



Escola Superior de Tecnologia da Informação - ESTI

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROGRAMAÇÃO .NET WEB III - NOITE

Próxima Fase

André Leite Cabrera Pereira da Rosa

Caio de Andrade Régis

José Renato da Silva Andrade

RIO DE JANEIRO – RJ

12/11/2016

André Leite Cabrera Pereira da Rosa

Caio de Andrade Régis

José Renato da Silva Andrade

Programação .NET Web III – Noite

Próxima Fase pertencente a um trabalho
da disciplina de **Programação .NET Web III**
do curso **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**.

Professor: Ezequiel Bertti

Graduação: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Matéria: Programação .NET Web III

Turma: Noite

RIO DE JANEIRO – RJ

03/11/2016

Índice

[Índice](#)

[Introdução](#)

[Motivação](#)

[Cenário atual](#)

[Solução](#)

[Requisitos de Usuário](#)

[Modelo Canvas](#)

[Diagrama de Domínio Básico](#)

[Mockup](#)

[Informações para navegação e teste](#)

Introdução

Criar uma plataforma que permita um jogador de videogames trocar seu jogo usado com outros jogadores próximos que estejam dispostos a realizar essa troca.

Motivação

Muitos jogadores jovens, principalmente os que ainda não possuem independência financeira, tem dificuldade em comprar um novo jogo.

Ao mesmo tempo, lojas virtuais e sites de anúncio que oferecem serviço de troca não são tão acessíveis devido aos custos de embalagem e entrega.

Vender o jogo seria uma opção mas vendendo-o, o indivíduo corre o risco de não conseguir comprar o jogo que deseja com o dinheiro que ele tem no momento.

Outra opção seria os dois jogadores se encontrarem pessoalmente, mas correm o risco de cair em golpes.

Cenário atual

Atualmente lojas físicas e virtuais de jogos oferecem o serviço de troca, além de sites de classificados, como o Mercado Livre.

Lojas de jogos definem o valor do jogo a ser trocado e geralmente a loja define um preço muito abaixo do que realmente valeria, visando um lucro maior.

Em sites de classificados temos o risco de golpes, como caixas vazias ou falta de pagamento.

No caso dos meios virtuais (classificados e lojas online), o usuário deve arcar com os custos de frete.

Solução

PRÓXIMA FASE - Troque seu jogo de maneira rápida e segura.

Requisitos de Usuário

Conectar, por meio de um aplicativo, pessoas próximas que desejam trocar jogos de videogame.

Cadastrar usuários com seus dados básicos como nome, telefone, e-mail, consoles que possui, foto e senha. Podendo usar o Facebook para se cadastrar mais rapidamente.

Os usuários irão efetuar o pagamento por cartão de crédito que foi cadastrado pelo aplicativo.

O usuário cria um catálogo com os jogos que deseja trocar e os jogos que deseja possuir, categorizados por console, detalhando condições do produto.

Na página de detalhe de produto, além das informações técnicas do jogo, temos um mapa de pessoas próximas que estão querendo trocar o jogo e outro mapa com pessoas próximas interessadas em possuir o mesmo.

Após o cadastro do jogo, o sistema busca por usuários próximos para uma troca equivalente. O usuário pode definir, na tela de configurações, a distância máxima de busca. A troca equivalente é quando um jogador tem um jogo que outro deseja e vice-versa. Para a troca ser equivalente, os dois jogos que serão trocados precisam ter valor aproximado.

Quando o sistema verifica uma possível troca equivalente, os dois jogadores recebem uma notificação para abrir uma conversa, possibilitando assim um detalhamento da negociação.

Quando a negociação é finalizada, ambos os jogadores são cobrados uma taxa de 3% do valor do jogo.

Qualquer uma das partes da negociação pode abrir uma contestação da troca nas negociações finalizadas. Caso a equipe de suporte confirme a fraude, uma multa é debitada do cartão do usuário que agiu de má fé, além do ressarcimento do valor à vítima da fraude.

O usuário pode a qualquer momento solicitar suporte pelo aplicativo.

Modelo Canvas

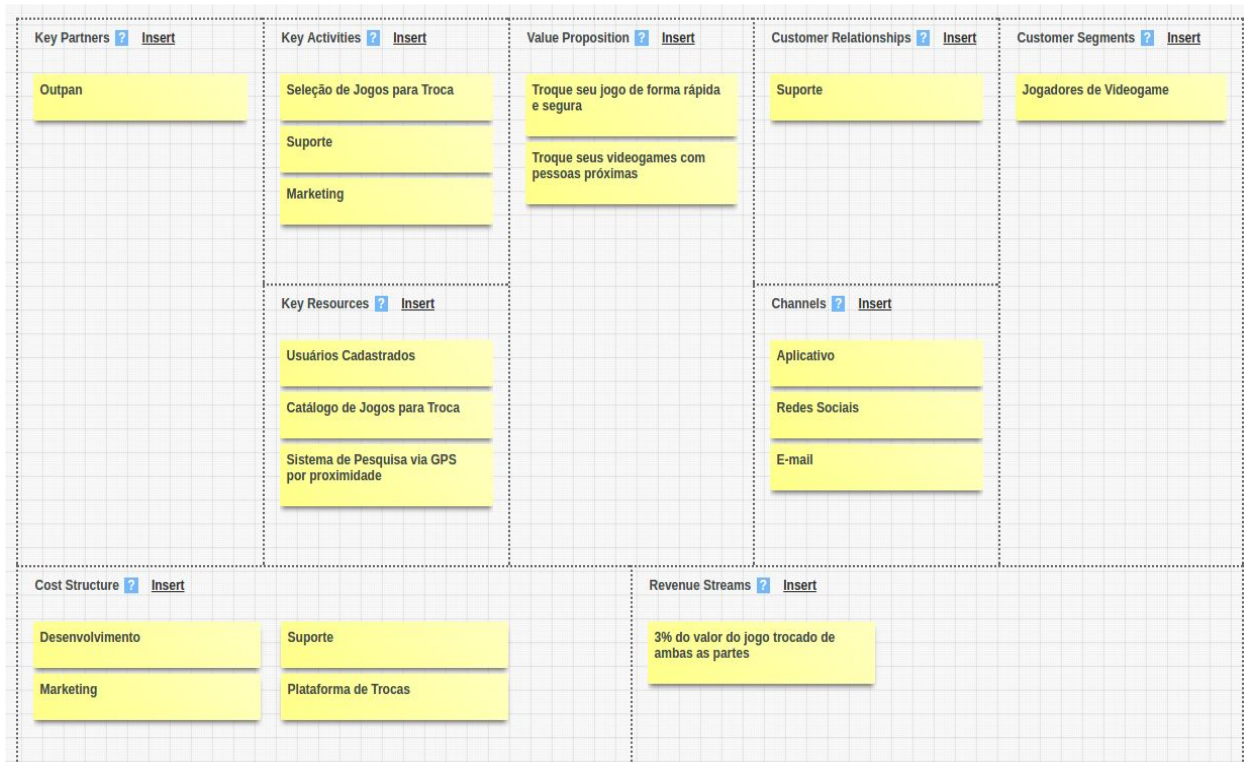
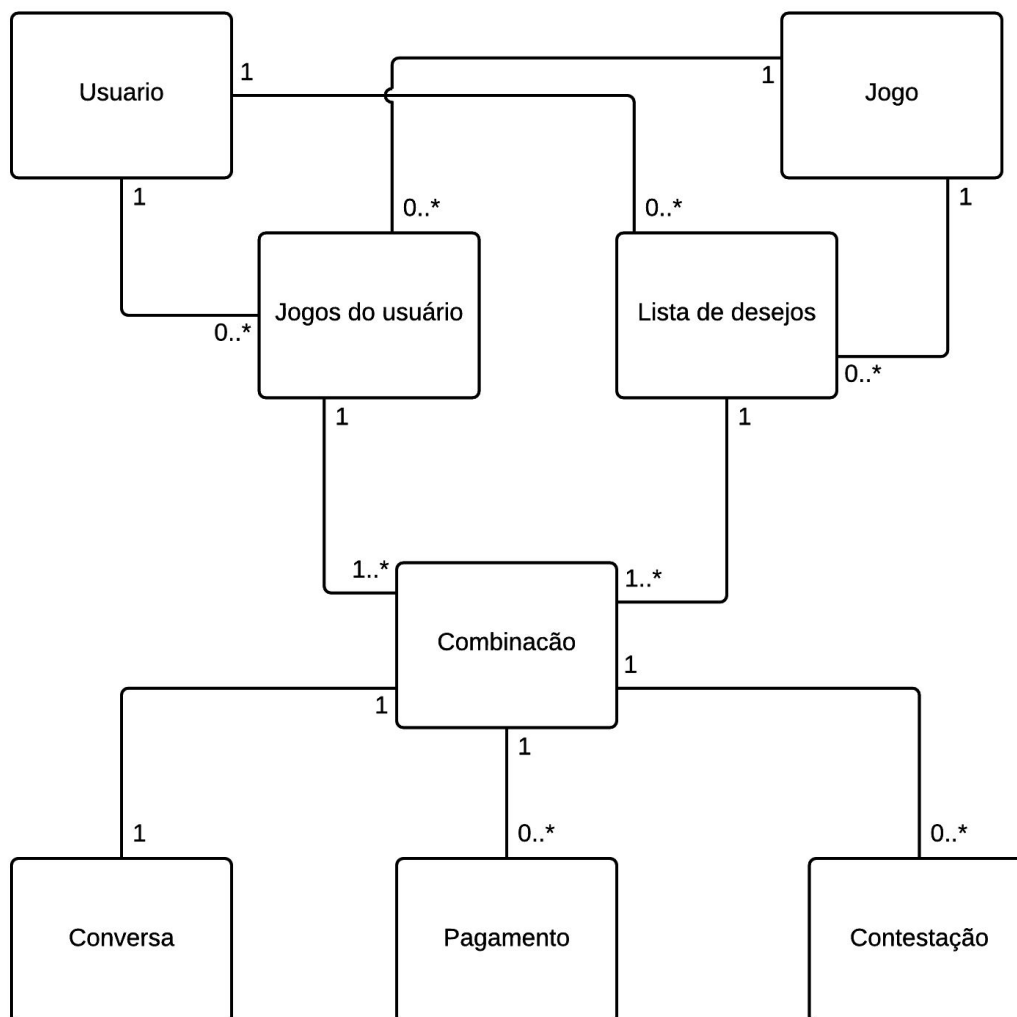
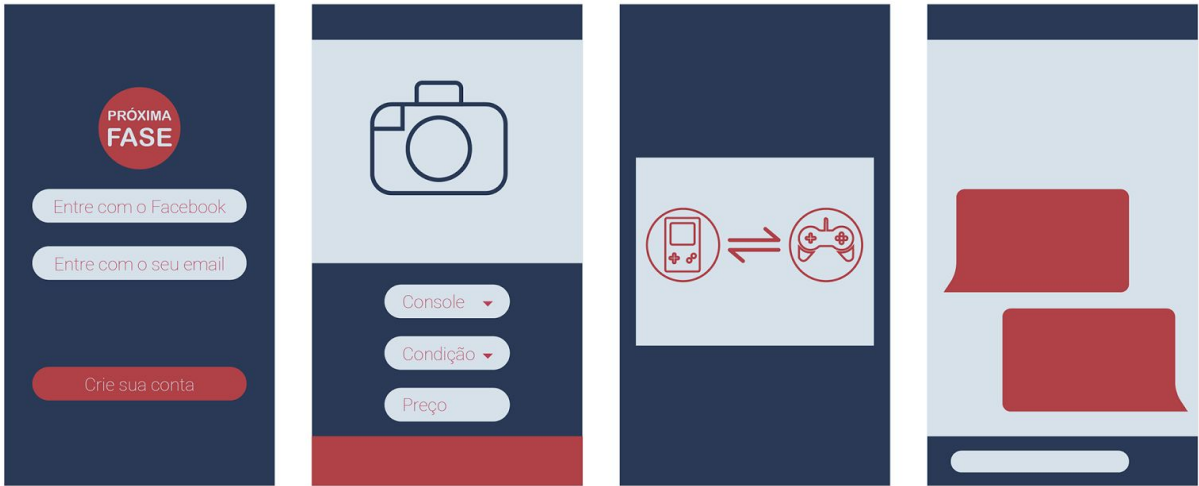


Diagrama de Domínio Básico

{Descreva com o UML de Diagrama de Domínio como as classes/dados do seu sistema irão se relacionar. Não há necessidade de descrever atributos e em métodos neste momento}



Mockup



Informações para navegação e teste

Usuários e senhas

Usuário	Senha
admin	admin123
joao	joao123
maria	maria123ad

URLs

Home API: <http://localhost:62280/>

Métodos	URI	Descrição
GET	api/TrocaJogo/{idUserário}	Pesquisa jogos necessários por Usuário
GET, POST	api/Combinacaos	Retorna lista de combinações ou grava uma nova combinação
GET, PUT, DELETE	api/Combinacaos/{id}	Busca, altera ou remove registro de acordo com o id
GET, POST	api/ConsoleGames	Retorna lista ou grava um novo registro
GET, PUT, DELETE	api/ConsoleGames/{id}	Busca, altera ou remove registro de acordo com o id
GET, POST	api/Usuarios	Retorna lista ou grava um novo registro
GET, PUT, DELETE	api/Usuarios/{id}	Busca, altera ou remove registro de acordo com o id
GET, POST	api/Logs	Retorna lista ou grava um novo registro
GET, PUT, DELETE	api/Logs/{id}	Busca, altera ou remove registro de acordo com o id

GET, POST	api/Mensagens	
GET, PUT, DELETE	api/Mensagens/{id}	Busca, altera ou remove registro de acordo com o id