

As moedas de Super Mario

Autor: Nikolas Sobral

Super Mario é uma das franquias de videogame mais populares e icônicas de todos os tempos. O jogo foi criado pela Nintendo em 1985 e apresenta o personagem Mario como o protagonista principal. O objetivo do jogo é controlá-lo enquanto corre e salta por uma série de níveis repletos de obstáculos, inimigos e moedas.



Sabendo disso, a sua tarefa é somar o valor das moedas coletadas pelo jogador que tenha valor maior ou igual ao mínimo informado pelo jogo.

Entrada

A primeira linha de entrada é composta por um inteiro **"N"** ($1 \leq N \leq 100$), representando o número de moedas coletadas. A seguir, em cada uma das próximas **"N"** linhas, será dado uma string **"C"** e um inteiro **"V"** ($1 \leq V \leq 100$), representando respectivamente, a cor da moeda e o seu valor. A última linha é composta de um inteiro **"E"** ($1 \leq E \leq 50$), representando o valor mínimo das moedas que devem ser somadas.

Saída

A saída será composta uma linha para cada moeda somada, na ordem dada na entrada, onde em cada linha você deverá imprimir a cor da moeda seguida de seu valor. Por fim, imprima na última linha, o valor total das moedas com valor maior ou igual a **"E"**. Caso não haja moedas com valor maior ou igual a **"E"**, imprima simplesmente **0 (zero)**.

Exemplos

Entrada	Saída
3 Azul 20 Vermelho 10 Laranja 15 15	Azul 20 Laranja 15 35
3 Verde 45 Azul 25 Vermelho 15 1	Verde 45 Azul 25 Vermelho 15 85
3 Laranja 100 Amarelo 15 Verde 25 50	Laranja 100 100