



Universidade de São Paulo
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
Departamento de Ciências de Computação
SCC0202 e SCC0502 – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Trabalho 1: Substituição de Strings

Professor: Dr. Marcelo Garcia Manzato (mmanzato@icmc.usp.br)
Estagiários PAE: André (andrezanon@usp.br) e Luan (luanssouza@usp.br)
Data da Entrega: 25/09/2020

Descrição

É comum que ocorram erros de digitação em textos e, redigir o texto de maneira correta, exige certa atenção, podendo permanecer algumas ocorrências do erro que passem despercebidas.

Para resolver esse problema, escreva um programa que, dado um texto, possa substituir todas as ocorrências de um erro (caractere, ou de um grupo de caracteres) por uma correção (caractere, ou de um grupo de caracteres).

Entrada

A entrada possui vários casos de teste, com três linhas cada, e é terminada pelo final do arquivo (**EOF**). A primeira linha, de até 100 caracteres, é referente ao texto original com os erros de digitação. A segunda linha contém o erro a ser substituído. A terceira linha contém a correção. O erro e a correção poderão possuir até 20 caracteres cada.

Saída

Para cada caso de teste, imprima o texto da entrada com a devida correção aplicada. Caso o erro não exista no texto, imprima o texto original. Cada saída deverá possuir até 100 caracteres.

Observações

- Utilize um método próprio para substituição de strings.
- Pode ocorrer mais de uma substituição por texto.
- Caso a saída exceda 100 caracteres, somente os 100 primeiros devem ser considerados.
- Os textos, erros e correções podem ter caracteres especiais e números.
- Somente as bibliotecas *stdio.h*, *stdlib.h* e *string.h* podem ser utilizadas.

Exemplos

Entrada

Primeiro caso de teste a ser corrigido.
gui
gi
Precisamos corsigir mais de um erso.
rs
rr
U\$ é o símbolo monetário do real brasileiro.
U\$
R\$

Saída

Primeiro caso de teste a ser corrigido.
Precisamos corrigir mais de um erro.
R\$ é o símbolo monetário do real brasileiro.