

Atividade N2 – POO – 2016/2

Java

A atividade N2 é composta pela construção de um sistema de uma Farmácia que é definido junta à matéria de Engenharia de Software.

Os alunos devem criar o sistema em dupla ou sozinhos.

Todos os requisitos de negócio devem estar de acordo como documento em anexo. (Enunciado fornecido pelo professor de engenharia de software)

Artefatos para entrega:

- Diagrama de Classes
- Diagrama de Entidade e Relacionamento
- O sistema deve ser escrito em JAVA e pode-se utilizar o Netbeans com a criação de formulários automáticos.
- Construa todas as telas sem a necessidade de programá-las para que sejam visualizadas pelo professor no dia 02/11(VA4) ou 03/11(MA4). Nesta mesma data o diagrama de classes e DER também deve ser apresentado (IMPRESSO). Esta apresentação valerá 20% da nota do projeto
- O projeto deverá ser apresentado na primeira semana de provas.
 - A apresentação do projeto deverá ser feita por todos os componentes do grupo
 - Os cadastros já deverão ser previamente realizados com informações verdadeiras
 - Todas as partes do projeto deverão ser testadas
 - É preciso utilizar Herança e utilizar algum tipo de Coleção dentro de algum formulário
 - O projeto deverá utilizar formulários do tipo MDI e possuir um menu suspenso.
 - Uma documentação deverá ser entregue IMPRESSA
 - Diagramas de classe e DER
 - Informações Técnicas do Sistema (principais funcionalidades)
- Os projetos da turma toda deverão estar gravados em um único CD/DVD.