

# Caio Madeira

## 1. SOBRE

Eu amo computação. Provavelmente, não há forma mais clichê de autoapresentação, mas também, não há trabalho sem amor pela coisa e é com esse pensamento que entrei na área mobile - mais especificamente iOS. Além do fato de amar a linguagem swift - por sua ótima tipagem e segurança -, não há como negar que trabalhar com um dispositivo tão poderoso e com uma infinidade de possibilidades é, para dizer o mínimo, animador.

Entretanto, não me atendo apenas a área mobile. Tenho um imenso fascínio por IoT (Internet das coisas), assim como Machine Learning e Data Science. Python e Swift são minhas principais linguagens. Ademais, não deixo isso impedir-me de aventurar em outras tecnologias. Desde desenvolvimento de jogos à segurança da informação. Estou sempre buscando unir criatividade e inovação tecnológica. Acho que é um requisito mínimo pros dias atuais.

## 2. CONHECIMENTOS

- > Swift:
  - Storyboard & XIB
  - ViewCode
  - Ciclo TDD
  - Swift Package/Pods
  - Objective C
- > Design Patterns:
- > Design Patterns:
  - Clean (w/ VIP)
  - MVVM
  - MVC
  - VIPER
  - Facade
  - Singleton
  - Concrete and Abstract

## Factorys

### > Frameworks:

- SwiftUI
- CoreLocation
- WeatherKit
- UIKit
- SceneKit
- SpriteKit

### Sobre

- AVFoundation
- CoreData

### > Gerais:

- Ciclo de vida na Apple Store
- Apple Design GuideLine
- Testes unitários/ A-B de integração e de UI.

### > Web:

- Django 3
- Django API-REST
- Flask
- API REST/CRUD

### > GUI:

- Kivy
- Tkinter
- Pillow

### > Data Science & ML:

- OpenCV
- PyTorch
- Matplot
- Sklearn
- Pandas e Numpy

## Outras tecnologias

- Git/GitHub
- SQL & Postgree
- Docker
- Apache
- Unity2D e 3D
- Adobe Creative Cloud
- Blender
- Blender
- Jenkins
- Firebase
- iCloudKit

### > Metodologias:

- Ágil
- Scrum

- Kanban
- OKRs
- CBL
- > UI/UX:
- > UI/UX:
- Figma
- Zeplin
- Adobe Creative Cloud
- Habilidades artísticas
- > Diversos:
- SOLID & POO
- TDD - Mocks, Stubs, Spies
- TDD - Mocks, Stubs, Spies
- Diagramação UML
- Algoritmos e modelos lógicos e matemáticos

#### Outras linguagens

- C/C++
- JAVA
- Flutter
- Lua/Love 2D
- C# & .NET
- Ruby (puro)
- Javascript (puro)
- Javascript (puro)
- CSS, & HTML
- Stratch

### 3. FORMAÇÃO

#### Formação

Colégio Santa Mônica - Jacarepaguá

Ensino Médio Completo

2015 - 2017

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio)

Ciência da Computação

Ensino Superior

2019.2 - Atualmente

Infracidades - Pesquisa (PUC-Rio)

2022.1 - Atualmente

> Principais Complementares

iOS & Swift - The Complete iOS App  
Development Bootcamp  
2020 - Angela Yu

Swift parte 1: Desenvolvendo para  
iOS no Xcode

2020 - Ândriu Felipe Coelho

Swift - UIKit, storyboard  
e o padrão delegate

2020 - Ândriu Felipe Coelho

iOS App Distribution & Best Practices  
2020 - Pietro Rea & Keegan Rush

Design Patterns by Tutorials: MVVM  
2020 - Jay Strawn

Apple Academy (PUC-Rio)  
Orientador Andrew Diniz

#### 4. EXPERIENCIA

##### Experiências

BRQ Solutions - ITI (Itaú)  
Atuei como desenvolvedor iOS no time  
de Gestão Financeira e na tribo de Formas de  
pagamento, - mais especificamente na tribo  
de Cartões. Também atuei pontualmente  
na equipe de Pix. Além de desenvolver features,  
lidava indiretamente com testes, devOPS, etc.  
Desenvolvedor iOS - Pleno  
Desenvolvedor iOS - Pleno  
2021 - 2023

In Church  
Atuação na área de Whitelabel em iOS,  
cuidei do produto customizável além do  
fluxo de deploy. Participei em Bug Fixes  
e pequenas refatorações. Por fim, comecei  
a participar no desenvolvimento de pequenas  
features.  
Estagiário em Desenvolvimento iOS  
Estagiário em Desenvolvimento iOS  
2020 - 2021

## 5. PROJETOS

### Projetos

Beacons - Vassouras

Aplicativo iOS desenvolvido  
para a universidade de Vassouras  
2022

Rotas da Gávea (iOS)

Aplicativo desenvolvido durante a pesquisa  
com o foco em Beacons.  
2023

Firejam - Projeto de jogo

Jogo independente iniciado em  
uma game jam atualmente desenvolvido  
por um time da PUC-Rio.  
2023 - Atualmente

The Philosopher Bot

Uma aplicação para o Twitter.  
2020 - 2021

[github.com/caiomadeira/The-Philosopher-BOT](https://github.com/caiomadeira/The-Philosopher-BOT)