

# MINI-PROJETO 2

# JOGO DE TIRO COM NAVES

---

**Alunos: Caio Gonçalves Feiertag 1510590**

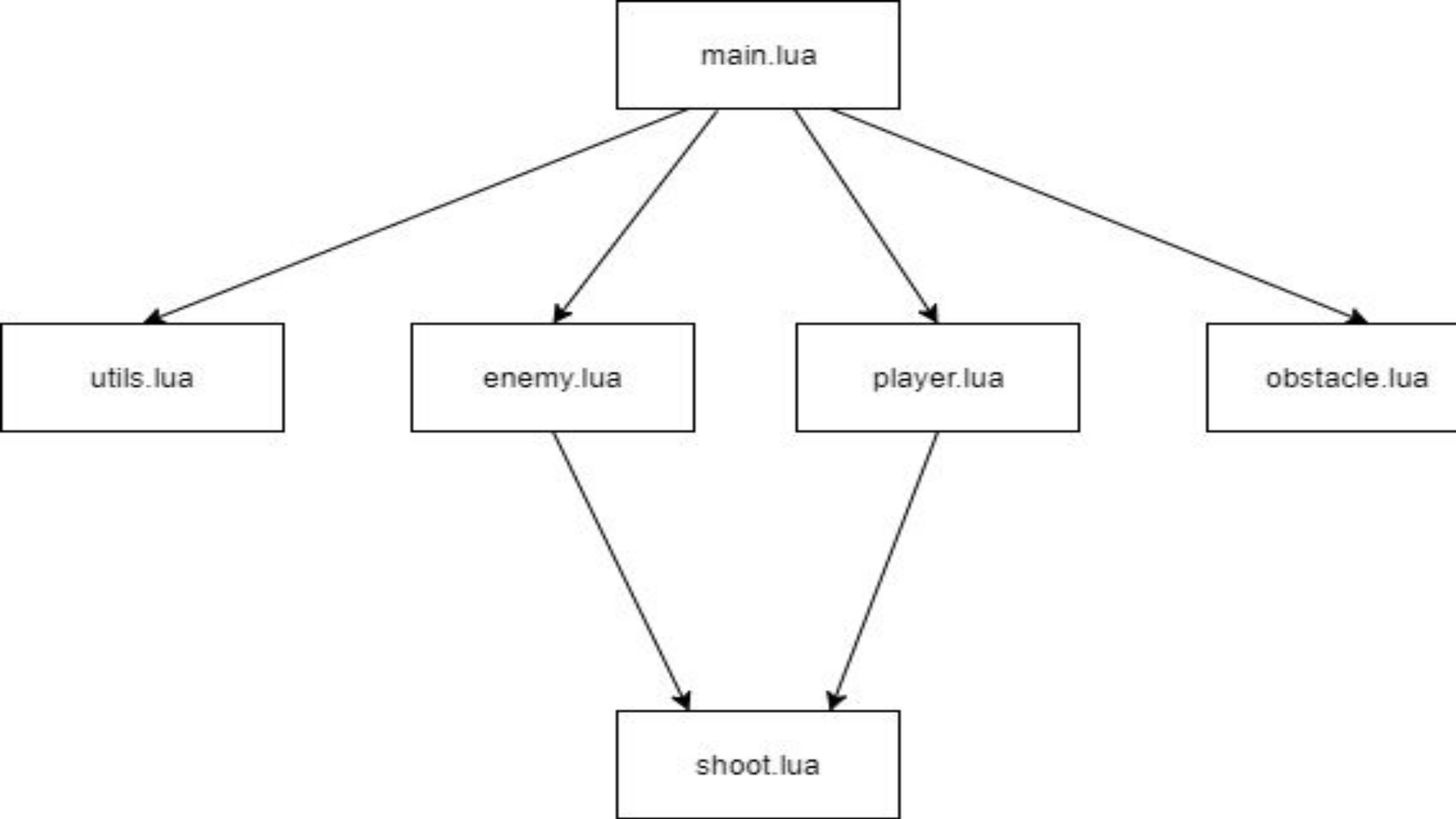
**Leandro Morgado 1212042**

**Professora: Noemi Rodriguez**

**PUC-RIO INF1805**

# Diagrama do jogo

---



# Primeira Implementação

---

- Código desorganizado e redundante
- Desempenho Baixo

# Segunda versão

---

- Modularizado
- Simples
- Melhor Desempenho

# Uso de corrotina

---

- Utiliza-se corrotina para sincronizar os disparos tanto do jogador quanto do inimigo

# O jogo

---

- Jogo baseado em jogo de naves antigo
- Use setas para se movimentar e espaço para atirar
- O muro protege a nave de tiros
- O seu tiro pode destruir o tiro inimigo
- O jogo possui diferente níveis (apenas 3 no momento)

