

CAIO OLIVEIRA

Desenvolvedor full stack

caiofov.github.io

caiofov

cfoviana@gmail.com

caio-oliveira1312

+55 (85) 9 9654-1681

RESUMO

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Ceará (UFC). Possuo experiência no desenvolvimento de APIs REST com Python (principalmente usando FastAPI, além de experiência com Django) e TypeScript, utilizando Node.js e Express.js. Também tenho vivência com tecnologias front-end, como React e Svelte com Mantine, além de conhecimento em bancos de dados relacionais (PostgreSQL, MySQL) e não relacionais (MongoDB). Estou em busca de uma oportunidade como desenvolvedor full stack ou back-end.

HABILIDADES

Linguagens: Python, JavaScript/TypeScript  
Front-End: React, Svelte, Vite, Material UI, Mantine, Valtio, HTML5, CSS3  
Back-End: FastAPI, Django, NodeJS, ExpressJS, MongoDB, PostgreSQL, MySQL  
Mais: Docker, Git (Github & Gitlab)

FORMAÇÃO

2020 Bacharelado em Ciência da Computação  
2024 Universidade Federal do Ceará

EXPERIÊNCIAS

Jun/2022 Jun/2024	<b>Estagiário de Desenvolvimento</b> Desenvolvi APIs REST utilizando Python, FastAPI, TypeScript e Node, containerizadas com Docker. Desenvolvi um sistema interno em TypeScript, utilizando Node.js e Redis, para a visualização das atividades realizadas pela equipe no GitLab. Esse sistema coletava periodicamente dados através das APIs REST e GraphQL, exibindo-os em um gráfico de Gantt. Desenvolvi uma aplicação para avaliação interna de funcionários utilizando Python, FastAPI, MongoDB e criptografia RSA/SHA, com containerização via Docker. Também atuei no front-end, implementando gráficos, formulários e edição de dados com Svelte, Mantine e TypeScript. Implementei automações em Python e as transformei em executáveis Windows utilizando a ferramenta PyInstaller, substituindo a manipulação de planilhas extensas. Desenvolvi um sistema de monitoramento de métricas do PowerBI em Python com integração para envio de notificações automáticas no Microsoft Teams. Criei um sistema de gerenciamento de dados internos com Python, FastAPI e MySQL e front-end em React e Mantine com Valtio, exibindo os dados em formato de planilha e permitindo a edição pelo usuário. Realizei testes unitários de sistemas, incluindo APIs e outros sistemas desenvolvidos em Python, além de aplicações em TypeScript. Acompanhei logs de aplicações em produção nas ferramentas Kibana e ElasticSearch. Contribui para o desenvolvimento de um sistema que gerenciava a alocação de arquivos no S3. Redigi documentação técnica em inglês de diversas bibliotecas e sistemas internos. Python   TypeScript   FastAPI   Node   React   Svelte   Mantine   Valtio   HTML   CSS   Docker   MongoDB   MySQL   API Rest   GraphQL   Linux	Milenio Capital
Ago/2021 Jun/2022	<b>Professor de Programação</b> Desenvolvi materiais didáticos e ministrei aulas de programação com Snap! e Python para crianças de 7 a 17 anos, utilizando o jogo Minecraft como uma ferramenta lúdica de aprendizagem. Automatizei e otimizei o processamento de planilhas, reduzindo o esforço manual e aumentando a eficiência. Participei de reuniões frequentes inteiramente em inglês com as lideranças da empresa, além de auxiliar nas traduções das plataformas e materiais. Realizei atendimento ao cliente e auxiliei com as vendas dos cursos de programação Python   JavaScript   Planilhas   Vendas	Code Kids Love
Abr/2021 Abr/2022	<b>Desenvolvedor Web</b> Desenvolvi temas personalizados e responsivos para sites WordPress de empresas e projetos acadêmicos, utilizando HTML, CSS, Bootstrap, PHP e JavaScript. WordPress   PHP   JavaScript   HTML   CSS   Bootstrap	Container Digital Jr.

IDIOMAS

Português  
Nativo  
  
Inglês  
Avançado  
Fisk Centro de Ensino (660 horas)  
  
Língua Brasileira de Sinais  
Intermediário  
Federação Nacional de Educação e Integração dos Surdos (150 horas)  
  
Francês  
Iniciante  
Instituto Poliglota (120 horas)

PROJETOS

- Geração de animações para jogos de RPG a partir do processamento de frases em português, utilizando Python com a biblioteca SpaCy e com o motor de jogos RPG Maker MV. O site de exibição do dataset gerado foi desenvolvido em React com Vite e Material UI. Esse projeto foi selecionado para um congresso internacional de processamento de português (link para o artigo e site).
- Aplicação de gerenciamento de dispositivos IoT baseado em condições climáticas do momento, utilizando TypeScript com Node.js no back-end, integrando a API do sistema Tuya e um sistema de atualização de condições climáticas, com PostgreSQL como banco de dados e Kotlin no front-end (links para os repositórios front-end e back-end).
- Aplicativo de caronas para o campus universitário, utilizando React Native para o front-end e JavaScript com Express.js para o back-end, com PostgreSQL como banco de dados. Esse projeto inclui geolocalização e cálculo de rotas utilizando grafos. (link para o repositório).