

Especificações:

- 1) Atividade individual;**
- 2) Os pseudocódigos devem ser feitos e executados na ferramenta VisuAlg;
- 3) Ao terminar, tire um print ou copie e cole numa cópia desse documento;
- 4) Cole os prints de acordo com seu número de questão;
- 5) Mande o arquivo na atividade postada pela professora pela professora.

1) Desenvolva um algoritmo que calcule o valor final de uma refeição em um restaurante. O algoritmo deve seguir estes passos:

1. Receber o preço inicial da refeição e o percentual de gorjeta desejado pelo cliente (por exemplo, 15%).
2. Calcular o valor da gorjeta e o valor total da refeição, incluindo a gorjeta.
3. Aplicar um desconto adicional (por exemplo, 10%) se o preço inicial da refeição (sem incluir a gorjeta) exceder R\$ 100,00.
4. Exibir o valor da gorjeta, o valor do desconto (se aplicável) e o valor final da refeição.

Para essa tarefa:

- A gorjeta é 15% do preço inicial da refeição.
- O desconto é de 10% e só é aplicado se o preço inicial da refeição for superior a R\$ 100,00 (sem incluir a gorjeta)

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 28/08/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 precoInicial, gorjeta, desconto, valorFinal: real
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13
14     Escreva("Digite o preço inicial da refeição: R$ ")
15     Leia(precoInicial)
16
17
18     gorjeta <- precoInicial * 0.15
19
20
21     Se precoInicial > 100 Entao
22         desconto <- precoInicial * 0.10
23     Senao
24         desconto <- 0
25     FimSe
26
27
28     valorFinal <- precoInicial + gorjeta - desconto
29
30
31     Escreva("Valor da gorjeta R$ ", gorjeta:0:2)
32     Escreva("Valor do desconto R$ ", desconto:0:2)
33     Escreva("Valor final da refeição R$ ", valorFinal:0:2)
34
35
36
37
38
39
40 Fimalgoritmo
```

2) Um programa de recompensas por leitura concede pontos com base nas horas de leitura mensais, que podem ser trocados por prêmios. O sistema funciona da seguinte forma:

- Cada hora de leitura no mês vale pontos de acordo com a seguinte escala:
 - Até 5 horas de leitura no mês: ganha 3 pontos por hora
 - De 6 até 15 horas de leitura no mês: ganha 7 pontos por hora
 - Acima de 16 horas de leitura no mês: ganha 12 pontos por hora
- Além disso, se o cliente acumular mais de 50 pontos no mês, um bônus de 10% é adicionado ao total de pontos.
- Cada 10 pontos podem ser trocados por um cupom de desconto de R\$2,00.

Desenvolva um algoritmo que realize os seguintes passos:

1. Receba o total de horas de leitura realizadas no mês pelo cliente.
2. Calcule a quantidade de pontos acumulados com base nas faixas de horas de leitura.
3. Aplique um bônus de 10% se o total de pontos acumulados exceder 50 pontos.
4. Determine o número de cupons de desconto que o cliente pode obter com os pontos acumulados.
5. Exiba o total de pontos ganhos, o valor em cupons de desconto que o cliente pode obter e o valor total de cupons obtidos.

Para essa tarefa:

- Até 5 horas de leitura: 3 pontos por hora
- De 5 até 15 horas de leitura: 7 pontos por hora
- Acima de 15 horas de leitura: 12 pontos por hora
- Bônus de 10% se o total de pontos exceder 50 pontos
- Cada 10 pontos são trocados por um cupom de R\$2,00

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 28/08/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9
10 horasLidas, pontos, bonus, totalPontos, cupons: real
11
12 Inicio
13 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
14
15 escreva("Digite o total de horas de leitura no mês? ")
16 leia(horasLidas)
17
18
19 se (horasLidas <= 5) entao
20 pontos <- horasLidas * 3
21 senao
22 se (horasLidas <= 15) entao
23 pontos <- 5 * 3 + (horasLidas - 5) * 7
24 senao
25 pontos <- 5 * 3 + 10 * 7 + (horasLidas - 15) * 12
26 fimse
27 fimse
28
29
30 se (pontos > 50) entao
31 bonus <- pontos * 0.10
32 senao
33 bonus <- 0
34 fimse
35
36 totalPontos <- pontos + bonus
37
38
39 cupons <- totalPontos / 10
40 escreval("Total de pontos ganhos ", totalPontos)
41 escreval("Valor em cupons de desconto ", cupons * 2)
42 escreval("Número total de cupons obtidos ", (cupons))
43
44
45 Finalgoritmo
```

