

# BCC36F – Processamento de Imagens

## Prática 6

Prof<sup>a</sup>. Dr<sup>a</sup>. Aretha Barbosa Alencar  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)  
Campus Campo Mourão

Nessa atividade prática vocês irão aplicar o **Filtro Passa-Baixa Gaussiano no domínio da frequência** em uma imagem.

### 1 Imagem de Entrada

A Figura 1 mostra a imagem de entrada ‘pratica6.png’, que possui 256 níveis de intensidade de cinza e tem tamanho  $256 \times 256$  pixels.



Figura 1: Imagem de entrada ‘pratica6.png’.

### 2 Descrição Geral

Nessa atividade prática vocês irão aplicar o **Filtro Passa-Baixa Gaussiano no domínio da frequência** em uma imagem.

Passos necessários:

1. Carregar o pacote `image` no Octave.
2. Carregar a imagem de entrada ‘pratica6.png’.
3. Converter a imagem para *double*. Use a função: `im2double(...)`.

4. Fazer o *zero padding* na imagem e aplicar a transformada rápida de Fourier 2D sobre a imagem de entrada, use a função `fft2(A, m, n)`. Qual a dimensão da transformada? Responda essa questão no comentário do seu código.
5. Centralizem a transformada de Fourier dessa imagem movendo a frequência zero ( $u = 0, v = 0$ ) para o centro da matriz ( $P/2, Q/2$ ). Use a função `fftshift(x)`;
6. Mostrar o espectro de Fourier dessa imagem, calculando a magnitude da transformada de Fourier e convertendo esse resultado para `uint8`. Use as funções: `uint8(...)` e `abs(...)`.
7. Construir o filtro passa-baixa gaussiano de dimensão  $P \times Q$  com  $D_0 = 20$ . Lembrando que a equação do filtro passa-baixa gaussiano é dada por:

$$H(u, v) = e^{-D^2(u, v)/2D_0^2}$$

onde  $u = [0, P - 1]$ ,  $v = [0, Q - 1]$  e  $D(u, v)$  é definido como:

$$D(u, v) = [(u - P/2)^2 + (v - Q/2)^2]^{1/2}$$

8. Multiplique a matriz da transformada de Fourier (resultado do passo 5) pelo filtro passa-baixa gaussiano construído (resultado do passo 7). Lembre-se que esta multiplicação é a multiplicação elemento por elemento (*element-by-element multiplication*).
9. Descentralize a matriz resultado do passo 8, movendo novamente a frequência zero para sua posição original. Use a função: `ifftshift(x)`.
10. Aplique a transformada inversa rápida de Fourier 2D, sobre o resultado do passo 9. Use a função: `ifft2(A)`.
11. Selecione apenas parte real da matriz do resultado do passo 10, ignorando os componentes complexos. Use a função: `real(z)`.
12. Obter o resultado final, extraíndo a região  $M \times N$  do canto superior esquerdo da matriz resultado do passo 11. Olhe a documentação disponível em: <https://www.gnu.org/software/octave/doc/v4.0.1/Index-Expressions.html>.
13. Mostrar a imagem do resultado final, lembre-se de convertê-la antes novamente para `im2uint8(...)`.

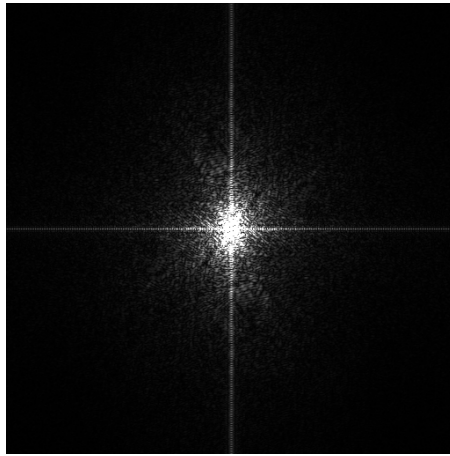


Figura 2: Espectro de Fourier da imagem de entrada 'pratica6.png'.

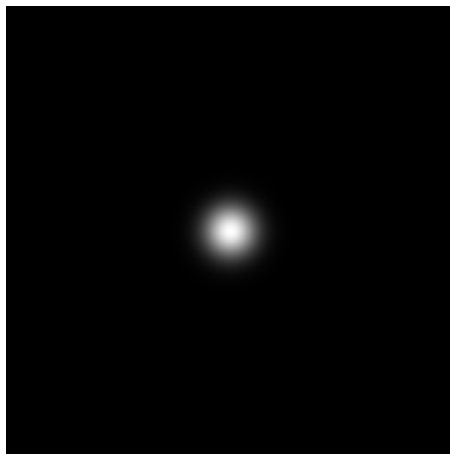


Figura 3: Filtro Passa-baixa Gaussiano como uma imagem.

### 3 Resultados Esperados

A Figura 2 exibe o **espectro de Fourier** da imagem de entrada ‘pratica6.png’

Já a Figura 3 exibe o **filtro passa-baixa gaussiano** como uma imagem.

Por fim, a Figura 4 exibe a imagem que apresenta o **resultado** da aplicação do filtro passa-baixa gaussiano no domínio da frequência sobre a imagem de entrada.

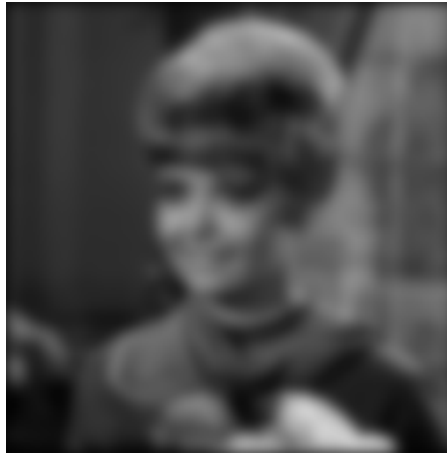


Figura 4: Resultado após a aplicação do filtro passa-baixa gaussiano na imagem de entrada no domínio da frequência.

### 4 Documentação do Octave

A **documentação das funções e sintaxe básicas do Octave** encontra-se em [https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/index.html#SEC\\_Contents](https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/index.html#SEC_Contents).

Já a **documentação das funções do pacote image** do Octave encontra-se em <http://octave.sourceforge.net/image/overview.html>.

**Documentação de funções específicas no Octave úteis para essa atividade:**

- Funções  $A = \text{imread}(\dots)$  e  $\text{imwrite}(\dots)$ : <https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/Loading-and-Saving-Images.html>
- Função  $B = \text{im2double}(A)$ : <http://octave.sourceforge.net/image/function/im2double.html>
- Função  $C = \text{fft2}(B, m, n)$ : <http://octave.sourceforge.net/octave/function/fft2.html>
- Função  $D = \text{fftshift}(C)$ : <http://octave.sourceforge.net/octave/function/fftshift.html>

- Função `E = ifftshift(D)`: <http://octave.sourceforge.net/octave/function/ifftshift.html>
- Função `H = ifft2(E)`: <http://octave.sourceforge.net/octave/function/ifft2.html>
- Função `parte_real = real(z)`: <https://www.gnu.org/software/octave/doc/v4.0.1/Complex-Arithmetic.html#XREFreal>
- Função `magnitude = abs(z)`: <https://www.gnu.org/software/octave/doc/v4.0.1/Complex-Arithmetic.html#XREFabs>