

www.geekuniversity.com.br



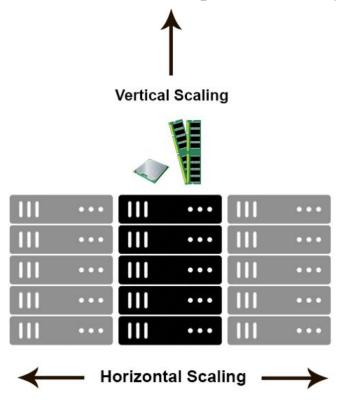


Escalabilidade



Escalabilidade

- Escalabilidade vertical: É quanto temos que aumentar a capacidade da máquina que estamos utilizando, por exemplo, aumentar a memória RAM ou espaço no HD.
- Escalabilidade horizontal: É quanto replicamos a mesma máquina ou serviço N vezes.

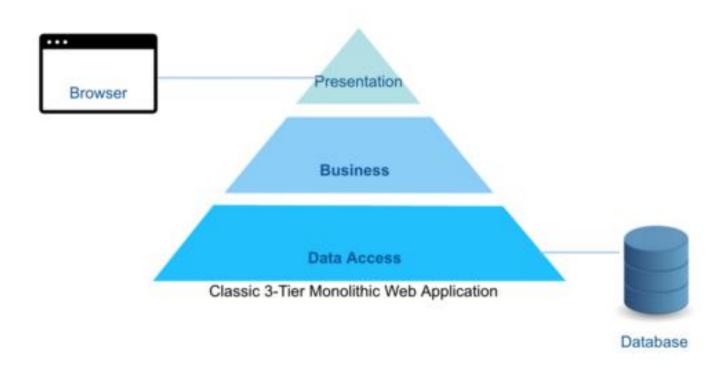




Aplicação Monolítica

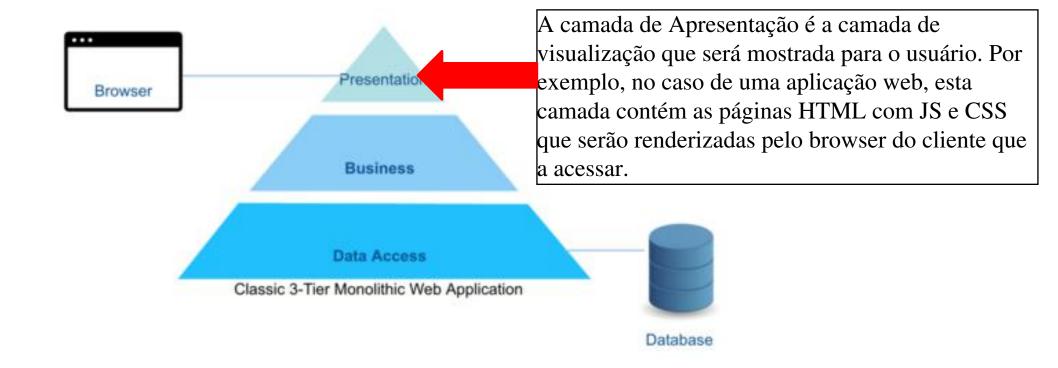


Aplicação Monolítica



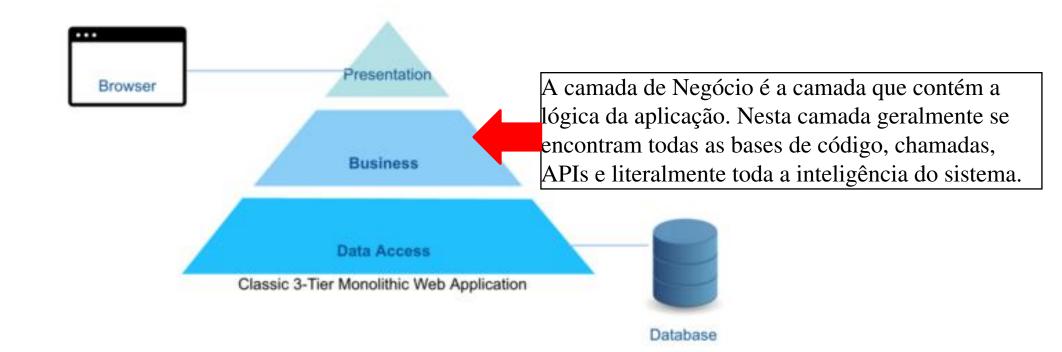


Aplicação Monolítica



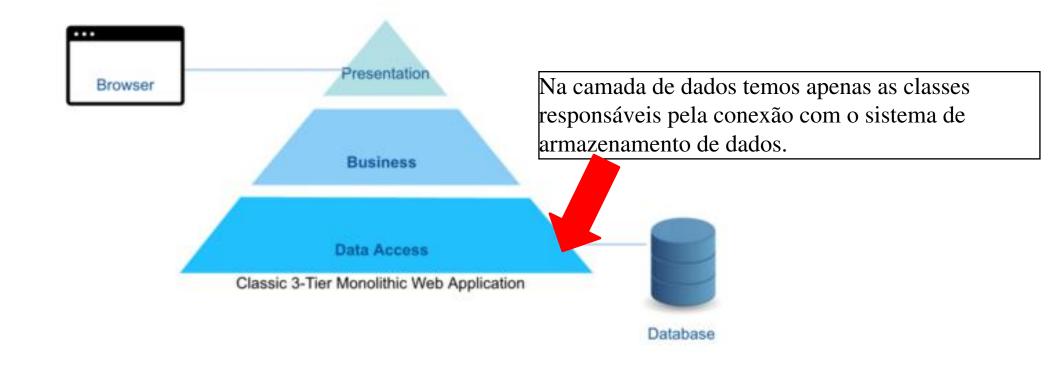


Aplicação Monolítica





Aplicação Monolítica





Aplicação Monolítica

A arquitetura monolítica ainda é muito utilizada hoje e tem serviço muito bem para a maioria das aplicações.

Desta forma existem empresas que não pensam em migrar este modelo para qualquer outro porque ele simplesmente resolve o problema da empresa no momento.



Vantagens de Aplicações Monolíticas

- Simplicidade da arquitetura, pois não existem muitas camadas para se preocupar;
- Agregação de tecnologia, pois toda aplicação é desenvolvida em uma mesma tecnologia, facilitando a coesão da equipe;
- Fluxo de publicação simpes, pois alterou? Compilou? É só publicar!;
- Rápido desenvolvimento, pois já que usa uma arquitetura mais simples, o seu desenvolvimento tende a ser muito mais rápido;



Aplicações Microserviços

Com uma crescente utilização de APIs e rotas cada vez mais genéticas o termo escalabilidade ganhou força de forma que seria possível escalar qualquer serviço através da escala horizontal.

As empresa começaram então a adotar uma prática pouco comum no ambiente de desenvolvimento: Quebrar a lógica de negócio em minúsculos pedaços independentes que se completam, criando uma espece de rede de APIs internas totalmente ou parcialmente conectadas.

Uma das vantagens desta arquitetura é que agora era possível escalar qualquer tipo de serviço individualmente sem a necessidade de escalar o ambiente todo como era feito antes na arquitetura monolítica.

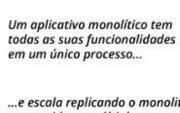


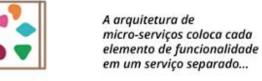
Mas o que é um Microserviço?

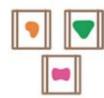


Mas o que é um Microserviço?

Segundo *Martin Fowler*, microserviço é uma abordagem que desenvolve um aplicativo único como uma suite de pequenos serviços.

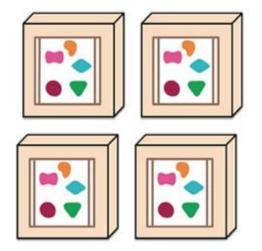


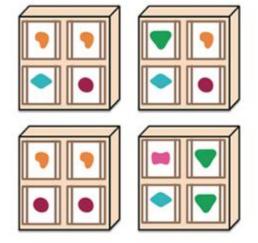




...e escala replicando o monolito em servidores múltiplos







fonte: https://martinfowler.com/articles/microservices.html



Aplicações Microserviços

Apesar da ideia de microserviços ser muito simples ao mesmo tempo é muito complicado de se desenvolver de forma sustentável pois ao invés de lidar com um único "monstro" agora vamos dividí-lo em minúsculos "monstrinhos".

Em geral, um microserviço é um sistema simples, geralmente uma API, que se comunica através de HTTP.

Uma característica importante dos microserviços é que eles podem, individualmente, serem desenvolvidos em uma linguagem de programação diferente, utilizando diferentes tecnologias de presistência de dados.



Vantagens de Aplicações Microserviços

- Arquitetura individual simples;
- Mecanismo de comunicação universal e leve (HTTP);
- Sistemas totalmente independentes;
- Facilidade de deploy e testes unitários;
- Ausência de um ponto de falha único;



Desvantagens de Aplicações Microserviços

- Se não for bem planejado e bem executado pode se transformar em uma grande bagunça;
- A arquitetura geral pode se tornar complexa se não for bem documentada;



E o Kubernetes nisso tudo?





www.geekuniversity.com.br