### Sistema Grêmio Assinaturas

Caio Franco Gonçalves Kaique Rodrigues Vieira

1. Minimundo do Projeto	1
2. Conteúdos e Materiais de Referência	2
3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)	5
4. Diagrama de Casos de Uso	5
5. Descrição dos Casos de uso	6
6. Modelo de Dados Persistentes	7
7. Protótipos de interface	9
8. Repositório(s) do projeto	10

## 1. Minimundo do Projeto

No contexto do CEFET-MG Campus Timóteo, o Grêmio Estudantil é o representante dos alunos do Ensino Profissional e Tecnológico. Ele é gerido por estudantes do Ensino Médio que são jovens com familiaridade no uso de tecnologia. No entanto, lidar com a documentação da entidade é uma tarefa recorrente e desafiadora. As equipes do administrativo do Grêmio lidam com documentos como: atas, prestação de contas, ofícios, entre outros. Após as reuniões do Conselho de Representantes de Turma, por exemplo, a equipe da secretaria enfrenta a árdua missão de coletar as assinaturas nas atas, o que demanda um considerável esforço logístico. Além disso, há o trabalho adicional de imprimir os documentos para garantir sua disponibilidade em formato físico.

Por outro lado, para simplificar as operações, a equipe da tesouraria recorre ao uso de um sistema online para a assinatura de documentos. No entanto, essa solução apresenta algumas complexidades, uma vez que o sistema oferece funcionalidades excessivas para as necessidades do Grêmio, tornando seu uso menos intuitivo. Além disso, as limitações quanto ao número de submissões de documentos impostas pelo sistema representam um obstáculo adicional para o Grêmio, que frequentemente necessita submeter uma quantidade significativa de documentos.

Quando se trata de assinar outros tipos de documentos, os membros do Grêmio recorrem à uma plataforma do governo. No entanto, a complexidade surge quando se trata de assinaturas coletivas, envolvendo múltiplos signatários. A necessidade de utilizar diversas ferramentas e procedimentos diferentes acaba por tornar a gestão da documentação do Grêmio uma atividade desafiadora e exigente, demandando esforços consideráveis de coordenação e adaptação por parte dos envolvidos. Além disso, os documentos são disponibilizados posteriormente em uma pasta pública do Google Drive, o que limita o acesso de pessoas que não têm o link.

### 2. Conteúdos e Materiais de Referência

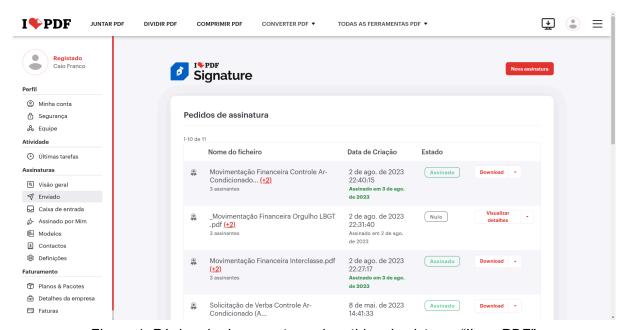


Figura 1: Página de documentos submetidos do sistema "ILovePDF".

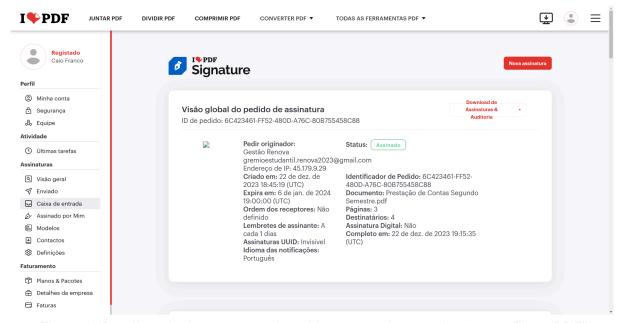


Figura 2: Detalhes do documento submetido para assinatura do sistema "ILovePDF"



Figura 3: Comprovante de Assinatura emitido pelo sistema "ILovePDF"

### Crie seu pedido de assinatura



Figura 4: Tela para escolha dos signatários do documento



Figura 5: Página de escolha do arquivo no sistema "gov.br"



Figura 6: Página de visualização dos documentos assinados do sistema "SIPAC"

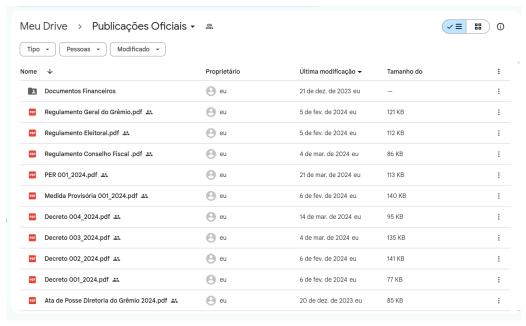
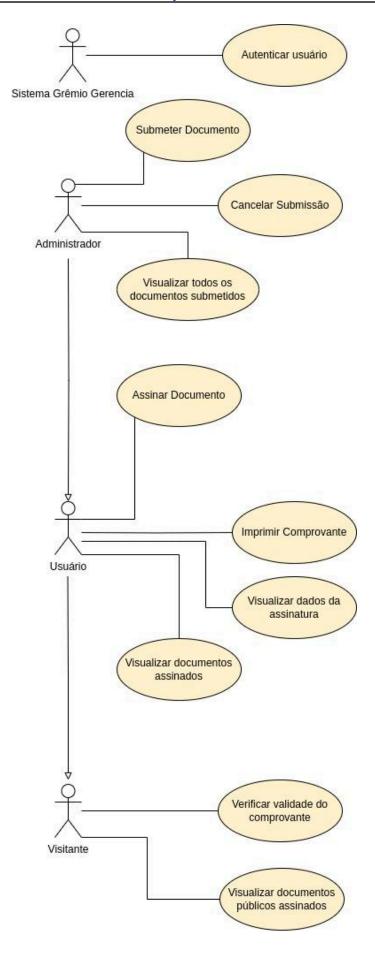


Figura 7: Pasta de documentos públicos do "Google Drive"

### 3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)

O programa a ser desenvolvido é um sistema Web responsivo que irá gerenciar as assinaturas dos documentos do Grêmio Estudantil. Nele será possível submeter documentos para assinatura, assinar, emitir comprovante de assinatura e verificar a validade do mesmo. O sistema terá um interface semelhante ao de outros sistemas da entidade a fim de facilitar a utilização dos usuários que já são familiarizados com o modelo. Além disso, haverá uma página de acesso público que poderá visualizar os documentos de natureza ostensiva. Todo o sistema será implementado de modo a atender as especificidades do Grêmio, o que outros sistemas semelhantes não suportam.

## 4. Diagrama de Casos de Uso



### 5. Descrição dos Casos de uso

Por meio de API, o sistema irá verificar a autenticidade do login (e-mail) e senha que o usuário inseriu na página de login. Se autenticado, o usuário é redirecionado à página inicial do sistema.

UC-002	Submeter Documento
--------	--------------------

O usuário pode submeter um documento para assinatura inserindo o nome do documento, o tipo de documento, o tipo de visibilidade (pública ou restrita), os signatários (que já estão no sistema) e realizando o upload do documento. Todos os signatários são alertados por e-mail quando um documento é submetido.

UC-003	Cancelar Submissão
--------	--------------------

Cancelamento de submissão de uma assinatura. Utilizado quando há um erro no documento ou submissão. Nenhum signatário do documento poderá mais assiná-lo. Uma submissão só poderá ser cancelada se o documento não estiver totalmente assinado, ou seja, todos os signatários já estiverem assinado.

UC-004	Visualizar todos os documentos submetidos
--------	---

Listagem de todos os documentos submetidos contendo informações de data, horário, administrador que submeteu e nome do documento.

UC-005	Assinar Documento
--------	-------------------

Assinatura de documento submetido. É salvo a data e o horário em que o documento foi assinado pelo signatário.

UC-006	Imprimir Comprovante
--------	----------------------

Emissão e Impressão de comprovante de assinatura. Disponível após todos os signatários assinaram. Contém: Nome dos signatários, horários de assinatura, usuário que submeteu o documento, código do documento, código de verificação da assinatura, link para o site de verificação do comprovante e horário de emissão do comprovante.

UC-007	Visualizar dados da assinatura
--------	--------------------------------

Visualização de dados de determinado documento que foi assinado. Contém: Nome dos signatários, horários de assinatura e usuário que submeteu o documento.

UC-008	Visualizar documentos assinados
--------	---------------------------------

Visualização de todos os documentos assinados, pendentes e cancelados que foram submetidos ao usuário.

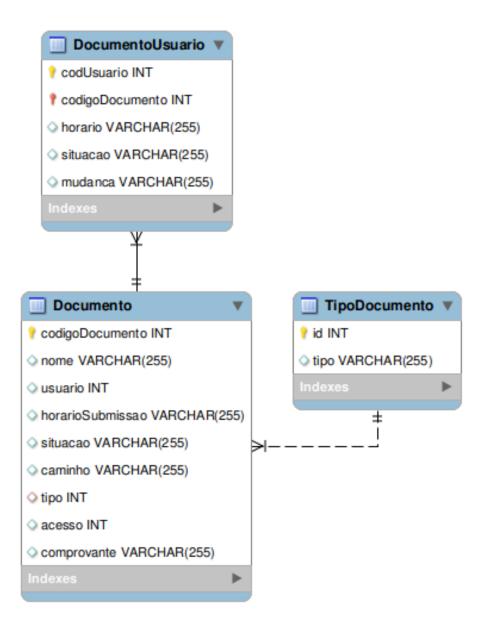
UC-009	Verificar validade do comprovante
--------	-----------------------------------

Verificação validade de comprovante de assinaturas de documentos submetidos e assinados no sistema. Disponível a visitantes externos não-assinantes. Para verificar, é necessário inserir o código do documento e o código de comprovante de assinatura, ambos disponíveis no comprovante de assinatura.

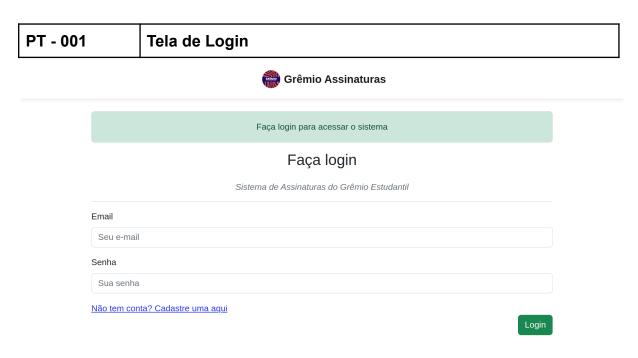
UC-010	Visualizar documentos públicos assinados
--------	--

Visualização dos documentos públicos, configurado pelo administrador, que foram assinados na plataforma.

### 6. Modelo de Dados Persistentes

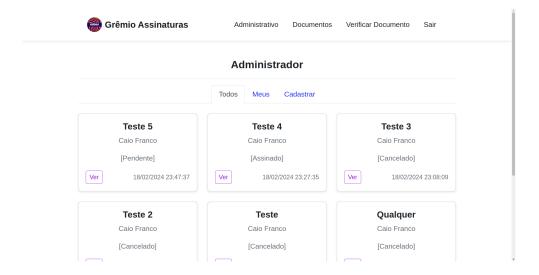


# 7. Protótipos de interface

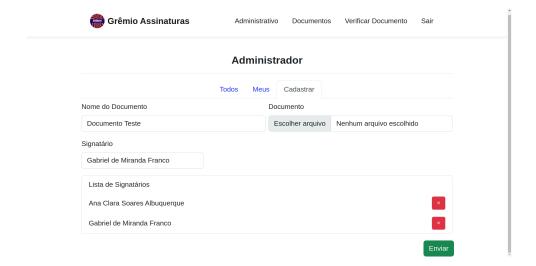




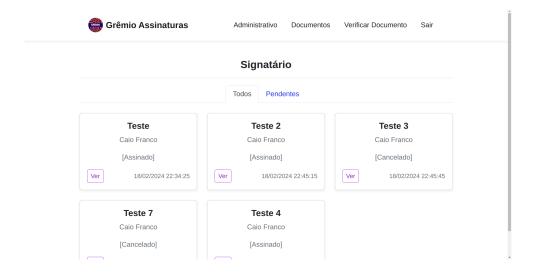
PT - 003	Tela do Administrador
----------	-----------------------



## PT - 004 Tela de Submissão de Documentos (Cadastro)



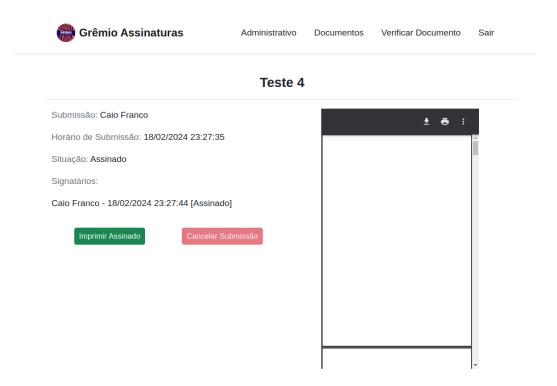
## PT - 005 Tela do Signatário (Usuário)



## PT - 006 Tela de Verificação de Assinatura



### PT - 007 Tela de Detalhes do Documento - Visão Administrador



PT - 008 Tela de Detalhes do Documento - Visão Signatário (Usuário)



Administrativo

Documentos

Verificar Documento

Sair

#### Ata do Conselho Fiscal

Submissão: Caio Franco

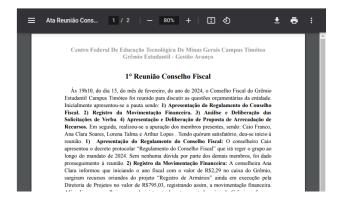
Horário de Submissão: 18/02/2024 22:45:15

Situação: Pendente

Signatários:

Caio Franco - 18/02/2024 23:27:12 [Assinado]

Fulano - [Pendente]



## PT - 008 Comprovante de Assinatura (PDF)



## 8. Repositório(s) do projeto

GitHub: https://github.com/caiofrancods/GremioAssinaturas

Sobre o sistema: Para programar foi utilizada, predominantemente, a linguagem PHP implementada em arquitetura MVC não orientada a objetos. Para os dados persistentes, foi utilizado o SGBD MySQL. Além disso, o sistema também contou com JavaScript para as interações com o HTML, validação de inputs, etc. As bibliotecas/frameworks utilizados foram: JQuery, Bootstrap e Mpdf.

#### 9. Planejamento

(A lista abaixo é um exemplo. Atualize a lista de atividades para ficar coerente com o

PROJETO da SUA EQUIPE caso nele tenham mais ou menos etapas).

O projeto seguirá as seguintes etapas, distribuídas conforme a abaixo:

### N°. Atividade: Tempo Previsto em horas

- 1. Pesquisas e definição do escopo do projeto
- 2. Entrevistas com clientes/empresas/instituições e/ou pesquisa sobre o tema
- 3. Descrição do contexto
- 4. Aplicação de técnicas de levantamento de requisitos e design participativo com usuários, e Validação de requisitos com usuários
- 5. Planejamento do Projeto
- 6. Especificação dos Requisitos do sistema
- 7. Análise do Projeto
- 8. Projeto de dados persistentes (banco de dados)
- 9. Projeto de Interação/Prototipação de interfaces
- 10. Criação do repositório para o projeto
- 11. Implementação dos Cadastros Simples
- 12. Implementação dos Demais Cadastros
- 13. Implementação dos Relatórios
- 14. Implementação dos Login
- 15. Testes do sistema
- 16. Disponibilização do sistema (Instalação/Configuração)
- 17. Treinamento (No mercado é comum estar incluído no desenvolvimento)

Carga horária semanal de dedicação da equipe a projeto: <carga horária> horas

Descrição: <carga horária> horas para reuniões e atividades com a equipe, mais <carga horária> horas para atividades a serem realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga Horária mensal: <carga horária)

(Exemplo: Carga horária semanal de dedicação da equipe ao projeto: 8 horas. Descrição: 2 horas para atividades em conjunto, mais 3 horas para atividades realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga horária mensal: 24 horas).

Cronograma de execução das atividades (atualize os meses da tabela e represente em horas todas as atividades previstas acima. O planejamento deve estar coerente com a carga horária mensal que a equipe vai se dedicar ao projeto: soma das horas da coluna por mês = carga horária de dedicação mensal ao projeto).

Atividade \Mês	Fev	Mar	Abr	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov
1	16								
2	6								
3	2	2							
4		4	4	4		4	2		
5		2							

## Documentação do Sistema

6	16	2	2				
7		10	6				
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15					4	4	4