

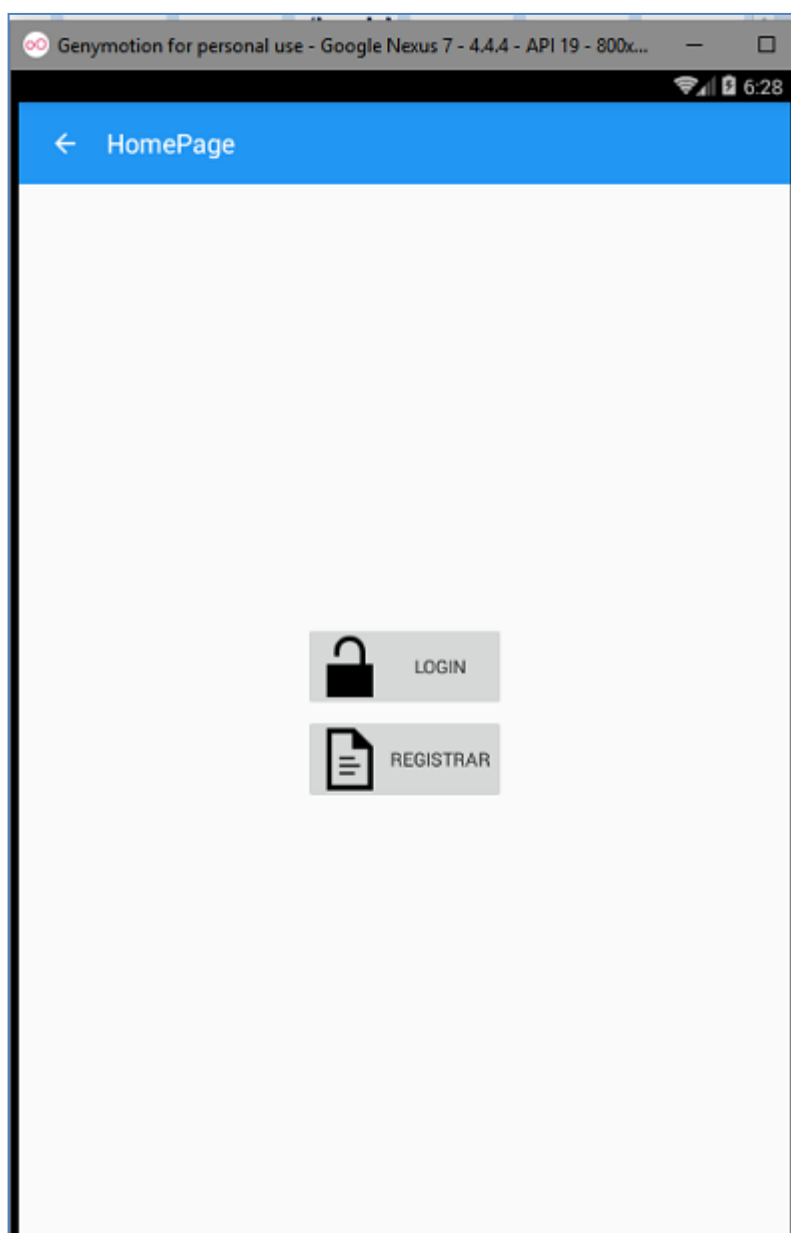
Curso de Xamarin.Forms – Macoratti .net – Navegação : Exercício

Exercício 1

Crie uma aplicação Xamarin.Forms e defina uma pasta **Model** na solução contendo a classe **Usuario** com a seguinte estrutura:

```
public class Usuario
{
    public string Nome { get; set; }
    public string Senha { get; set; }
}
```

A seguir crie uma página **HomePage** com um título e dois botões de comando contendo texto e imagem conforme mostrado abaixo: *(as imagens usadas estão em anexo)*



Neste exercício você deverá usar os conceitos de navegação hierárquica e navegação Modal usando a classe **Navigation** e as propriedades e métodos:

PushAsync() e **PushModalAsync**

PopAsync e **PopModal Async**

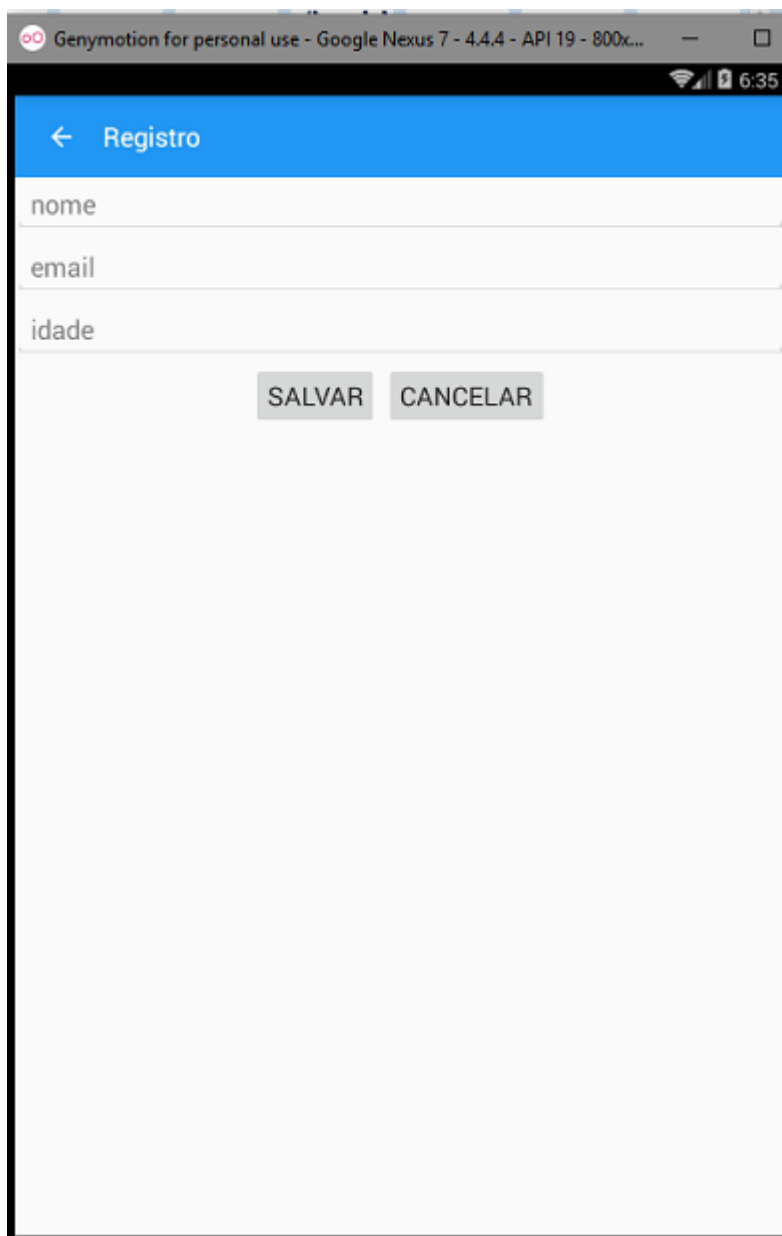
DisplayAlert()

DisplayActionSheet()

No evento **Clicked** dos botões você deverá navegar para as páginas **Login** e **Registro** que serão definidas a seguir.

Curso de Xamarin.Forms – Macoratti .net – Navegação : Exercício

A página Registro contém três views **Entry** e dois botões de comando conforme mostrado abaixo:



Define o tipo de teclado para os campos **Entry** para nome e email como **Text** e para idade como **Numeric**.

No evento **Clicked** do botão **Salvar** você deverá realizar as seguintes operações:

- 1- Validar o nome e o email do usuário não permitindo que o usuário deixe esses campos em branco;
- 2- Se o usuário clicar no botão **Salvar** sem informar o nome e o email exiba uma caixa de alerta modal informando que os dados são inválidos;
- 3- Se o nome e o email forem informados navegue para página de **Login**;

No evento **Clicked** do botão **Cancelar** exiba uma folha de ação com a mensagem **“Deseja Cancelar o registro”** e as opções **“Sim”** e **“Não”**

Se o usuário clicar em **“Sim”** navegue para página **HomePage**.

Dica: A view **Entry** usa a propriedade **Placeholder** para exibir um texto padrão.

Curso de Xamarin.Forms – Macoratti .net – Navegação : Exercício

A página de **Login** contém duas views **Entry** e dois botões de comando conforme mostra a figura:



No evento **Clicked** do botão **LOGIN** faça o seguinte:

- 1 – Crie uma instância da classe **Usuario**
- 2- Verifique se o nome do usuário e a senha foram informados. Se eles não foram informados exiba uma caixa de alerta com uma mensagem de **Nome Inválido e Senha Inválida**.
- 3- Se o nome informado for igual a '**xamarin**' e a senha igual a '**123456**' então navegue para página **BemVindo()** passando como parâmetro o objeto usuario com os dados informados
- 4- Se os dados forem preenchidos mas o login for inválido navegue de forma **modal** para a página **Erro**

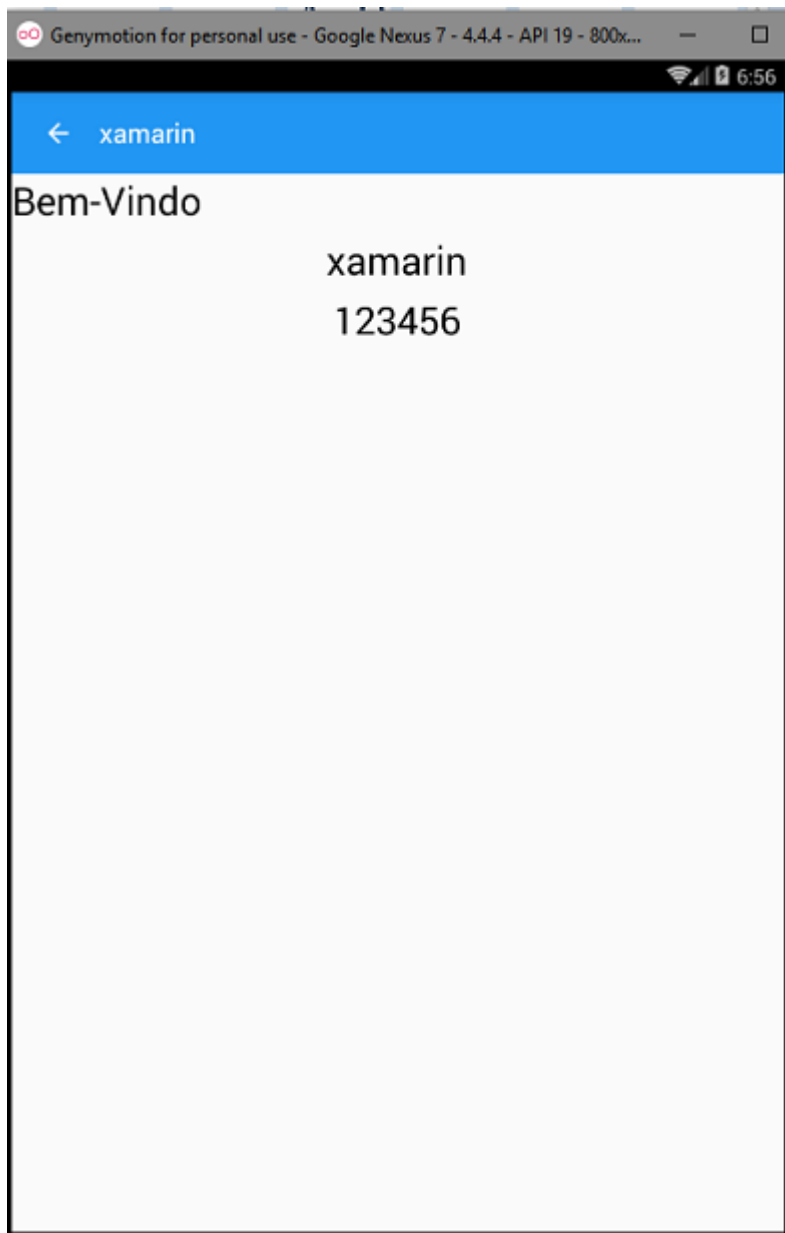
No evento **Clicked** do botão **CANCELAR** navegue para a página **HomePage**

Dica: A view **Entry** usa a propriedade **Placeholder** para exibir um texto padrão.

Para definir um campo do tipo senha use a propriedade **IsPassword**

Curso de Xamarin.Forms – Macoratti .net – Navegação : Exercício

A página Bemvindo deverá exibir o nome do usuário no título e usar 3 Labels exibindo a mensagem Bem-Vindo e o nome e a senha informadas no Login.



Dica:

No construtor da página **BemVindo** receba o objeto **Usuario** recebido como parâmetro e atribua-o ao **BindingContext** da página

Nas propriedades **Text** do título e das Labels defina o **databinding** usando **Binding** e o nome da propriedade

Curso de Xamarin.Forms – Macoratti .net – Navegação : Exercício

A página Erro contém uma Label e um botão de comando :



No evento **Clicked** do botão de comando navegue de forma modal para página de **Login**.