

Area Specialistica ICT Istruzioni per la compilazione dello **Skill Inventory**

UMANA SpA - Aut. Min. Lav. Prot. n. 1181-SG del 13/12/04

Direzione Generale e Sede Legale: Marghera - VENEZIA - via Colombara, 113 - 30176 - Tel. 041.2587311 (70 linee r.a.) - Fax 041.2587411 info@umana.it - www.umana.it

P.IVA 03171510278 - Cod. Fisc. 05391311007 - Reg. Imp. Venezia n. 05391311007 - REA n. 276091 - Cap. Soc. € 3.500.000,00 i.v.







SOMMARIO

SOMMARIO	2
Scopo dello Skill Inventory	3
Istruzioni generali	
1 Dati Anagrafici	
2 Figura Professionale	
3 Istruzione	
4 Seniority	
5 Progetti a Valore (solo per Skill Sistemista)	
6 Occupazione Attuale (solo per Skill Sistemista)	
7 Amministrazione Sistemistica e Installazione (solo per Skill Sistemista)	
8 Aree Applicative / Funzionali	
9 Linguaggi di programmazione conosciuti	
10 Lingue straniere	
11 Data Base	
12 Strumenti di Web Design (solo per Skill Developer)	
13 Sistemi CMS (solo per Skill Developer)	
14 Sistemi di Reporting Direzionale/ Datawarehouse/Business Intelligence	
15 TP Monitors /Web Server /Servlet Container	
16 Ambienti di Sviluppo	
17 Framework	
18 Piattaforme Tecnologiche (Sistemi operativi)	
19 Metodologie	
20 Strumenti di Produttività Individuale	
21 Certificazioni/Corsi	



SCOPO DELLO SKILL INVENTORY

Lo Skill Inventory rappresenta un documento di sintesi delle competenze tecniche del candidato (skill). Risulta utile perché può essere inviato al cliente, al posto del CV, per permettergli di avere una visione d'insieme circa le specificità, le esperienze tecniche e funzionali maturate dalla persona.

ISTRUZIONI GENERALI

Si devono compilare le sezioni

- Eliminando le skill non possedute all'interno di specifiche sezioni
- Aggiungendo le skill che non dovessero essere presenti nella sezione
- Eliminando l'intera sezione di competenze non conosciute

L'indicazione più importante e valida per tutte le sezioni, è quella di aggiungere le competenze in ordine di importanza (anche in funzione della Job Description evinta attraverso il rapporto con Umana). Ovvero, inserire in maniera prioritaria quelle in cui ci si ritiene più preparati e aggiornati e successivamente tutte le altre possedute. Di seguito verranno forniti dei suggerimenti specifici a seconda della tipologia di Skill Inventory (Developer, Sistemista, Creative).

1 DATI ANAGRAFICI

Compilare con i dati anagrafici.

2 FIGURA PROFESSIONALE

Inserire il descrittivo del ruolo professionale (o aziendale) attualmente ricoperto (1 o più):

- Sviluppatore / Programmatore
- Analista Programmatore / Sviluppatore
- Analista tecnico (Junior e Senior)
- Analista funzionale (Junior e Senior)
- Team Leader / Project Leader / PM
- DBA
- Esperto di Prodotto
- Sistemista
- Network Administrator
- Tester
- Helpdesk/Sistemista 1º livello
- Helpdesk/Sistemista 2º livello
- Helpdesk/Sistemista 3° livello
- Architetto DWH
- Consulente DWH
- WEB Application Designer
- WEB Interface Designer
- SAP Consulente
- SAP Esperto di processo/Applicazione
- SAP Sviluppatore ABAP
- SAP Sviluppatore ABAP Senior/Analista tecnico

Se non presente in elenco, inserirlo, e segnalare l'assenza della figura professionale.

3 **ISTRUZIONE**

Indicare l'istruzione scolastica (Diploma /Laurea). Aggiungere in testa alla sezione eventuali Master post Universitari.

4 **SENIORITY**

Indicare l'anzianità lavorativa per il ruolo attualmente ricoperto (indicare tra parentesi l'anzianità lavorativa totale).



5 PROGETTI A VALORE (SOLO PER SKILL SISTEMISTA)

Inserire esperienze che hanno comportato delle attività di analisi/sviluppo/implementazione in grado di semplificare procedure complesse oppure eliminare interventi manuali e ripetitivi sui sistemi oppure impedire problemi nell'ambio della sicurezza dei sistemi.

Ad esempio:

- Script/applicazioni per l'esecuzione di modifiche alle impostazioni di rete delle workstation all'interno dell'organizzazione
- · Analisi vulnerabilità sistemi con strumenti ad hoc

6 OCCUPAZIONE ATTUALE (SOLO PER SKILL SISTEMISTA)

Inserire in dettaglio le attività di tipo sistemistico in cui si è impegnati attualmente.

7 Amministrazione Sistemistica e Installazione (solo per Skill Sistemista)

• Inserire le attività di tipo sistemistico (configurazione reti e relativi sistemi- switch, router, firewall, proxy, etc.) e di installazione (sistemi operativi, suite di BI, database, Application server, CMS, MailServer, etc., ambienti per lo sviluppo di applicazioni web) svolte nel corso della proprio percorso professionale.

8 AREE APPLICATIVE / FUNZIONALI

Indicare quali sono le aree applicative/ funzionali di cui si è fatta esperienza. In questa sezione è auspicabile una maggiore discorsività e un maggiore dettaglio sulle attività lavorative svolte. Ad esempio:

- Gestione dei processi di ETL dei dati finanziari (strumenti Straight e Derivati) nella staging Area del DataWarehouse del Risk Management Finanziario in ambito assicurativo.
- Gestione flussi mobilità sanitaria intra ed extra regionale (addebito/contestazione/controdeduzione) Generazione flussi e caricamento file risposta in DB. Conoscenza normativa di riferimento Nazionale e regionale.

9 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE CONOSCIUTI

Inserire i linguaggi conosciuti in ordine decrescente di padronanza del linguaggio. Cancellare i linguaggi non conosciuti e aggiungere i linguaggi conosciuti enon presenti nell'elenco.

10 LINGUE STRANIERE

Inserire l'elenco delle lingua straniere conosciute.

11 DATA BASE

Inserire tutti i database che si sono utilizzati nel proprio percorso lavorativo. È importante specificare anche la versione del DB utilizzato.

12 STRUMENTI DI WEB DESIGN (SOLO PER SKILL DEVELOPER)

Inserire tutti gli strumenti di WEB DESIGN che si sono utilizzati nel proprio percorso lavorativo. È importante specificare anche la versione utilizzata.

13 SISTEMI CMS (SOLO PER SKILL DEVELOPER)

Inserire tutti i sistemi di CMS che si sono utilizzati nel proprio percorso lavorativo.

14 SISTEMI DI REPORTING DIREZIONALE/ DATAWAREHOUSE/BUSINESS INTELLIGENCE

Inserire tutti i sistemi di BI utilizzati sia come utenti che come sviluppatori. Specificando per ogni singolo sistema la versione utilizzata e le funzioni (tra parentesi indicare se lo si è utilizzato per ETL/REPORTING/CUBI-OLAP/CRUSCOTTI DIREZIONALI).



15 TP Monitors / Web Server / Servlet Container

Indicare gli strumenti utilizzati/conosciuti.

16 AMBIENTI DI SVILUPPO

Indicare gli ambienti di sviluppo, e relative versioni, che si sono utilizzati nell'intero arco del proprio percorso lavorativo (anche per poco tempo o per piccoli sviluppi).

17 FRAMEWORK

Indicare tutti i Framework, e relative versioni, che si sono utilizzati nell'intero arco del proprio percorso lavorativo (anche per poco tempo o per piccoli sviluppi).

18 PIATTAFORME TECNOLOGICHE (SISTEMI OPERATIVI)

Indicare i sistemi operativi/piattaforma di cui si è fatta esperienza. Indicare sempre dettagliatamente la versione/distribuzione dell'OS conosciuta.

19 METODOLOGIE

Indicare le metodologie/standard, attinenti alla propria figura professionale attuale o passata, conosciute. Ad esempio in Project Manager potrà indicare il Agile Project Management, un Esperto SAP potrebbe indicare la metodologia di sviluppo dei progetti ASAP, uno Sviluppatore potrebbe indicare l' OOP (Object Oriented Programming) oppure L'AOP (Aspect Oriented Programming).

20 STRUMENTI DI PRODUTTIVITÀ INDIVIDUALE

Inserire i software di Office Automation conosciuti.

21 **CERTIFICAZIONI/CORSI**

Inserire sinteticamente i corsi seguiti.

Inserire Acronimi/sigle e relativo significato delle certificazioni conseguite.

Sia per i corsi che per le certificazioni indicare tra parentesi l'anno di frequenza del corso o di conseguimento della certificazione.