

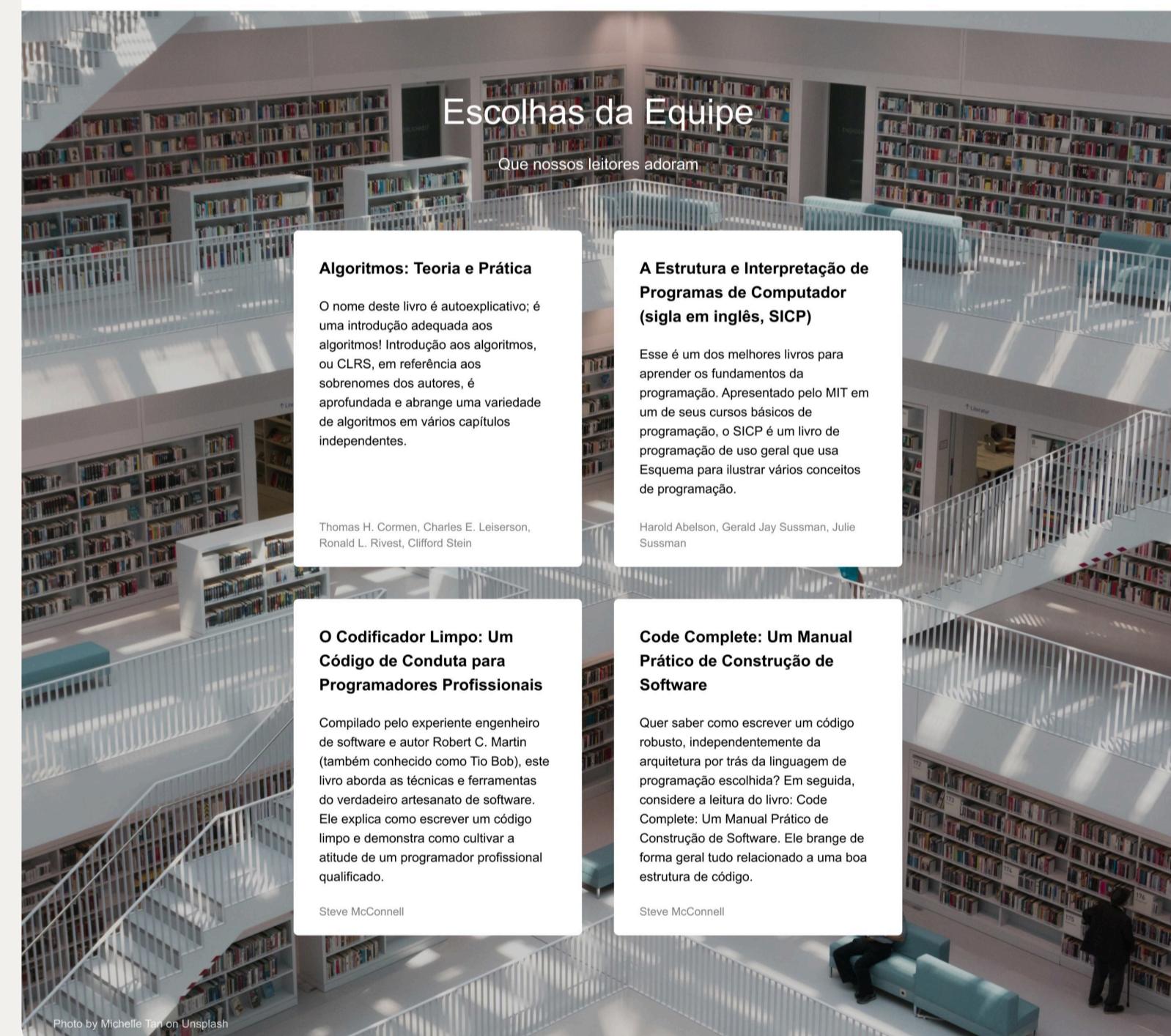
Sprint 2

Segundo Projeto: Layout de Página e Semântica

Etapa Final

Introdução

Aqui está o roteiro da etapa final do seu segundo projeto na TripleTen. Desta vez, quando você enviar o projeto, ele será revisado pessoalmente por um desenvolvedor web profissional. Ao final desta etapa, seu projeto ficará assim:



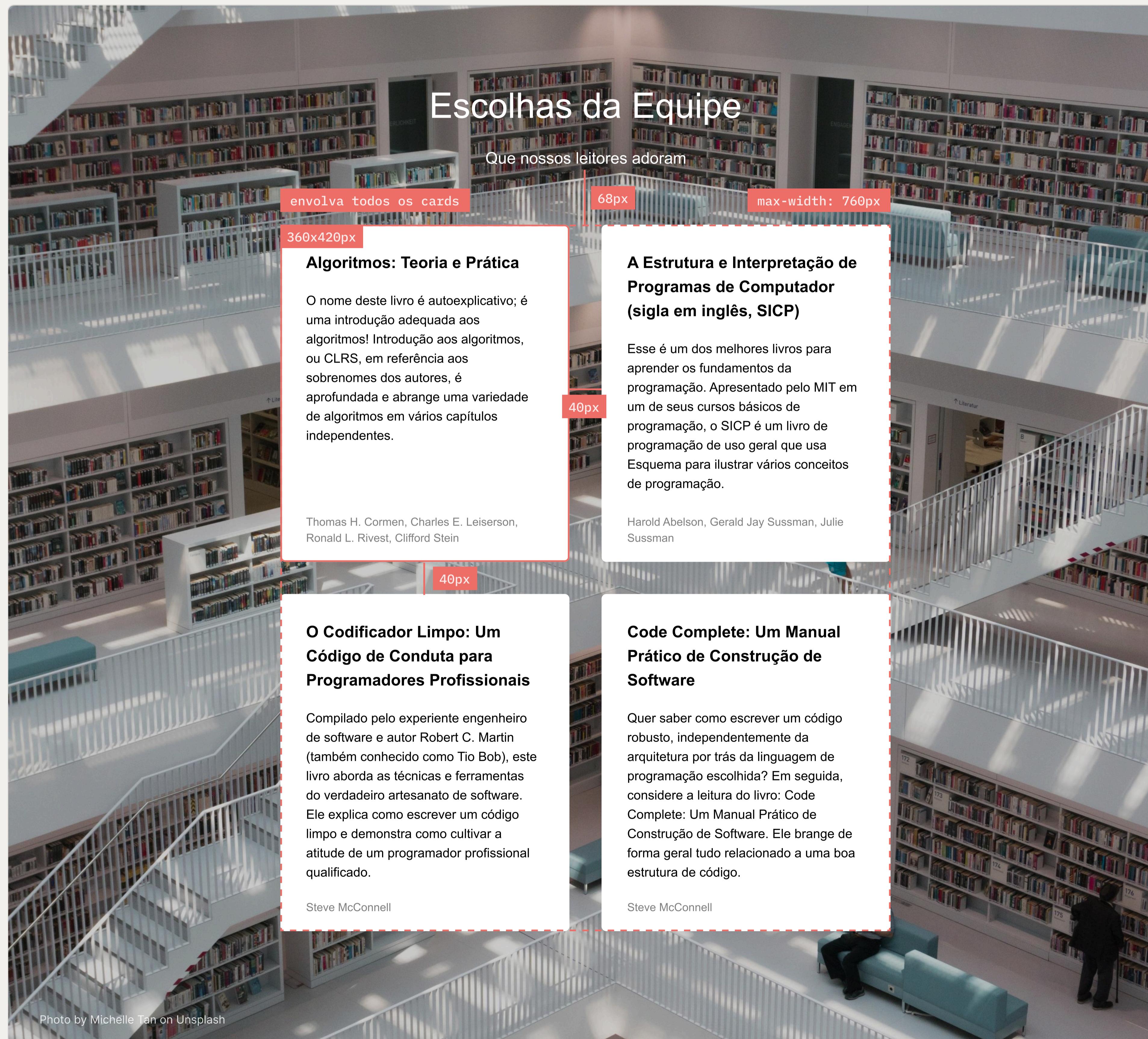
○ **#ffffff** (fundo principal, contraste de cor da fonte)

● **#000000** (cor da fonte principal)

Índice

Introdução	01
1. Escolhas da equipe	02
1.1. Criação de um container flexbox	
1.2. Ajuste da imagem de fundo	
1.3. *Tarefa Extra. Adicionando seus livros	
2. Toques finais	04
2.1. Links de âncoras	
Autoavaliação	04

1. Escolhas da Equipe



The image shows a modern library interior with multiple levels of bookshelves and a central staircase. The architecture is minimalist with white walls and railings. A large glass wall in the background looks out onto a cityscape.

Escolhas da Equipe

Que nossos leitores adoram

envolva todos os cards

360x420px

68px

max-width: 760px

40px

40px

Algoritmos: Teoria e Prática

O nome deste livro é autoexplicativo; é uma introdução adequada aos algoritmos! Introdução aos algoritmos, ou CLRS, em referência aos sobrenomes dos autores, é aprofundada e abrange uma variedade de algoritmos em vários capítulos independentes.

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

A Estrutura e Interpretação de Programas de Computador (sigla em inglês, SICP)

Esse é um dos melhores livros para aprender os fundamentos da programação. Apresentado pelo MIT em um de seus cursos básicos de programação, o SICP é um livro de programação de uso geral que usa Esquema para ilustrar vários conceitos de programação.

Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussman

O Codificador Limpo: Um Código de Conduta para Programadores Profissionais

Compilado pelo experiente engenheiro de software e autor Robert C. Martin (também conhecido como Tio Bob), este livro aborda as técnicas e ferramentas do verdadeiro artesanato de software. Ele explica como escrever um código limpo e demonstra como cultivar a atitude de um programador profissional qualificado.

Steve McConnell

Code Complete: Um Manual Prático de Construção de Software

Quer saber como escrever um código robusto, independentemente da arquitetura por trás da linguagem de programação escolhida? Em seguida, considere a leitura do livro: Code Complete: Um Manual Prático de Construção de Software. Ele brange de forma geral tudo relacionado a uma boa estrutura de código.

Steve McConnell

Photo by Michelle Tan on Unsplash

Veja a tarefa na próxima página →

1.1. Criação de um container flexbox

Os cartões estão sendo renderizados um após o outro, que é o comportamento normal dos elementos `` com o valor de `display` padrão. Para organizar os cartões conforme especificado no projeto, complete os seguintes passos:

- Encontre a declaração do `card` no código CSS fornecido e aplique `height` e `width` conforme mostrado.
- Nós já envolvemos os cartões em uma tag de lista não ordenada, ou ``. Dê a ela a classe `staff__cards`.
- No arquivo CSS, antes da regra `card`, crie uma regra para sua nova classe.
- Atribua as propriedades `max-width` e `margin` à nova regra. O bloco deve estar centralizado.
- Torne o elemento `` um contêiner flexbox.
- Use as propriedades do flexbox `flex-wrap`, `justify-content`, e `gap` para organizar os cartões exatamente conforme mostrados no design.
- Para garantir que o conteúdo do texto seja organizado corretamente, adicione `margin-top: auto` ao rodapé (footer) do cartão. Encontre a classe correspondente no código CSS.
- Remova os marcadores usando a propriedade `list-style-type`.
- Remova o preenchimento esquerdo padrão do elemento ``.

1.2. Ajuste da imagem de fundo

Dentro do diretório `images`, você encontrará a imagem de fundo para a seção de escolhas da equipe. Ela já está definida como plano de fundo para a `<section>` correspondente no código CSS fornecido. Sua tarefa é ajustar o plano de fundo para que corresponda ao design, utilizando seus conhecimentos sobre a propriedade `background`.



Dica profissional:

Ao trabalhar com imagens de plano de fundo, muitas vezes você precisa ajustar sua apresentação com propriedades CSS relacionadas, como `background-position`, `background-repeat`, e `background-size`. Você pode ler sobre eles [no MDN](#). Se você não tiver certeza de quais valores usar, experimente-os usando o DevTools.

1.3. *Tarefa Extra. Adicionando seus livros

Se você tiver tempo e desejar, sugerimos mudar "Escolhas da equipe" para "Escolhas do leitor", e adicionar informações sobre seus livros favoritos! Se o seu texto começar a ultrapassar o limite, considere isso como um desafio bônus. Uma boa consulta do mecanismo de busca para resolver isso seria "como lidar com o CSS text-overflow."

Isso vai dar ao seu projeto uma sensação mais pessoal, e você vai poder exibir mais sobre sua personalidade em seu portfólio — seu futuro empregador e colegas provavelmente vão apreciar isso.

2. Toques Finais

Neste ponto, seu site deve estar quase completo e com aparência próxima ao design. Em breve você poderá enviar seu projeto para revisão de código por um desenvolvedor web profissional. Mas primeiro, temos mais alguns detalhes para lidar.

2.1. Links de âncoras

Agora, vamos tornar nosso menu funcional. Todos os links correspondem à nossas tags `<section>`. Por enquanto, temos apenas a seção Escolhas da Equipe (staff), então nos preocuparemos apenas com ela agora. No projeto do próximo sprint, cuidaremos dos demais links do menu. Conclua as etapas da seguinte maneira:

- Atribua um `id` à seção de destino correspondente. Neste caso, o nome desse `id` deve ser idêntico ao nome da classe aplicada à seção.
- Adicione o atributo `href` ao elemento `nav_link` correspondente e use o valor do `id` atribuído. Lembre-se de usar `#` para links da mesma página.

Autoavaliação

Você está se aproximando da linha de chegada, e já completou a parte mais desafiadora. No entanto, ainda há uma última tarefa importante antes de concluir seu projeto: a autoavaliação. Para ajudar, preparamos um checklist:

- Compare cada seção da sua página com o roteiro (abra seu projeto lado a lado com o roteiro e verifique cada ponto. Considere fazer anotações para você mesmo, com coisas que você quer lembrar).
- Verifique a validade do seu código usando um [validator](#).
- Verifique seu projeto em relação a todos os itens do checklist (você vai encontrar isso na descrição do projeto na plataforma).
- Certifique-se de remover quaisquer linhas de comentário redundantes. Mantenha os comentários que ajudem você a entender melhor a estrutura do seu projeto e facilitem a compreensão de recursos complexos.

E com isso, você finalmente concluiu todas as tarefas do seu segundo projeto no TripleTen. Ótimo trabalho!

