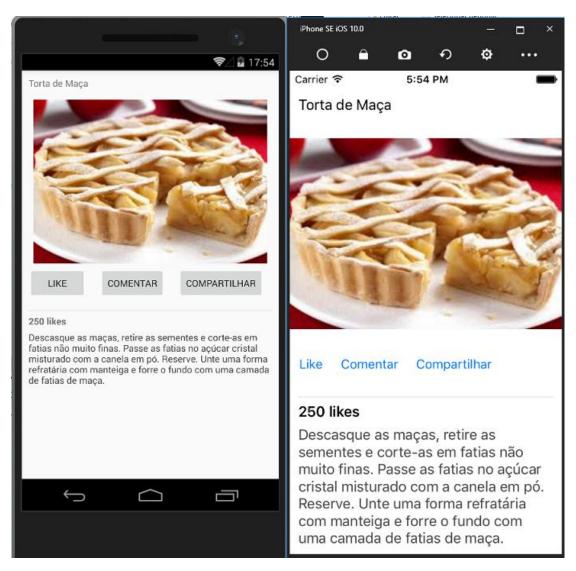
Exercício 1

Neste exercício você deverá criar uma interface com o usuário parecida com a da figura a mostrada na figura abaixo que representa uma receita : (Android e iOS)



Observe na imagem que temos elementos alinhados verticalmente e estamos usando StackLayouts aninhados para obter esse resultado final:

- Título da receita, Imagem da receita, 3 botões, uma linha horizontal, um texto para os likes e o texto da receita.

Defina a propriedade Source da imagem usando esta URL:

"http://macoratti.net/Imagens/Receitas/tortamaca.jpg"

O tamanho da imagem deverá usar WidthRequest="250" e HeightRequest="250"

Para obter a linha horizontal utilize a view BoxView com **Color=#f0f0f0 e HeightRequest=2** Aplique no arquivo XAML a propriedade Padding apenas para a plataforma iOS com 20 unitdades no top.

Exercicio 2:

Crie uma interface com o usuário em uma aplicação Xamarin conforme a figura abaixo que representa uma tela de Login:



Observe que temos duas Labels e dois botões centralizados na página

Pagina - Cor de fundo : Purple

Botões: background color: #1dabf0

•Cadastro de Clientes FontSize = "30" FontAttributes = "Bold" HorizontalOptions = "Center"

• Exercicio de Xamarin Forms FontSize = "18"

Observe que existe um espaçamento entre as views.

Exercicio 3

Que alterações seriam necessárias para alterar o layout da interface do usuário conforme a figura abaixo:



Exercicio 4

Que alterações seriam necessárias para alterar o layout da interface do usuário conforme a figura abaixo:



Dica : Crie uma solução Xamarin Forms e crie 4 páginas XAML para resolver cada exercício Não esqueça de alterar a página principal no arquivo App.cs em :

MainPage = new NomeDaPagina();