

Moda D&D

Autor: Igor Santos

Com o lançamento do Baldur's Gate 3 algumas pessoas passaram a conhecer as mecânicas clássicas do RPG Dungeons e Dragons. Nesse RPG uma das importantes mecânicas é a rolagem de dados para os diálogos. Cada diálogo exige uma série de verificações e personagens que possuem o perfil mais aderente com os atributos verificados e que têm maior probabilidade de sucesso, implicando geralmente em benefícios no jogo.



Sua tarefa é: sabendo as características do seu time (inteligência e carisma) e sabendo a sequência de verificações de cada diálogo, ordenar os personagens para identificar a ordem dos mais prováveis de se obter sucesso para cada diálogo.

Entrada

A entrada é composta na primeira linha pelo caracter **"X"** (**X = 'I' ou 'C'**), que é o atributo (inteligencia **'I'** ou carisma **'C'**) a ser verificado no diálogo, seguido por um inteiro **"N"** (**2 ≤ N ≤ 50**), que representa o número de integrantes da equipe. Em cada uma das próximas **"N"** linhas serão dados o nome e os atributos inteiros **inteligência "I"** (**1 ≤ I ≤ 20**) e **carisma "C"** (**1 ≤ C ≤ 20**) de cada integrante.

Saída

A saída será composta pela sequência dos nomes dos personagens com maior probabilidade de obter sucesso naquele diálogo, ou seja, ordenados decrescentemente pelo atributo escolhido (I ou C). Caso haja um empate utilize o segundo atributo como elemento para desempate, também ordenados decrescentemente.

Exemplos

Entrada	Saída
I ShadowHeart 16 14 Astarion 12 15 Laezel 11 10 Karlach 11 12	ShadowHeart Astarion Karlach Laezel
C Wyll 15 17 Minsc 13 14 Minthara 17 14 Laezel 11 10	Wyll Minthara Minsc Laezel