# CAIO OLIVEIRA

Desenvolvedor full stack

caiofov.github.io

#### **RESUMO**

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Ceará (UFC). Possuo experiência no desenvolvimento de APIs REST com Python (principalmente usando FastAPI, além de experiência com Django) e TypeScript, utilizando Node.js e Express.js. Também tenho vivência com tecnologias front-end, como React e Svelte com Mantine, além de conhecimento em bancos de dados relacionais (PostgreSQL, MySQL) e não relacionais (MongoDB). Estou em busca de uma oportunidade como desenvolvedor full stack ou back-end.

**HABILIDADES** 

Linguagens: Python, JavaScript/TypeScript

Front-End: React, Svelte, Mantine, HTML5, CSS3

Back-End: FastAPI, Django, NodeJS, ExpressJS, Mon-

goDB, PostgreSQL, MySQL

Mais: Docker, Git (Github & Gitlab)

**FORMAÇÃO** 

2020 Bacharelado em Ciência da Computação

2024 Universidade Federal do Ceará

#### **EXPERIÊNCIAS**

Jun/2022 Jun/2024

## Estagiário de Desenvolvimento

Milenio Capital

- Desenvolvi APIs REST utilizando Python, FastAPI, TypeScript e Node, conteinerizadas com Docker.
- Desenvolvi um sistema interno em TypeScript, utilizando Node, js e Redis, para a visualização das atividades realizadas pela equipe no GitLab. Esse sistema coletava periodicamente dados através das APIs REST e GraphQL, exibindo-os em um gráfico de Gantt.
- Desenvolvi uma aplicação para avaliação interna de funcionários utilizando Python, FastAPI, MongoDB e criptografia RSA/SHA, com conteinerização via Docker. Também atuei no front-end, implementando gráficos, formulários e edição de dados com Svelte, Mantine e TypeScript.
- Implementei **automações** em **Python** e as transformei em executáveis Windows utilizando a ferramenta **PyInstal- ler**, substituindo a manipulação de planilhas extensas.
- Desenvolvi um sistema de monitoramento de métricas do PowerBI em Python com integração para envio de notificações automáticas no Microsoft Teams.
- Criei um sistema de gerenciamento de dados internos com Python, FastAPI e MySQL e front-end em React e Mantine exibindo os dados em formato de planilha e permitindo a edição pelo usuário.
- Realizei testes unitários de sistemas, incluindo APIs e outros sistemas desenvolvidos em Python, além de aplicações em TypeScript.
- Acompanhei logs de aplicações em produção nas ferramentas Kibana e ElasticSearch.
- · Contribui para o desenvolvimento de um sistema que **gerenciava a alocação** de arquivos no **S3**.
- Redigi documentação técnica em inglês de diversas bibliotecas e sistemas internos.

Python | TypeScript | FastAPI | Node | React | Svelte | Mantine | HTML | CSS | Docker | MongoDB | MySQL | API Rest | GraphQL | Linux

Ago/2021 Jun/2022

#### Professor de Programação

Code Kids Love

- Desenvolvi materiais didáticos e ministrei aulas de programação com Snap! e Python para crianças de 7 a 17 anos, utilizando o jogo Minecraft como uma ferramenta lúdica de aprendizagem.
- · Automatizei e otimizei o processamento de planilhas, reduzindo o esforço manual e aumentando a eficiência.
- Participei de reuniões frequentes inteiramente em inglês com as lideranças da empresa, além de auxiliar nas traduções das plataformas e materiais.
- Realizei atendimento ao cliente e auxiliei com as vendas dos cursos de programação
   Python | JavaScript | Planilhas | Vendas

Abr/2021 Abr/2022

## Desenvolvedor Web

Container Digital Jr.

 Desenvolvi temas personalizados e responsivos para sites WordPress de empresas e projetos acadêmicos, utilizando HTML, CSS, Bootstrap, PHP e JavaScript.

WordPress | PHP | JavaScript | HTML | CSS | Bootstrap

#### **IDIOMAS**

### **Português** Nativo

#### Inglês

Avançado Fisk Centro de Ensino (660 horas)

### Língua Brasileira de Sinais

Intermediário

Federação Nacional de Educação e Integração dos Surdos (150 horas)

#### Francês

Iniciante Instituo Poliglota (120 horas)

#### **PROJETOS**

- Geração de animações para jogos de RPG a partir do processamento de frases em português, utilizando Python com a biblioteca SpaCy e com o motor de jogos RPG Maker MV. Esse projeto foi selecionado para um congresso internacional de processamento de português (link para o artigo).
- Aplicação de gerenciamento de dispositivos IoT baseado em condições climáticas do momento, utilizando TypeScript com Node.js no back-end, integrando a API do sistema Tuya e um sistema de atualização de condições climáticas, com PostgreSQL como banco de dados e Kotlin no front-end (links para os repositórios front-end e back-end).
- Aplicativo de caronas para o campus universitário, utilizando React Native para o front-end e JavaScript com Express.js para o back-end, com PostgreSQL como banco de dados. Esse projeto inclui geolocalização e cálculo de rotas utilizando grafos. (link para o repositório).