

Purple place

Autor: Beatriz Pereira Espinheira

No nostálgico jogo do Windows, Purple Place, há um minigame em que os jogadores devem criar bolos de acordo com os pedidos exibidos na tela. Em uma atualização recente, os desenvolvedores solicitaram sua assistência para a implementação de um novo tipo de bolo, conhecido como o 'chandelier cake'. Este bolo é peculiar, pois suas camadas são empilhadas de forma invertida. Para manter a estética dos bolos, a regra é que o andar superior deve ser menor que o inferior. No caso do 'chandelier cake', o contrário deve acontecer.



Entrada

A entrada é composta por um inteiro, "**A**" ($1 \leq A \leq 20$), representando a quantidade de andares do bolo, e um caractere "**S**" que será um '**c**', se o bolo for do tipo convencional, ou '**b**' se ele deve ser desenhado de cabeça para baixo.

Saída

A saída será composta por "**A**" linhas com sequências de "0" (zeros), sem espaços entre eles em uma mesma linha, representando cada andar do bolo. Note que a diferença entre dois andares é sempre de dois "0". Note que se for o bolo for convencional, cada nível **começa com 'A - J' espaços em branco**, seguidos pelos '**J * 2 - 1** algarismos 0s' que representam a camada de bolo da linha '**J**'. No caso, '**J**' começa em 1 e vai até '**A**', ou seja, '**J**' representa o número da linha em que se está. Lembre-se que no caso do 'chandelier cake', '**J**' está invertido em relação ao convencional.

Exemplos

| Entrada | Saída |
|---------|---|
| 3 c | 0 000 00000 |
| 5 b | 000000000 0000000 00000 000 0 |