



CAIO OLIVEIRA


Desenvolvedor Full-Stack

 caiofov.github.io

 caiofov

 cfoviana@gmail.com

 caio-oliveira1312

 +55 (85) 9 9654-1681

RESUMO

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Ceará (UFC). Possuo experiência no desenvolvimento de **APIs REST** com **Python** (principalmente usando **FastAPI**, além de experiência com **Django**) e **TypeScript**, utilizando **Node.js** e **Express.js**. Também tenho vivência com tecnologias **front-end**, como **React** e **Svelte** com **Mantine**, além de conhecimento em bancos de dados relacionais (**PostgreSQL**, **MySQL**) e não relacionais (**MongoDB**). Estou em busca de uma oportunidade como **desenvolvedor full-stack** ou **back-end**.

HABILIDADES

Languages: Python, JavaScript/TypeScript
Front-End: React, Svelte, Mantine, HTML5, CSS3
Back-End: FastAPI, Django, NodeJS, ExpressJS, MongoDB, PostgreSQL, MySQL
Mais: Docker, Git (Github & Gitlab)

FORMAÇÃO

2020 **Bacharelado em Ciência da Computação**
2024 Universidade Federal do Ceará

EXPERIÊNCIAS

Jun/2022 Jun/2024	Estagiário de Desenvolvimento Milenio Capital <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi APIs REST utilizando Python, FastAPI, TypeScript e Node, containerizadas com Docker.Implementei um sistema interno para visualização das atividades realizadas no GitLab da equipe, que coletava informações periodicamente as exibia em formato de gráfico de Gantt, utilizando TypeScript com Node e Redis.Desenvolvi uma aplicação para avaliação interna de funcionários utilizando Python, FastAPI, MongoDB e criptografia RSA/SHA, com containerização via Docker. Também atuei no front-end, implementando gráficos, formulários e edição de dados com Svelte, Mantine e TypeScript.Implementei automações em Python e as transformei em executáveis Windows utilizando a ferramenta PyInstaller, substituindo a manipulação de planilhas extensas.Desenvolvi um sistema de monitoramento de métricas do PowerBI em Python com integração para envio de notificações automáticas no Microsoft Teams.Criei um sistema de gerenciamento de dados internos com Python, FastAPI e MySQL e front-end em React e Mantine exibindo os dados em formato de planilha e permitindo a edição pelo usuário.Realizei testes unitários de sistemas, incluindo APIs e outros sistemas desenvolvidos em Python, além de aplicações em TypeScript.Acompanhei logs de aplicações em produção nas ferramentas Kibana e ElasticSearch.Contribui para o desenvolvimento de um sistema que gerenciava a alocação de arquivos no S3.Redigi documentação técnica em inglês de diversas bibliotecas e sistemas internos. Python / TypeScript / FastAPI / React / Svelte / Mantine / HTML / CSS / Docker / MongoDB / MySQL
Ago/2021 Jun/2022	Professor de Programação Code Kids Love <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi materiais didáticos e ministrei aulas de programação com Snap! e Python para crianças de 7 a 17 anos, utilizando o jogo Minecraft como uma ferramenta lúdica de aprendizagem.Automatizei e otimizei o processamento de planilhas, reduzindo o esforço manual e aumentando a eficiência.Participei de reuniões frequentes inteiramente em inglês com as lideranças da empresa, além de auxiliar nas traduções das plataformas e materiais.Realizei atendimento ao cliente e auxiliei com as vendas dos cursos de programação Python / JavaScript / Planilhas
Abr/2021 Abr/2022	Desenvolvedor Web Container Digital Jr. <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi temas personalizados e responsivos para sites WordPress de empresas e projetos acadêmicos, utilizando HTML, CSS, Bootstrap, PHP e JavaScript. WordPress / PHP / JavaScript / HTML / CSS / Bootstrap

IDIOMAS

Português
Nativo

Inglês
Avançado
Fisk Centro de Ensino (660 horas)

Língua Brasileira de Sinais
Intermediário
Federação Nacional de Educação e Integração dos Surdos (150 horas)

Francês
Iniciante
Instituto Poliglota (120 horas)

PROJETOS

- Geração de animações** para jogos de RPG a partir do **processamento de frases** em português, utilizando **Python** com a biblioteca **SpaCy** e com o motor de jogos **RPG Maker MV**. Esse projeto foi selecionado para um congresso internacional de processamento de português ([link para o artigo](#)).
- Aplicação de **gerenciamento de dispositivos IoT** baseado em condições climáticas do momento, utilizando **TypeScript** com **Node.js** no back-end, integrando a API do sistema **Tuya** e um sistema de atualização de condições climáticas, com **PostgreSQL** como banco de dados e Kotlin no front-end ([links para os repositórios front-end](#) e [back-end](#)).
- Aplicativo de caronas** para o campus universitário, utilizando **React Native** para o front-end e **JavaScript** com **Express.js** para o back-end, com **PostgreSQL** como banco de dados. Esse projeto inclui geolocalização e cálculo de rotas utilizando grafos. ([link para o repositório](#)).