

```
let distancia = parseFloat(msg.payload);

// Saída 1: LED (bomba ligada = true)
let statusLED = {};

// Saída 2: Texto da bomba
let statusTexto = {};

if (distancia > 15) {
  statusLED.payload = true;
  statusTexto.payload = "BOMBA ON (nível baixo)";
} else {
  statusLED.payload = false;
  statusTexto.payload = "BOMBA OFF (nível ideal ou cheia)";
}

return [statusLED, statusTexto];
```