

Documento de Requisitos

LUCAS MOREIRA HUNGARO

Presidente Prudente 2024

Sumário

1	Intro	duçãodução	3
	1.1	Propósito	3
	1.2	Âmbito	3
	1.3	Definições, acrónimos e abreviaturas	3
	1.4	Organização	4
2	Desc	rição geral do produto	4
	2.1	Perspectiva do produto	4
	2.1.1	Interfaces do sistema	4
	2.1.2	Interface de usuário	4
	2.1.3	Interface de Hardware	4
	2.1.4	Interfaces de Comunicação	5
	2.1.5	Limites de Memória	5
	2.1.6	Operações	5
	2.1.7	Exigências de Adaptação ao Local	5
	2.2	Funções do produto	6
	2.3	Características do utilizador	6
	2.4	Restrições	6
	2.5	Assunções e dependências	6
	2.6	Divisão e atribuição das exigências	7
3	EXIC	GÊNCIAS ESPECÍFICAS	7
	3.1.1	Interfaces externas	7
	3.2	Requisitos Funcionais.	7
	3.3	Exigências de desempenho	9
	3.4	Exigências lógicas da base de dados	9

1 INTRODUÇÃO

1.1 Propósito

O propósito do Documento de Requisitos é detalhar as funcionalidades, características e expectativas para um software de registro de arrecadação de ações feitas. Este documento servirá como uma referência central para todas as partes interessadas, assegurando que todas as necessidades e expectativas da entidade sejam compreendidas e atendidas durante o desenvolvimento do software. Além disso, os principais interessados neste documento serão os administradores da entidade e os desenvolvedores que participarão da construção do software. Esses envolvidos irão utilizar esse documento para validar as funcionalidades e características do sistema e o construir.

1.2 Âmbito

O software que será desenvolvido tem como objetivo fornecer uma maneira de uma instituição organizar as despesas e ganhos gerados por ações feitas por ela. Dessa forma, sendo capaz de gerar detalhes das ações para melhorar a organização e prover meios para minimizar custos e maximizar o lucro.

1.3 Definições, acrónimos e abreviaturas

API (Application Programming Interface)

1.4 Organização

Na segunda seção deste documento, será apresentada uma descrição geral dos fatores que podem afetar o desenvolvimento do software, além de identificar as

necessidades específicas do produto. Esta seção também delineará os cenários nos quais essas exigências se aplicam.

Na terceira seção, as exigências descritas na segunda seção serão aprofundadas, detalhando as funções principais que o software deve executar.

2 DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1 Perspectiva do produto

Nesta seção, o produto será analisado em comparação com outros produtos similares, descrevendo sua operação sob diversas restrições. É essencial para entender como o software se integra em um sistema maior e como suas funcionalidades interagem com o ambiente ao seu redor. Além disso, serão destacadas as interfaces críticas que o software deve suportar.

2.1.1 Interfaces do sistema

Como este software será utilizado em um ambiente autônomo, não é necessário integrar interfaces com outros sistemas externos.

2.1.2 Interface de usuário

O software deve possuir uma interface com um design bonito e intuitivo para que o software possua uma curva de aprendizado baixa independente de quem o utilizar.

2.1.3 Interface de Hardware

2.1.4 Interfaces de Comunicação

Este sistema não possui interfaces de comunicação relevantes, pois não há necessidade de interação com outros sistemas ou dispositivos externos.

2.1.5 Limites de Memória

Não existem requisitos específicos de memória para este sistema, já que não há demandas de uso de memória que impactem seu funcionamento.

2.1.6 Operações

Todas as operações do sistema são iniciadas e conduzidas pelo funcionário que utiliza o software da entidade. O software funciona de maneira interativa durante todo o tempo de uso, exigindo a interação direta dos usuários para realizar suas funcionalidades.

As operações realizadas no sistema serão conduzidas pelo funcionário responsável da entidade. O software executará alguma ação enquanto tiver alguém o operando.

2.1.7 Exigências de Adaptação ao Local

Não há exigências específicas de adaptação ao local para este software.

2.2 Funções do produto

O sistema de oferece funcionalidades como o registro das ações feitas por uma entidade como campanhas de arrecadação ou eventos utilizados para gerar receita. Então, o sistema permitirá que as despesas e o lucro envolvidos em cada ação sejam calculados. Além disso, também permitirá que o usuário gere um relatório que mostre os detalhes envolvidos na ação.

2.3 Características do utilizador

Os funcionários da entidade que farão o uso desse software poderão ter formações acadêmicas distintas, variando desde somente o ensino médio completo, até uma graduação de nível superior ou um ensino técnico. Por fim, para a utilização do software será necessário conhecimento básico de

informática para a manipulação do computador e conhecimento de matemática básica para a compreensão dos relatórios emitidos pelo sistema, sobre a receita da ação, além de uma escrita básica para a realização dos registros de doadores e doações.

2.4 Restrições

Além da API que será utilizada pelo sistema, o software terá outras restrições.

2.5 Assunções e dependências

Ρ

2.6 Divisão e atribuição das exigências

Todas as exigências listadas são consideradas essenciais para a versão inicial do software, não havendo requisitos que possam ser adiados para versões futuras.

3 EXIGÊNCIAS ESPECÍFICAS

3.1.1 Interfaces externas

0

3.2 Requisitos Funcionais

R0: O sistema deve registrar a entidade que realizará as ações ou campanhas, onde deve ser informados o nome da entidade e o cnpj vinculado a ela.

R1: O sistema deve registrar uma campanha de doação feita pela entidade que deverá constar o nome da campanha, uma descrição dessa campanha e a meta de arrecadação.

R2: O sistema deve registrar doações feitas para uma campanha de doação onde deverá ser especificado o valor da doação, o nome do doador e a anonimidade do doador.

R3: O sistema deve registrar ações que serão feitas pela entidade, onde deverá ser informado o nome da ação, uma descrição, os insumos necessários para a ação

3.3 Exigências de desempenho

O software não possui requisitos específicos de desempenho. Contudo, esperase que o sistema funcione de maneira eficiente e responsiva, atendendo adequadamente às necessidades dos usuários.

3.4 Exigências lógicas da base de dados

O software contará com uma base de dados relacional para efetuar o armazenamento das informações de maneira eficiente.