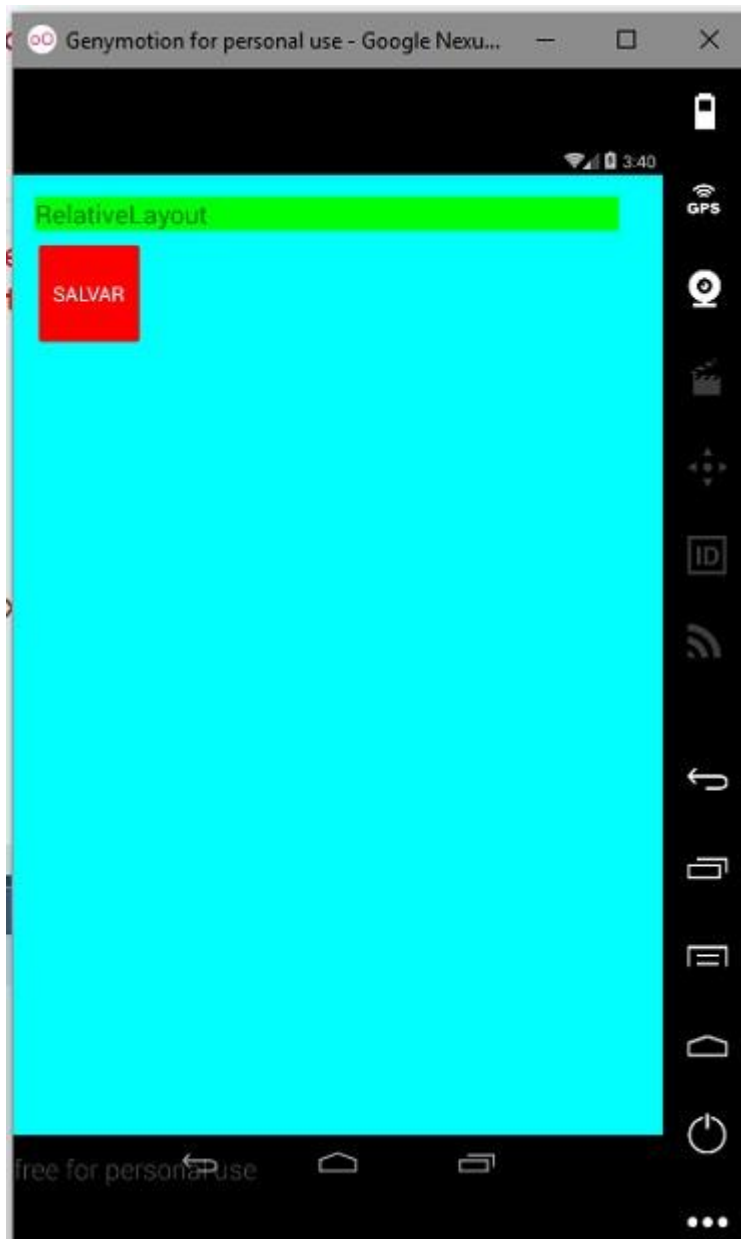


Curso de Xamarin Forms – Macoratti .net – Grid Layout - Exercicios

Exercício 1 – Crie uma aplicação Xamarin Forms usando o RelativeLayout que tenha a seguinte interface:



Utilize código XAML

Nesta interface temos :

1 RelativeLayout cor de fundo Aqua

1 Label cor de fundo Lime

x:Name="MainLabel"

FontSize = 24

Text= RelativeLayout

A largura da Label esta relacionada com a largura do seu pai e deve ser 90% da largura do pai

A posição no eixo Y esta relacionada com o seu pai deve estar a 20 unidades do pai

A posição no eixo X esta relacionada com o seu pai e deve estar a 20 unidades do pai

1 Button cor de fundo Red

Altura e Largura igual a 100

TextColor igual a White

FontSize igual a Medium

Text = Salvar

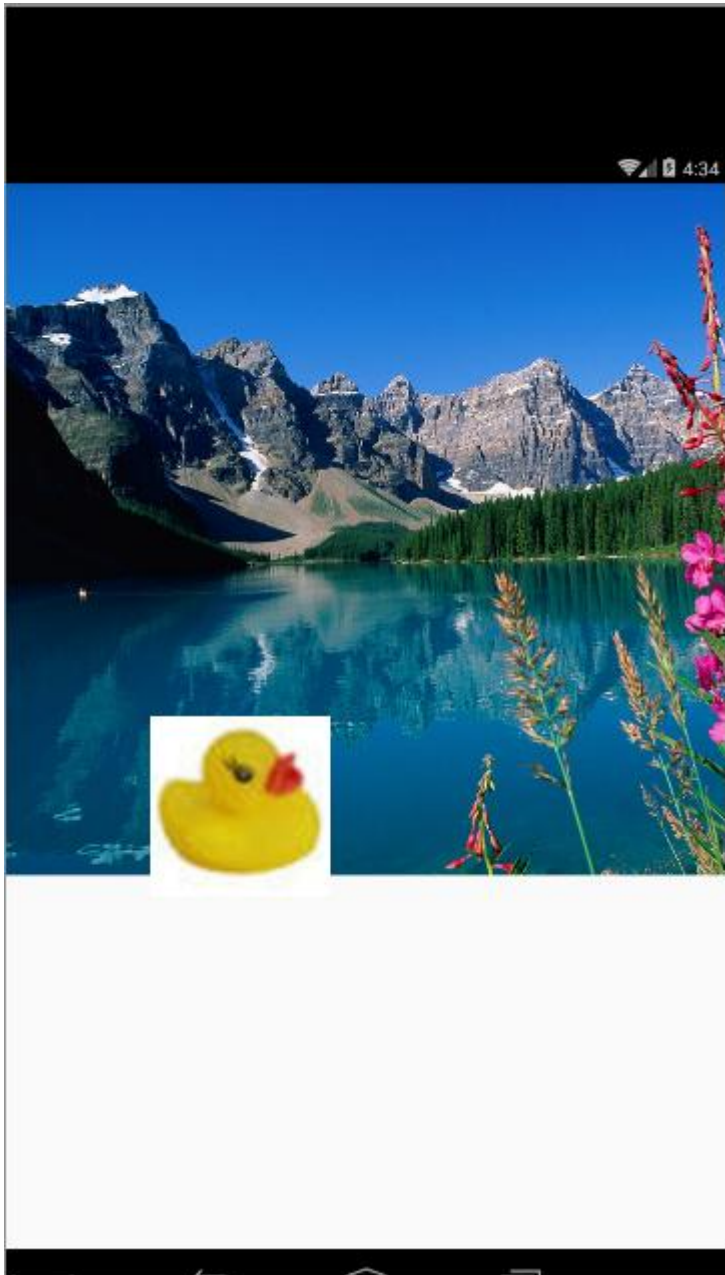
A posição Y do Button esta relacionada com a view Label e deve estar a 40 unidades da posição Y da Label

A posição X do Button esta relacionada com a view Label e deve estar na mesma posição X da Label

Dica : Defina 3 restrições para Label em relação ao pai e 2 restrições para o Button em relação à Label

Curso de Xamarin Forms – Macoratti .net – Grid Layout - Exercicios

Exercício 2 – Crie uma aplicação Xamarin Forms usando o RelativeLayout que tenha a seguinte interface:



Utilize código XAML e o layout RelativeLayout

Nesta interface temos duas imagens

Source="http://www.macoratti.net/Imagens/natureza/natureza1.jpg" Aspect="Fill"
x:Name="nat1"

e

Source="http://www.macoratti.net/Imagens/animais/pato.jpg" Aspect="AspectFit"
HeightRequest="150" WidthRequest="150"

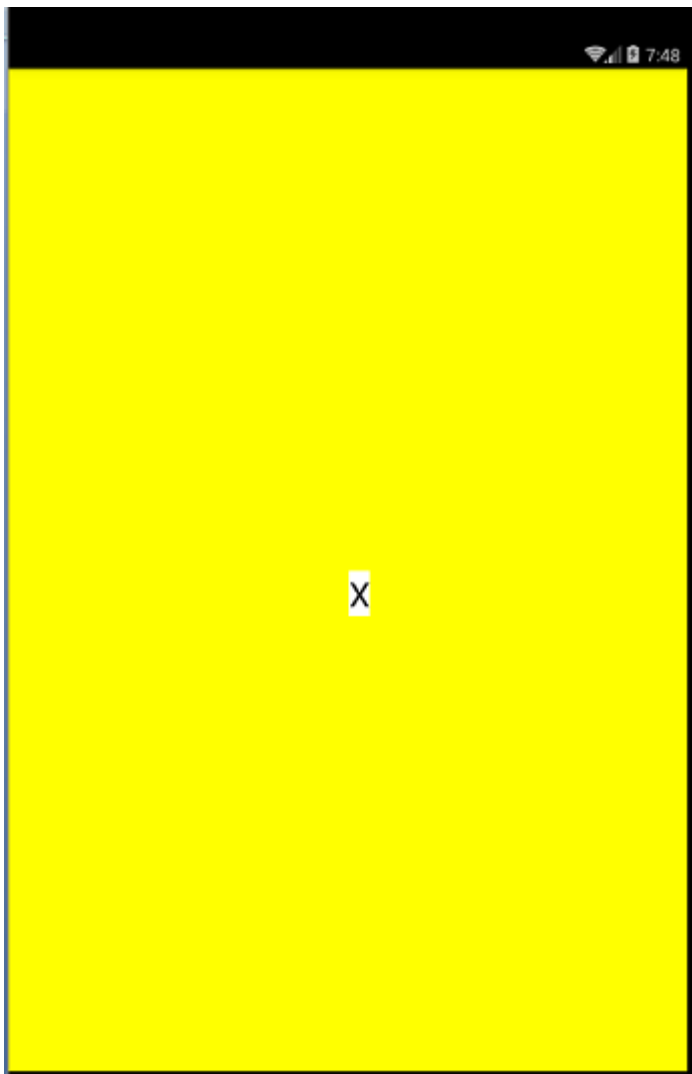
Você deve colocar a imagem do pato posicionada em relação ao seu pai de forma à imagem ficar no lago

Dica : Use duas restrições em relação ao pai

Xconstraint e YConstraint

Curso de Xamarin Forms – Macoratti .net – Grid Layout - Exercicios

Exercício 3 – Crie uma aplicação Xamarin Forms usando o RelativeLayout que tenha a seguinte interface:



Utilize código C#

Nesta interface temos um layout RelativeLayout com cor de fundo amarelo e uma Label com Text="X" centralizada no layout

Label
BackgroundColor = Color.White,
TextColor = Color.Black,
FontSize = 30

Centralize vertical e horizontalmente o X em relação ao pai (parent)

Dica: Você deve levar em conta a largura e altura do pai e descontar a altura e largura da Label

(parent.Width / 2) - (label.Width / 2)

(parent.Height / 2) - (label.Height / 2);

Nota: O código deve ser colocado no construtor da página no arquivo code-behind

Para obter exemplos de projetos Xamarin Forms veja este link:

<https://developer.xamarin.com/samples/xamarin-forms/all/>

Nota: Se for renderizar no iOS lembre-se de definir : **Padding(0,20,0,0)**