

Lista de Exercícios - Saída de Dados

1. Implemente um programa em C que exiba na tela o seguinte padrão:

```
1 Oi! Esse eh um programa teste!
2 *
3 ***
4 *****
```

Depois, altere o programa para imprimir

```
1 Oi! Esse eh um programa teste!
2 *
3 ***
4 *****
```

2. O trecho de código abaixo possui mais de um erro de sintaxe. Identifique quais são e somente **depois** implemente no computador o código correto. O programa correto deve ter como mensagem de saída na tela de Logs: 0 Error(s), 0 Warning(s).

```
1
2 #include <studio.h>
3 int main(){
4
5     printf("Esse eh um programa de saida de dados!!!\n");
6     printf("A seguir alguns exemplos com a funcao printf:\n");
7     printf("%d\n", 65);
8     printf("%c\n", 65);
9     printf("%d\n", &65);
10    printf("%c\n", 'A');
11    printf("%d\n", 'A');
12    printf("%d\n", 10)
13    printf("\n\n\n");
14    pritf("Fim do Programa!!!");
15    return 0;
16 }
```

3. Faça um programa que mostre na tela uma constante com pelo menos três dígitos. Exemplo:

- valor da constante:7 - valor exibido: 007
- valor da constante:17 - valor exibido: 017
- valor da constante:1024 - valor exibido: 1024

Dica: a função `printf` possui opções de formatação para esta finalidade!

4. (desafio I) Faça um programa que imprima na tela o código ASCII das letras de 'A' a 'D'.
5. (desafio II) Faça um programa que converta as letras de 'A' a 'D' para minúsculo e imprima o resultado na tela.