

Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação SCC0202 e SCC0502 – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Trabalho 7: Arvores Binárias

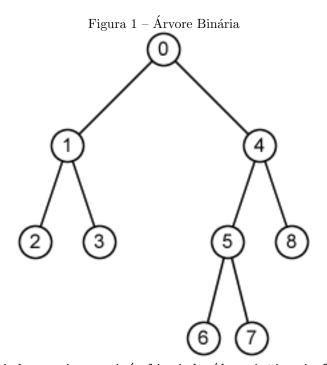
Professor: Dr. Marcelo Garcia Manzato (mmanzato@icmc.usp.br)
Estagiários PAE: André (andrezanon@usp.br) e Luan (luanssouza@usp.br)

Descrição

Uma árvore binária é uma árvore com grau 2, onde cada nó pode ter no máximo dois filhos. Sua tarefa é escrever um programa que leia uma arvore binária T e, para cada nó u em T, imprimir as informações a seguir:

- ID de u;
- Pai de u;
- Altura de u;
- Grau de saída de u (número de filhos diretos de u);
- Filhos diretos de u;
- Tipo de u (raiz, interno ou folha).

A altura de u é o número máximo de nós de u para uma folha. A árvore possui n nós e cada nó tem um ID único de 0 a n-1.



 $Fonte: \ \mathtt{http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=ALDS1_7_B} \\$

Entrada

A primeira linha de cada caso de testes, possui um inteiro n, o número de nós da árvore. As próximas n linhas, possuem as informações de cada nó da seguinte maneira:

```
id d e
```

Onde id é o ID do nó, e é o ID do nó filho esquerdo e d é o ID do nó filho direito. Se o nó não possuir filho a esquerda, o valor de e será -1 (o mesmo para d).

Saída

As informações de cada nó u em T devem ser imprimidas da seguinte maneira:

```
no id: pai = p, altura = a, grau = g, filhos = (e, d), tipo = t
```

- p é o ID do nó pai de u. Caso u seja o nó raiz, imprima -1;
- ullet a e g são respectivamente: altura e grau de saída de u;
- e é o ID do nó filho esquerdo de u. Caso não exista, imprima -1;
- d é o ID do nó filho direito de u. Caso não exista, imprima -1;
- t é o tipo de u (raiz, interno ou filho).

Observações

- O uso da estrutura árvore é obrigatório;
- $1 \le n \le 25$;
- Somente as bibliotecas stdio.h, stdlib.h e string.h podem ser utilizadas.

Exemplo

Entradas

```
9
```

0 1 4

1 2 3

2 - 1 - 1

3 -1 -1

4 5 8

567

6 -1 -1 7 -1 -1

8 -1 -1

Saídas

```
no 0: pai = -1, altura = 4, grau = 2, filhos = (1,4), tipo = raiz no 1: pai = 0, altura = 2, grau = 2, filhos = (2,3), tipo = interno no 2: pai = 1, altura = 1, grau = 0, filhos = (-1,-1), tipo = folha no 3: pai = 1, altura = 1, grau = 0, filhos = (-1,-1), tipo = folha no 4: pai = 0, altura = 3, grau = 2, filhos = (5,8), tipo = interno no 5: pai = 4, altura = 2, grau = 2, filhos = (6,7), tipo = interno no 6: pai = 5, altura = 1, grau = 0, filhos = (-1,-1), tipo = folha no 7: pai = 5, altura = 1, grau = 0, filhos = (-1,-1), tipo = folha no 8: pai = 4, altura = 1, grau = 0, filhos = (-1,-1), tipo = folha
```

Referências

Adaptado do exercício Binary Trees. Disponível em: http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=ALDS1_7_B