

ECM225 – Sistemas Operacionais

Projeto

Threads em Java

Prof. Marco Furlan

Maio/2021

Instruções:

- Esta atividade tem peso 5 nas notas de trabalho;
- Implementar o projeto em Java seu ambiente de desenvolvimento preferido (VSCode, IntelliJ IDEA, Netbeans, etc);
- Compactar a pasta contendo os pacotes e os arquivos Java desenvolvidos e enviar no link indicado no OpenLMS.

Elaborar um programa em Java que **simule** a **situação** em que, em um **banco**, onde uma **conta-corrente** é **compartilhada** por **quatro clientes**. Cada **cliente** pode **realizar** um **depósito** ou uma **retirada** (jogue uma moeda antes de executar e escolha ...).

O banco não aceita que retiradas sejam executadas quando a conta não possui saldo suficiente (não se admite saldo negativo). Os clientes podem continuamente realizar depósitos ou retiradas e cabe ao seu programa sincronizar como isso será feito, de modo a manter a consistência e integridade da conta-corrente.

Requisitos do programa:

- A conta-corrente deverá ser modelada em uma classe denominada Account, possuir um campo privado para armazenar o saldo denominado balance, um construtor que permitirá a criação da conta com um saldo inicial, um método para realizar depósito denominado deposit() e um método para realizar retiradas denominado withdraw(). A conta é um recurso compartilhado pelos seus clientes;
- Os clientes serão modelados pela classe Client, que deverá ter um campo privado denominado name (cadeia de caracteres com o nome do cliente) e um campo privado denominado account, para armazenar uma referência da conta. Como métodos, a classe deverá possuir um construtor com dois parâmetros, um para obter o nome do cliente e outro para associar com uma conta existente, que deverá ser criada no programa principal e, por fim, um método denominado execute() que deverá sortear uma de duas ações possíveis a executar na conta: ou depositar ou retirar dinheiro;
- No programa de testes, a conta deverá ser criada com um saldo inicial;
- Os valores a serem depositados ou retirados devem ser escolhidos aleatoriamente do conjunto {10, 20, 50, 100};
- **Apresentar mensagens** na **tela** de modo que seja **possível auditar** a **conta** até o momento que o programa for encerrado;
- Utilizar o programa do Produtor-Consumidor em Java como inspiração.

Exemplo de funcionamento

```
Conta criada com saldo inicial de: 1000
Cliente: Augustus depositou 10
Conta: saldo atualizado de 1010
Cliente: Lucius depositou 10
Conta: saldo atualizado de 1020
Cliente: Claudius retirou 100
Conta: saldo atualizado de 920
Cliente: Tiberius retirou 100
Conta: saldo atualizado de 820
Cliente: Augustus retirou 100
Conta: saldo atualizado de 720
Cliente: Tiberius depositou 50
Conta: saldo atualizado de 770
Cliente: Lucius retirou 50
Conta: saldo atualizado de 720
Cliente: Augustus depositou 100
Conta: saldo atualizado de 820
^CTerminando a simulação...
CLiente Tiberius encerrando...
CLiente Augustus encerrando...
CLiente Claudius encerrando...
CLiente Lucius encerrando...
```

Exemplo do programa principal:

```
package bank;
import sun.misc.Signal;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Account account = new Account(1000);
        Customer customers[] = {
            new Customer("Augustus", account),
            new Customer("Lucius", account),
            new Customer("Claudius", account),
            new Customer("Tiberius", account)};
        Signal.handle(new Signal("INT"), // CTRL+C
                (Signal signal) -> {
                    System.out.println("Terminando a simulação...");
                    for (Customer customer : customers) {
                        customer.interrupt();
                });
        for (Customer customer : customers) {
            customer.start();
        }
    }
}
```