

Documento de Design de Jogo (DDJ): BTI Rampage: Reprovação Total

1. Visão Geral:

- **Título:** BTI Rampage: Reprovação Total
- **Gênero:** Tower Defense
- **Plataforma:** PC

2. Conceito do Jogo:

- **História:**
 - O jogo se passa em um universo fictício onde Thanos assume o papel de professor no departamento de BTI (Bacharelado em Tecnologia da Informação). Os alunos, representados como zumbis, estão tentando se formar e "infectar" o mundo acadêmico com seus conhecimentos. Thanos deve defender o ponto sagrado de controle, "A Aprovação", para evitar que seja invadido pelos alunos zumbis.

3. Jogabilidade:

- **Objetivo:**
 - Proteger "A Aprovação" de ondas de alunos zumbis. O objetivo é impedir que um certo número de zumbis alcance o ponto.
- **Personagens:**
 - **Thanos (Professor):**
 - **Habilidades:** Thanos possui habilidades especiais relacionadas ao seu papel como professor (por exemplo, corrigir provas, criar exames).
 - **Melhorias:** Aprimore as habilidades de Thanos e desbloqueie novas habilidades.
 - **Alunos Zumbis:**
 - **Variedades:** Diferentes tipos de alunos com características únicas, representando vários desafios acadêmicos.
 - **Força:** Alguns alunos são mais difíceis de deter, exigindo mais esforço de Thanos.

4. Design de Níveis:

- **Mapa:**
 - Diferentes ambientes acadêmicos, como salas de aula, bibliotecas e auditórios.

- O ponto "A Aprovação" é colocado estrategicamente, exigindo planejamento estratégico para defendê-lo efetivamente.
- Ondas:
 - Cada nível consiste em várias ondas de alunos zumbis.
 - As ondas ficam progressivamente mais difíceis com tipos de alunos mais diversos e desafiadores.

5. Controles:

- Controles de apontar e clicar para selecionar e usar as habilidades de Thanos.
- Teclas de atalho para ativar habilidades especiais.

6. Recursos:

- Recursos Acadêmicos:
 - Obtidos ao defender com sucesso contra as ondas.
 - Usados para aprimorar as habilidades de Thanos e desbloquear novas habilidades.

7. Arte e Som:

- Estilo Artístico:
 - Cartunesco e humorístico, refletindo a natureza descontraída do jogo.
 - Os designs dos personagens devem enfatizar o tema acadêmico.
- Som:
 - Música de fundo descontraída.
 - Efeitos sonoros únicos para diferentes tipos de alunos zumbis e habilidades de Thanos.

8. Progressão:

- Desbloqueáveis:
 - Novos ambientes acadêmicos e desafios desbloqueados à medida que os jogadores avançam nos níveis.
- Conquistas:
 - Recompensas para jogadores que atingem certos marcos ou completam desafios.

9. Monetização:

- O jogo pode ser monetizado por meio de compras no jogo para melhorias cosméticas ou para acelerar a aquisição de recursos.

10. Desafios:

- Equilibrar a curva de dificuldade para manter o jogo desafiador, mas não frustrante.
- Criar uma variedade de tipos de alunos zumbis com características únicas.

11. Conclusão:

- BTI Rampage: Reprovação Total oferece uma abordagem única e humorística aos jogos de defesa de torres, combinando temas acadêmicos com a diversão e a empolgação de defender contra ondas de alunos zumbis. O jogo visa envolver os jogadores por meio de planejamento estratégico, melhorias e uma narrativa descontraída.