



— Aula Laboratório de Estrutura de dados I — Alocação Dinâmica na Linguagem C: Vetores e Matrizes

Nome: _____

1. Aloque dinamicamente um vetor de inteiros de tamanho 10 e preencha cada elemento do vetor com o seu respectivo índice (`vetor[i] = i`). Em seguida, imprima o vetor.
2. Aloque dinamicamente uma matriz de inteiros 3x3 e preencha cada elemento da matriz com o seu respectivo índice (`matriz[i][j] = i*3 + j`). Em seguida, imprima a matriz.
3. Faça um programa que recebe nomes de frutas e seu preço. A quantidade de frutas deve ser informada pelo o usuário. Utilize alocação dinâmica, especialmente a função `realloc` para não desperdiçar memória.

ATENÇÃO: Não se esqueça de liberar a memória alocada após o uso do vetor ou da matriz.