

## **Lista de Exercícios de Vetores**

**Escreva programas em Java que realizem as seguintes operações**

1. Declare um vetor de 10 posições e o preencha com os 10 primeiros números ímpares.
2. Declare um vetor de 15 posições, peça para o usuário digitar 15 números. Seu programa deve dizer quantos elementos do vetor são números negativos.
3. Declare um vetor de 13 posições, peça para o usuário digitar 13 números. Seu programa deve dizer quantos elementos do vetor são números negativos e quantos são positivos.
4. Leia um vetor de 20 posições. Contar e escrever quantos valores pares ele possui. ( dica: utilize o operador % , ele traz o resto da divisão – funciona como o MOD )
5. Leia um vetor de 12 posições e em seguida ler também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final seu programa deverá escrever a soma dos valores encontrados nas respectivas posições X e Y.
6. Leia um vetor de 16 posições e troque os 8 primeiros valores pelos 8 últimos e vice-e-versa. Escreva ao final o vetor obtido.
7. Leia um vetor de 20 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa deverá fazer uma busca do valor de X no vetor lido e informar a posição em que foi encontrado ou se não foi encontrado.
8. Leia dois vetores de 20 posições e calcule um outro vetor contendo, nas posições pares os valores do primeiro e nas posições ímpares os valores do segundo.
9. Leia um vetor de 40 posições e acumule os valores do primeiro elemento no segundo, deste no terceiro e assim por diante. Ao final, escreva o vetor obtido.
10. Leia um vetor de 10 posições e verifique se existem valores iguais e os escreva.
11. Programa eleitoral. O programa deverá aceitar 10 votos que devem ser armazenados em um vetor. Para votar, o eleitor deverá digitar um dos números abaixo referentes a candidatos:  
34 – Candidato X  
20 – Candidato Y  
65 – Candidato Z

Após o décimo voto, o programa deverá calcular quantos votos cada candidato teve, a porcentagem de votos, e quem venceu.

- 12 . Leia um vetor de 14 posições. O programa deve verificar e exibir quais são os números maiores que 100 que existem no vetor.

Dica: Utilize dois vetores, um vetor A para armazenar os números digitados pelo usuário, e um vetor B para armazenar os números maiores que 100 contidos no vetor A