

Linguagem de programação Assembly MIPS.

Elabore um algoritmo que compare três números inteiros positivos (ponto fixo) informados pelo usuário. Retorne, em tela, os números em ordem crescente separados por vírgula. Ao final, pergunte se o usuário deseja verificar outros números ou finalizar a execução do programa.

A solução deverá ser realizada no MARS, e o arquivo *.asm anexado a essa questão antes do término do tempo de envio das respostas.

Linguagem de programação Assembly MIPS.

Elabore um algoritmo que apoie o cálculo da média aritmética simples das notas dos alunos de uma turma. O professor iniciará a execução do programa informando ao mesmo a quantidade de notas que irão compor a média (duas, três ou quatro notas). Na sequência, o professor informará ao programa as notas propriamente ditas conforme o quantitativo definido por ele no passo anterior. O programa deve informar a situação do aluno (a) e a sua nota média. Ao final, o programa deverá perguntar ao usuário se ele deseja apurar o resultado de outro aluno (a) ou finalizar a execução do programa.

Nota Situação:

Menor do que 4,0 ----- Reprovado;

Menor do que 7,0 e Maior e Igual a 4,0----- Prova Final;

Maior do que 7,0----- Aprovado.

Obs.: utilize ponto flutuante para realizar cálculos de números fracionários (N1= 4.5, N2=3.8, etc.)

A solução deverá ser realizada no MARS, e o arquivo *.asm anexado a essa questão antes do término do tempo de envio das respostas.