

# Projeto de Software

## Introdução a projeto

**Prof.: Caio Malheiros**

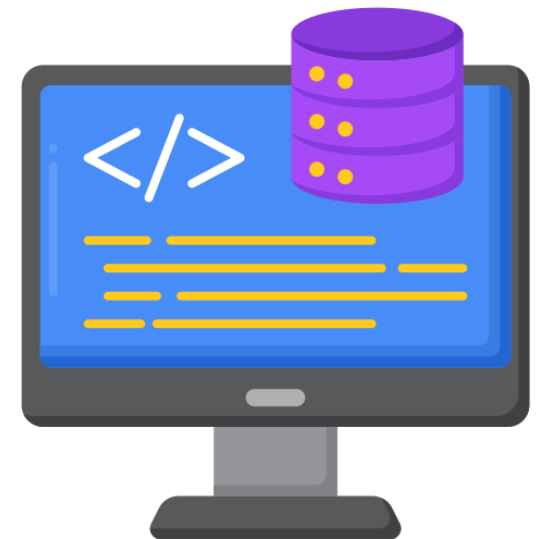
**[caio.duarte@sp.senai.br](mailto:caio.duarte@sp.senai.br)**

# Roteiro

- O que é um projeto de software
- Fases de um projeto de software
- Requisitos de software
- Característica de um bom projeto
- Modelagem de Software
- Ferramentas de apoio
- Resumo da aula

# O que é um projeto de software?

- É o planejamento estruturado de um **sistema ou aplicativo**
- Envolve **pensar** como será **feito**, quem vai **usar** e quais **problemas** ele **resolve**.
- Antes de **codificar**, é preciso **entender o problema**.



# Fases de um projeto de software

1. Levantamento de Requisitos
2. Análise
3. Projeto (Design)
4. Implementação (Desenvolvimento)
5. Testes
6. Entrega e manutenção

Cada fase tem seu papel no sucesso do sistema



# Requisitos de Software

- **Requisitos Funcionais:** o que o sistema faz?  
*Ex: cadastrar usuário, enviar e-mail*
- **Requisitos Não Funcionais:** como o sistema deve se comportar?  
  
*Ex: deve ser rápido, seguro, funcionar em celular*
- **Importância:** ajuda a desenvolver o **sistema certo**, que o cliente realmente precisa.



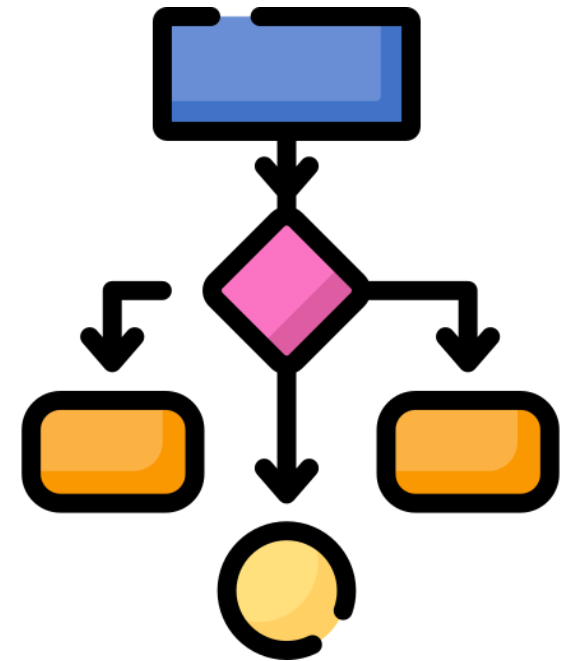
# Características de um bom projeto

- Bem documentado
  - Fácil de entender
  - Focado no usuário
  - Dividido em etapas
  - Testável
- 
- Um software mal planejado pode causar falhas, atrasos e prejuízo.



# Modelagem de software

- **Modelagem = Representar o sistema antes de criar**
- Usa diagramas e desenhos para entender:
  - Telas (interfaces)
  - Fluxo de dados
  - Relacionamento entre partes do sistema
- **Ferramentas comuns:**
  - Diagramas de Casos de Uso
  - Fluxogramas
  - Diagramas de Classes (UML)



# Ferramentas de Apoio

- UML (Linguagem de Modelagem Unificada)
- Draw.io ou Lucidchart para diagramas
- Figma / Canvas para protótipos de tela
- Trello ou Notion para organização
- GitHub para controle de versões



**draw.io**

- Bons projetos usam ferramentas visuais para facilitar o trabalho em equipe.



# Resumo da aula

- O que aprendemos hoje?
- O que é um projeto de software
- Fases e papéis no processo
- A importância de planejar antes de codar
- Oportunidades no mercado



**Dúvidas?**  
**Ótimo dia para todos!**