

Caio Madeira

1. SOBRE

Eu amo computação. Provavelmente, não há forma mais clichê de autoapresentação, mas também, não há trabalho sem amor pela coisa e é com esse pensamento que entrei na área mobile - mais especificamente iOS. Além do fato de amar a linguagem swift - por sua ótima tipagem e segurança -, não há como negar que trabalhar com um dispositivo tão poderoso e com uma infinidade de possibilidades é, para dizer o mínimo, animador.

Entretanto, não me atendo apenas a área mobile. Tenho um imenso fascínio por IoT (Internet das coisas), assim como Machine Learning e Data Science. Python e Swift são minhas principais linguagens. Ademais, não deixo isso impedir-me de aventurar em outras tecnologias. Desde desenvolvimento de jogos à segurança da informação. Estou sempre buscando unir criatividade e inovação tecnológica. Acho que é um requisito mínimo pros dias atuais.

2. CONHECIMENTOS

- > Swift:
 - Storyboard & XIB
 - ViewCode
 - Ciclo TDD
 - Swift Package/Pods
 - Objective C
- > Design Patterns:
- > Design Patterns:
 - Clean (w/ VIP)
 - MVVM
 - MVC
 - VIPER
 - Facade
 - Singleton
 - Concrete and Abstract

Factorys

> Frameworks:

- SwiftUI
- CoreLocation
- WeatherKit
- UIKit
- SceneKit
- SpriteKit

Sobre

- AVFoundation
- CoreData

> Gerais:

- Ciclo de vida na Apple Store
- Apple Design GuideLine
- Testes unitários/ A-B de integração e de UI.

> Web:

- Django 3
- Django API-REST
- Flask
- API REST/CRUD

> GUI:

- Kivy
- Tkinter
- Pillow

> Data Science & ML:

- OpenCV
- PyTorch
- Matplot
- Sklearn
- Pandas e Numpy

Outras tecnologias

- Git/GitHub
- SQL & Postgree
- Docker
- Apache
- Unity2D e 3D
- Adobe Creative Cloud
- Blender
- Blender
- Jenkins
- Firebase
- iCloudKit

> Metodologias:

- Ágil
- Scrum

- Kanban
- OKRs
- CBL
- > UI/UX:
- > UI/UX:
- Figma
- Zeplin
- Adobe Creative Cloud
- Habilidades artísticas
- > Diversos:
- SOLID & POO
- TDD - Mocks, Stubs, Spies
- TDD - Mocks, Stubs, Spies
- Diagramação UML
- Algoritmos e modelos lógicos e matemáticos

Outras linguagens

- C/C++
- JAVA
- Flutter
- Lua/Love 2D
- C# & .NET
- Ruby (puro)
- Javascript (puro)
- Javascript (puro)
- CSS, & HTML
- Stratch