

## Teste Prático

### Orientações gerais

Você deve criar uma aplicação onde um usuário ao acessar a aplicação possa fazer compras no site e consultar seus pedidos.

O prazo de realização é de 02 dias após a confirmação de recebimento deste teste.

A entrega ocorrerá mediante envio para acesso ao sistema funcionando com o código aberto e vídeo explicando a lógica utilizada para a criação da aplicação. Solicitamos para o e-mail [rh@arturia.tech](mailto:rh@arturia.tech).

### Objetivos

1. **Usuário:** Não precisa ter um login ou cadastro de usuário, mas criar um usuário fictício e armazenar ele para consultas.
2. **Lista de Produto:** Pode ser uma lista de produtos estática, porém precisa estar no banco de dados, fazer uma consulta dos produtos da tabela e exibir na tela.
3. **Novo Pedido:** Ao entrar na aplicação o usuário visualiza o catálogo dos produtos e pode adicionar produtos no carrinho. A qualquer momento ele consegue visualizar o carrinho do pedido e finalizar o pedido.
4. **Consulta de Pedidos:** Precisa ter uma área na aplicação para o usuário consultar seus pedidos realizados;

### Especificação

1. Fique livre para utilizar qualquer biblioteca css para frontend;
2. Fique livre para utilizar qualquer framework javascript;
3. Para salvar os dados você deve utilizar o banco WebSql do Navegador  
(Atualmente utilizamos o sqlite nos dispositivos móveis que é muito parecido com este banco de dados, utilizando este banco você conseguirá realizar as funcionalidades no dispositivo móvel);
4. Produto deve ter: código, descrição, preço;
5. O usuário pode adicionar ou remover produtos do carrinho;

**Teste Prático****Resultado Esperado**

Uma aplicação responsiva, onde o usuário pode acessar a aplicação para fazer e consultar seus pedidos;

A aplicação deve ser publicada em um repositório git (pode ser o github) e disponibilizada para conseguirmos fazer as avaliações.

*Desejamos que seu resultado seja o mais compatível com a vaga e que venha fazer parte do nosso time!*