

# Balanceamento de Equipes

Autor: Vinícius Félix

No universo de "Overwatch", existem diferentes heróis, cada um com habilidades únicas e funções específicas. Para otimizar uma equipe, é importante equilibrar diferentes tipos de heróis. No entanto, a equipe precisa garantir que tenha pelo menos um tanque e um suporte para ser eficaz.

Crie um programa que determine se uma equipe em "Overwatch" está balanceada com pelo menos um tanque e um suporte, ou não.



## Entrada

A entrada consiste em um número inteiro "**N**" ( $1 \leq N \leq 100$ ) na primeira linha, representando o número de heróis na equipe. A seguir serão dados "**N**" inteiros "**F**" ( $0 \leq F \leq 9$ ), um por linha, representando as funções dos "**N**" heróis. Os heróis podem ser qualquer tipo dentre 10 possibilidades. Mas os tipos "**Tanque**" e "**Suporte**" são representados, respectivamente, pelos números **1** e **2**.

## Saída

Se a equipe tiver pelo menos um herói do tipo "**Tanque**" e pelo menos um herói do tipo "**Suporte**", seu programa deve imprimir "**Equipe Balanceada**". Caso contrário, seu programa deve imprimir "**Equipe Desbalanceada**".

## Exemplos

Entrada	Saída
3 0 1 0	Equipe Desbalanceada
5 1 0 1 0 2	Equipe Balanceada