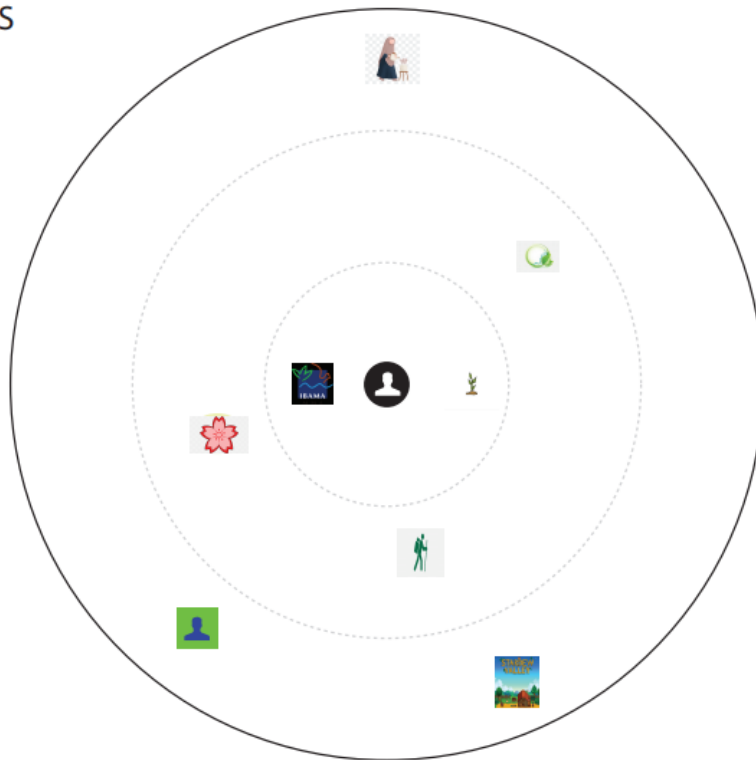




Figura 02 - Mapa de Stakeholders


2. Especificação do Projeto


Diante do mapa stakeholders apresentado, podemos analisar as seguintes personas ao extrairmos essa informação.


Personas

 <div>Fabiano Idade: 32 anos Profissão: Agricultor</div>		
Motivações <ul style="list-style-type: none">• Evolução financeira	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• Baixa renda	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none">• 2 anos de experiência na área, gosta de empreender

 <div>Lúcio Idade: 53 anos Profissão: Aposentado com renda estabilizada</div>		
Motivações <ul style="list-style-type: none">• Local de paz e tranquilidade para morar• Um local para cultivar suas plantas• Adquirir mais conhecimento sobre o cultivo mais eficiente	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• Ambiente movimentado proporcionado por grandes cidades	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none">• Cultivar• Meditar

	<p>Ana Paula</p> <p>Idade: 20 anos Profissão: cursando uma área relacionada</p>	
<p>Motivações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprendizado para sua faculdade 	<p>Frustrações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Baixo conhecimento sobre o assunto 	<p>Hobbies, História</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estudar • Desenhar

	<p>Ricardo</p> <p>Idade: 30 anos Profissão: Turista, cursando direito</p>	
<p>Motivações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conhecer coisas novas • Fotos criativas • Vídeos sobre 	<p>Frustrações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estar sempre no mesmo lugar 	<p>Hobbies, História</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descobrir sobre vegetações novas

	<p>Antônio</p> <p>Idade: 65 anos Profissão: Aposentado</p>	
<p>Motivações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprender sobre • Ter uma espécie de “guia explicativo”. 	<p>Frustrações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Idade avançada • Pulmão fraco 	<p>Hobbies, História</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jardinagem • Paisagismo

Entrevistas

Perguntas

1. Seu Nome?
2. Sua Idade ?
3. Quais plantas medicinais você conhece?
4. Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?
5. Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?
6. Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?
7. Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?
8. Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?

- Seu Nome?

Luisa Santos Maciel

- Sua Idade ?

21

- Quais plantas medicinais você conhece?

Terramicina Erva cidreira Alecrim Camomila

- Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?

Todas que citei , terramicina , erva cidreira , alecrim ,camomila entre muitas outras .

- **Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?**

Com meus avós.

- **Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?**

Bordo , camomila , terramicina para animais

- **Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?**

Conhecer a planta bem antes de mexer com elas. E saber se não é alérgica.

- **Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?**

Com toda certeza sim. Algo mais em conta que remédios que podem levar ao mesmo ponto que seria curar a dor .

- **Seu Nome?**

Simone Anastácio de Melo

- **Sua Idade ?**

37

- **Quais plantas medicinais você conhece?**

Babosa, Camomila, boldo, confrei, alecrim, erva cidreira, hortelã, erva-doce, arruda, folha de goiaba, valeriana.

- **Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?**

Camomila, boldo, confrei, hortelã, erva-doce.

- **Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?**

Conhecimento passado por familiares e outras pessoas de convivência, por livros, sendo agora mais comum por internet.

- **Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?**

Boldo, camomila, valeriana.

- **Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?**

Não exceder no tempo de uso.

- **Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?**

Sim

- **Seu Nome?**

Janaine Henn

- **Sua Idade ?**

37

- **Quais plantas medicinais você conhece?**

Camomila, erva cidreira, boldo

- **Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?**

Todas

- **Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?**

Com a família

- **Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?**

Sim

- **Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?**

Saber suas reações

- **Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?**

Sim... Porque já temos estudos sobre

- **Seu Nome?**

Clara Freitas

- **Sua Idade ?**

19

- **Quais plantas medicinais você conhece?**

Cannabis, boldo, arruda, capim cidreira, camomila, alecrim, espinheira santa

- **Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?**

Arruda, camomila

- **Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?**

Minha vó me conta muito sobre

- **Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?**

Boldo, espinheira santa (problemas digestivos), camomila (dores de cabeça)

- **Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?**

Usar com responsabilidade e moderação

- **Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?**

Acredito que sim, pois é mais acessível em questão de valores e tem menos efeitos colaterais

- **Seu Nome?**

Mara Stella

- **Sua Idade ?**

55

- **Quais plantas medicinais você conhece?**

Capim cidreira, hortelã, camomila, boldo.

- **Quais plantas medicinais mais comuns você utiliza?**

Hortelã, boldo etc...

- **Como você aprendeu sobre as propriedades terapêuticas das plantas medicinais?**

Com minha mãe

- **Existem plantas medicinais específicas que você recomenda para tratamentos de saúde comuns, como dores de cabeça ou problemas digestivos?**

Babosa

- **Quais precauções as pessoas devem tomar ao usar plantas medicinais para tratamento de doenças?**

Toxinas

- **Você acredita que as plantas medicinais podem ser uma alternativa eficaz aos medicamentos convencionais em alguns casos? Por quê?**

Acredito! Uma alternativa eficaz e barata para a população.

Histórias de usuários

Com base nos usuários que temos, podemos criar as seguintes histórias de usuário para atender aos seus desejos:

Eu como ... [PERSONA]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para [POR QUE]
Fabiano	Adquirir experiência profissional	Evoluir no meu empreendimento
Lúcio	Aprender sobre o cultivo de plantas	Ter mais eficiência em minhas técnicas
Ana Paula	Aprender mais para minha faculdade	Poder obter meu diploma na área de biologia
Ricardo	Saber mais sobre a vegetação do local escolhido que vou viajar	Entender o bioma quando estiver presente no local
Antônio	Aprender sobre podas	Para poder ter meu tão sonhado bonsai
Fabiano	Adquirir experiência pessoal	Evolução pessoal, a fim de obter mais renda
Antônio	Aprender sobre cultivos	Evoluir no paisagismo e jardinagem, a fim de obter meus resultados desejados com meu jardim e de pessoas próximas à mim
Lúcio	Descobrir novas técnicas de jardinagem	Ter mais tranquilidade em meu lar

Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O site deve apresentar as plantas mais vistas no topo	Alta
RF-02	O site deve apresentar para cada tópico sua respectiva imagem	Média
RF-03	O site deve permitir ao usuário visualizar o texto completo da notícia com todos os detalhes da publicação	Média
RF-04	O site deve apresentar para cada tópico um texto breve explicativo ao lado	Média

RF-05	O site deve oferecer uma funcionalidade de pesquisar	Alta
RF-06	O site deve informar quem criou o assunto sobre o tópico	Média
RF-07	O site deve permitir o compartilhamento de notícias visualizadas em plataformas de redes sociais	Baixa
RF-08	O site deve permitir a navegação por tópicos	Baixa
RF-09	O site deve permitir que determinados tópicos sejam votados favoravelmente ou não	Baixa
RF-10	O site deve permitir que usuários possam comentar	Baixa

Requisitos não funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado na nuvem	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo	Alta
RNF-03	O site deve ter boa aparência	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores	Alta

Restrições

ID	Descrição
RE-01	O projeto deverá estar bem documentado
RE-02	O aplicativo deverá ter os temas abordados em aula
RE-03	A equipe deve se esforçar todas as semanas para o cumprimento da atividade proposta

3. Metodologia

MURAL DE POSSIBILIDADES

<p>1 Aumentar a Area de pesquisa Permitir que usuarios com conhecimento, comrpovado possam acrescentar pesquisa no site</p> <p>2 Permitir Interatividade entre os Pesquisadores e os curiosos Posibilitar salas de bate papo por meio de links para, aumentar conhecimento sobre palntas</p> <p>3 Sistemas de Medalha e Premiação De acordo o usuario aumenta seu conhecimento sobre plantas ele recebera uma premiação</p> <p>4 Aumentar proximidade entre usuarios e natureza permitir que usuarios cadastrados possam fazer replantios de mudas em áreas devastadas</p>	
<p>IDEIA 1</p> <p>Aumentar publico do site</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>
<p>IDEIA 2</p> <p>colocar todas ideias acima em pratica</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>

Figura 03 - Mural de Possibilidades

MAPA DE PRIORIZAÇÃO



Figura 04 - Mapa de Priorização

Relação de Ambientes de Trabalho

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/caiodemoro/cultivar-codigo
Projeto de Interface e Wireframes	MarvelApp	https://marvelapp.com/prototype/3043004g
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://trello.com/b/nHZ706DI/cultivar-tarefas

Gestão de código fonte

Estamos utilizando da ferramenta GIT para versionamento e controle do código, uma imagem representativa retirada da web pode ser vista abaixo:



Figura 05 - Branches git

Gerenciamento do Projeto

Com a escolha de metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento, optamos pela seguinte forma de organização:

- **Scrum Master:** Lucas Gabriel Pimenta Moreira
- **Product Owner:** Pedro Henrique Peixoto Da Silva
- **Equipe de Desenvolvimento:**
 - ◆ Caio De Moro
 - ◆ Luiz Phillipe
 - ◆ Lucas Gabriel Pimenta Moreira
 - ◆ Pedro Henrique Peixoto Da Silva

O quadro kanban do grupo no Trello está disponível através da URL <https://trello.com/b/nHZ706DI/cultivar-tarefas> e é apresentado, no estado atual, na Figura 03.

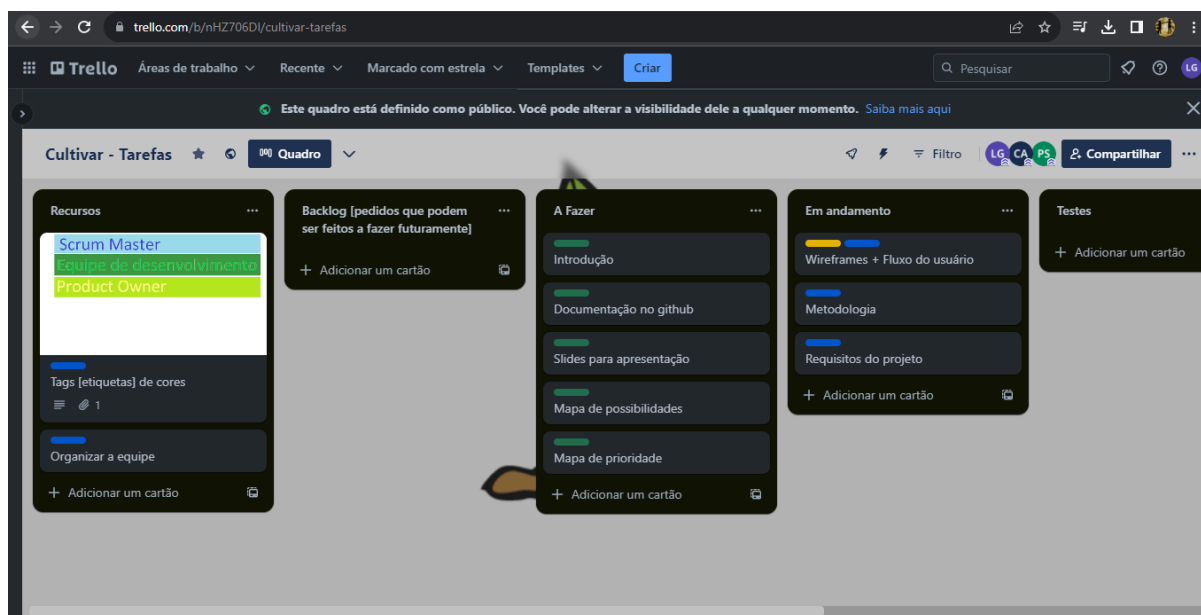


Figura 06 - Tela do Trello utilizada pelo grupo

A tarefas são, ainda, etiquetadas em função da natureza da atividade e seguem o seguinte esquema de cores/categorias:

- Scrum Master
- Equipe de Dev's
- Product owner



Para organização e distribuição das tarefas do projeto, a equipe está utilizando o Trello estruturado com as seguintes listas:

- Recursos: Seria o que temos em mãos para nos organizarmos melhor
- Backlog: Possíveis coisas que podemos vir a fazer
- A fazer: Coisas que temos pendentes
- Em andamento: o que estamos fazendo no momento
- Testes: faz para ver se o funcionamento está correto
- Concluído: O que já fizemos até o momento

4. Projeto de Interface

Com foco na agilidade e funcionalidade, conseguimos montar o seguinte fluxograma

Fluxo do Usuário

O diagrama apresentado na Figura 07 mostra o fluxograma do usuário pelas telas do app. Cada uma das telas deste fluxo é detalhada na seção de Wireframes que se segue a partir da figura 09. É possível visualizar o [ambiente Marvel App do projeto](#) que está interativo.

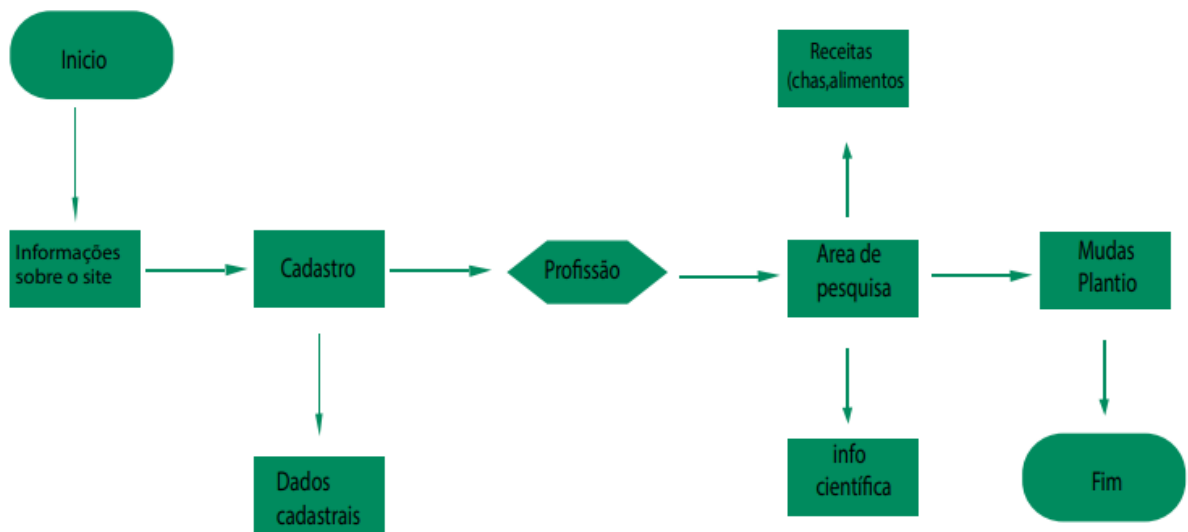


Figura 07 - Fluxo de telas do usuário

Wireframes

As telas do sistema apresentam uma estrutura comum que é apresentada na Figura 08. Nesta estrutura, existem 3 grandes blocos, descritos a seguir. São eles:

- **Navbar** - local onde são dispostos a navegação principal do site (menu da aplicação) com um botão para fazer login;
- **Conteúdo** - Apresenta o que vai ter de informação na página;
- **Aside** - local onde são dispostos a navegação secundária do site.

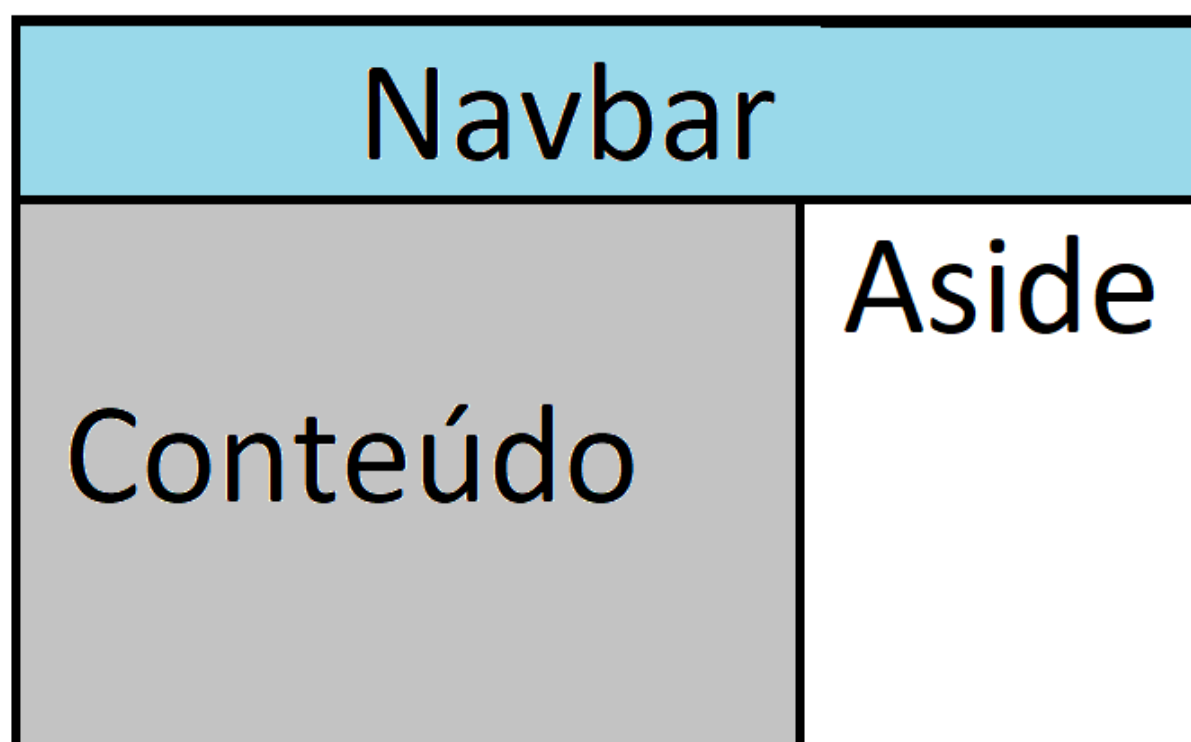


Figura 08 - Estrutura padrão do site

Tela - Index

A tela inicial (index) mostra o conteúdo que o usuário procura no site.

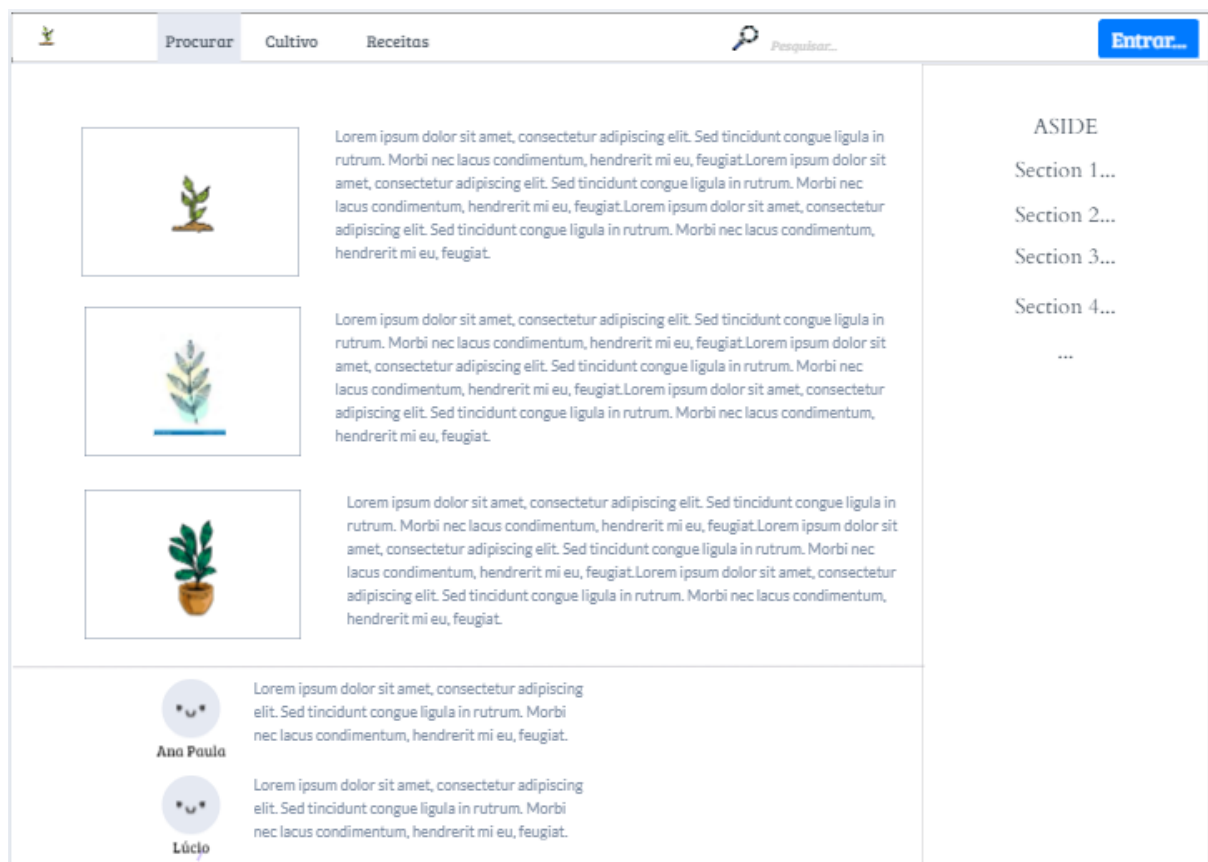


Figura 09 - Tela Inicial - Plantas em destaque

Tela - Cultivo

Essa tela tem o foco de mostrar para o usuário como cultivar e criar suas plantas corretamente, fatores como ambiente, temperatura, solo, adubagem e outros entram em questão na hora da explicitação do problema.

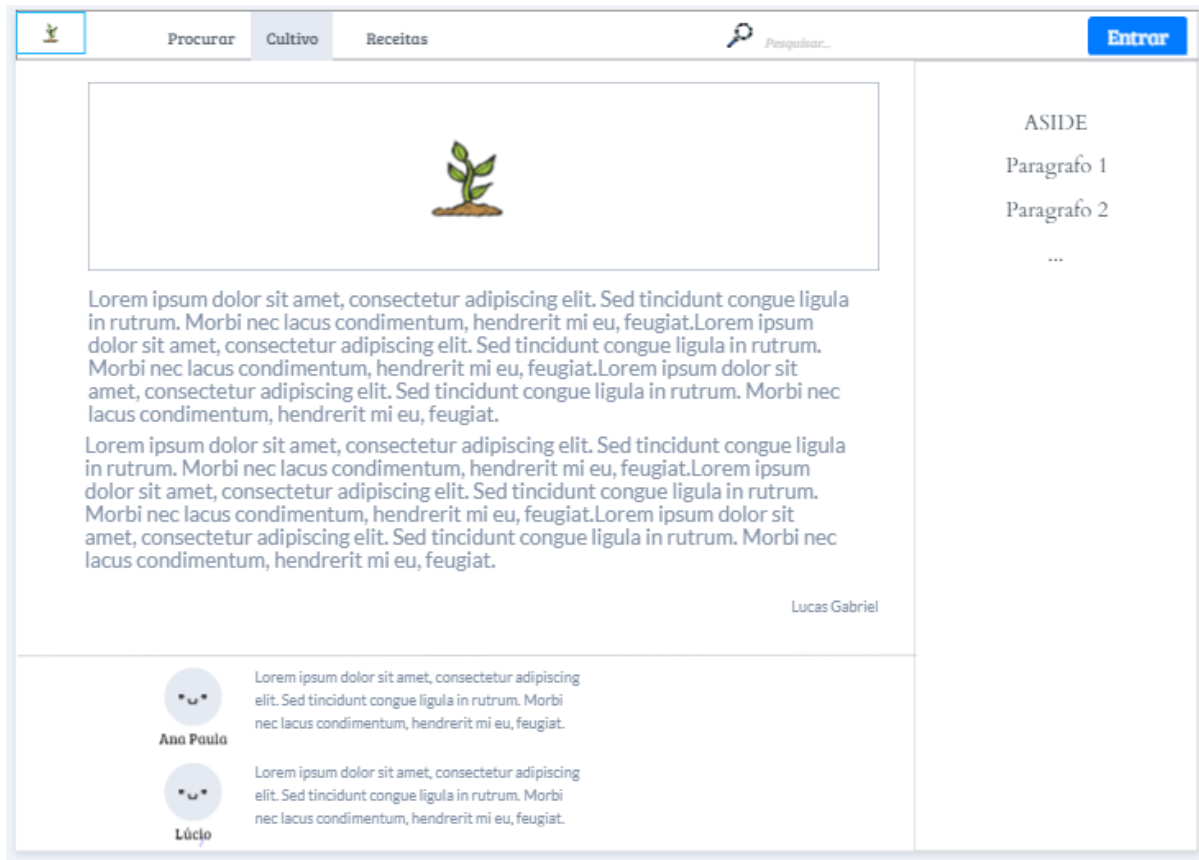


Figura 10 - Tela de Cultivo

Tela - Receitas

Esta tela tem o foco de mostrar receitas ao usuário, como por exemplo, caso ele selecione receitas de morango, ele verá uma lista de possibilidades que podem ser minimizadas e máximizadas, por exemplo uma lista contendo:

- Mouse de morango
- Suco de morango
- Torta de morango
- Bolo de morango
- Biscoito de morango
- ...

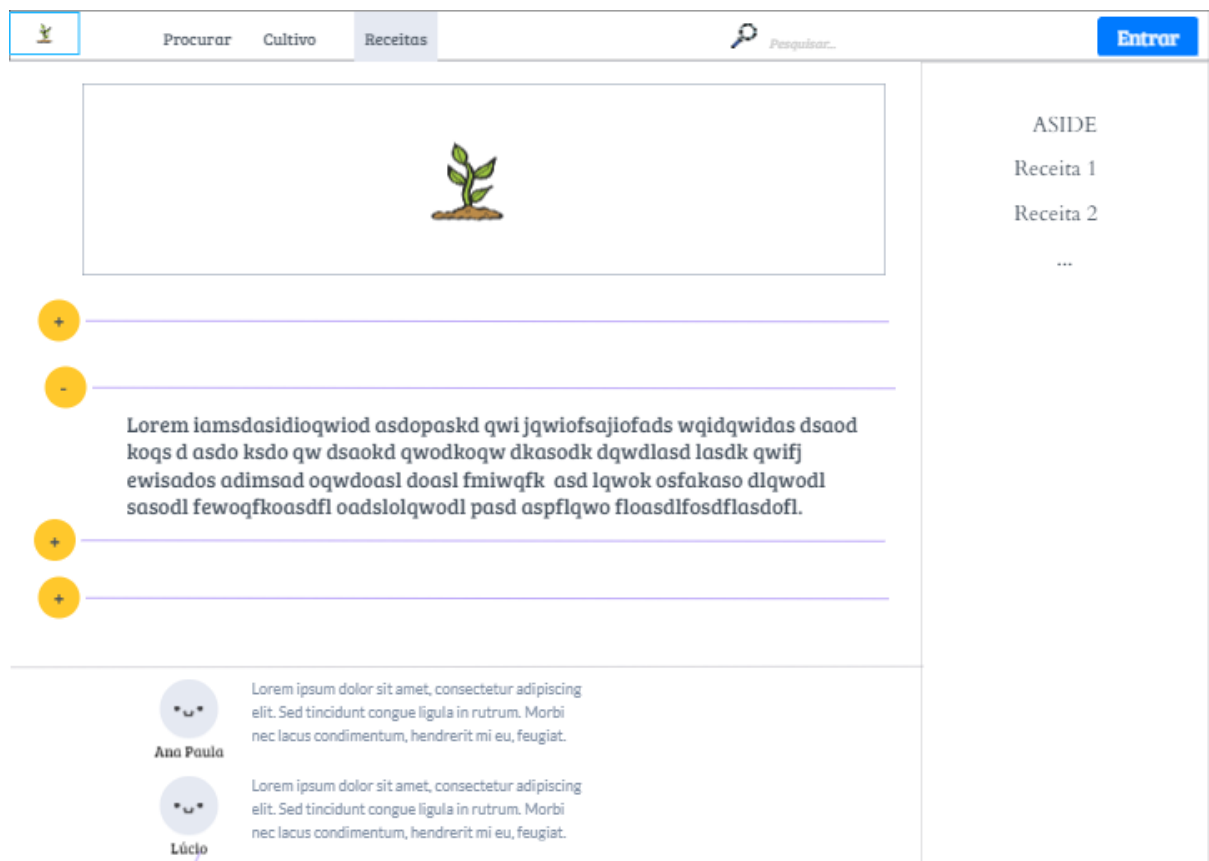
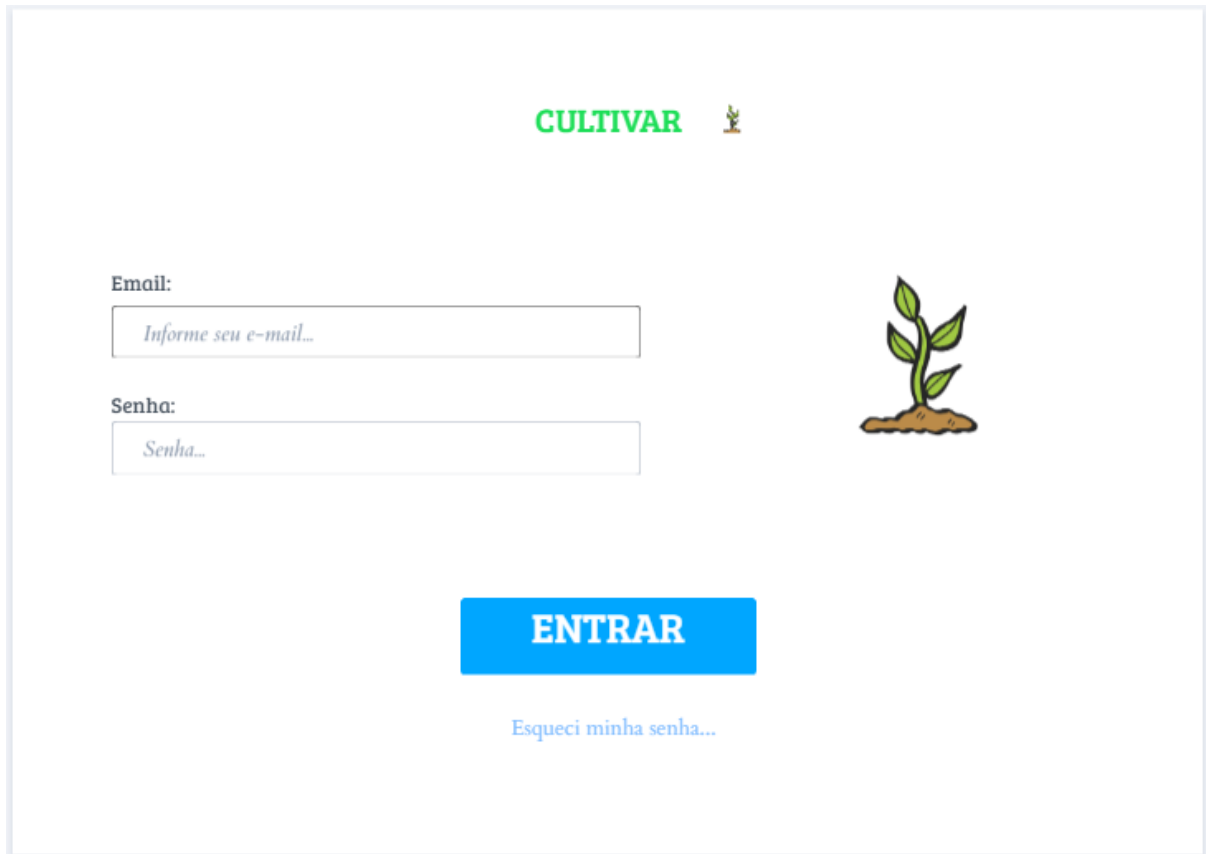


Figura 11 - Tela de Receitas

Tela - Entrar

Tela para o usuário entrar caso já tenha se cadastrado no site anteriormente (a intenção é que não tenha que ficar logando toda hora, caso o tenha feito uma vez, para otimizar a experiência do usuário na página).



The login form is titled "CULTIVAR" in green, accompanied by a small plant icon. It features two input fields: "Email:" with a placeholder "Informe seu e-mail..." and "Senha:" with a placeholder "Senha...". A blue "ENTRAR" button is positioned below the fields. A link "Esqueci minha senha..." is located at the bottom. A larger plant illustration is on the right side of the form.

CULTIVAR 🌱

Email:

Senha:

ENTRAR

[Esqueci minha senha...](#)




Figura 12 - Tela Entrar

Tela - Cadastro

Tela para o usuário se cadastrar no site - se cadastrar uma vez já é considerado autenticado da próxima vez que entrar.

CULTIVAR 

Email:

Profissão:

Senha:

Confirmar senha:

☒ Quero receber notificações via e-mail

CADASTRAR



Figura 13 - Tela de Cadastro

Referências

- **Render**

Disponível em:

<https://render.com/static/fedb9832395a0f61cbe04b2a6ca08ed1/improved-git-flow-2.png>

Acesso em: 21/09/2023

- **Marvel App**

Disponível em:

<https://marvelapp.com/project/6844161/design/92759758>

Acesso em: 21/09/2023

- **Freepik Company S.L, 2010-2023**

Disponível em:

https://br.freepik.com/search?ai=only&format=search&last_filter=ai&last_value=only&people=include&query=modelo%20masculino&type=photo

Acesso em: 20/09/2023