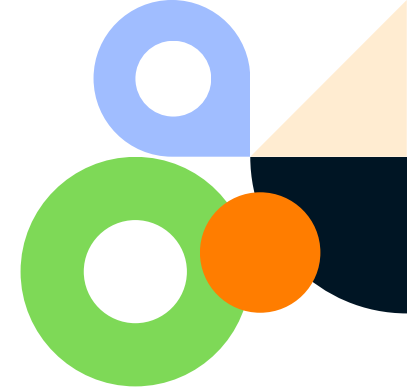


Prototype



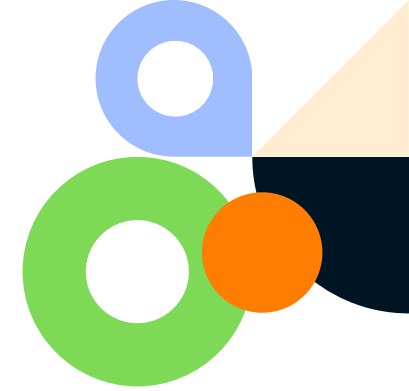


O que é?



Padrão_de_projeto.txt

- 1.0 Prototype é um padrão de projeto criacional.
2. Permite a criação de novos objetos a partir da cópia de uma instância existente.
3. Oferece suporte a diferentes tipos de cópia: Shallow Copy e Deep Copy.
4. Focado em reutilização e simplificação da criação de objetos complexos.



Por que usar?



Padrão_de_projeto.txt

-
1. Economia de tempo e recursos: Evita recriar objetos do zero.
 2. Eficiência: Ideal para situações em que a criação de objetos é cara ou complexa.
 3. Flexibilidade: Facilita a criação de objetos customizados com base em um protótipo.
 4. Fácil Manutenção: Reduz duplicação de código ao reutilizar um protótipo central.

Prototype na prática



Padrão_de_projeto.txt

- Neste exemplo usei o shallow copy
- Shallow copy cria uma cópia de um objeto, mas mantém referências aos objetos internos, ou seja, os objetos internos não são duplicados, apenas as referências a eles.

Mercado Original:

Supermercado A: Arroz - R\$5,99, Feijão - R\$8,49, Óleo - R\$7,20, Açúcar - R\$4,30

Mercado Clone:

Supermercado B: Arroz - R\$5,99, Feijão - R\$8,49, Óleo - R\$7,20, Açúcar - R\$4,30