

Jogo Batalha Naval

1. Tipos de Jogo:

Aleatório:

O modo aleatório consiste em terem todos os barcos do jogador posicionados aleatoriamente no tabuleiro.

Escolher:

O modo “Escolher” permite que o jogador posicione os barcos da maneira que quiser. (pode apresentar bugs).

Arquivo:

Este modo tem a posição dos barcos carregada de um arquivo de Texto.

Para modificar as posições desse arquivo, deve-se levar em conta que: No arquivo, há um total de 8 números. Estes consistem nas posições Y e X de cada barco. Os dois primeiros números, são as posições Y e X do primeiro barco, o avião de caça (que ocupa 2 células), respectivamente. Os dois seguintes, são também as posições respectivas do Y e X do Navio De Escolta(também 2 células). Os dois seguintes são as posições Y e X do Navio De Escolta(3 células), e os dois últimos as posições Y e X do Porta Avião(4 células).

No tabuleiro, as posições ficariam:

y=0 y=1 y=2 y=3 y=4 y=5 y=6 y=7 y=8 y=9

[illegible]