

Relatório de Mudanças em services/service/interfaces

Durante a revisão e melhoria da classe **GenericCRUD**, foram realizadas várias modificações para tornar o código mais legível, organizado e alinhado com as boas práticas de programação. Abaixo estão as principais alterações feitas:

- **Comentários Adicionados:**
 - Inserir comentários explicativos em cada método, utilizando a abordagem Javadoc para fornecer informações claras sobre a funcionalidade de cada operação.
- **Estrutura da Classe:**
 - A estrutura da classe foi mantida, mas pequenas melhorias foram aplicadas para garantir uma melhor organização e compreensão do código.
- **Métodos CRUD:**
 - Mantive os métodos CRUD (register, edit, get, getAll, delete) e adicionei comentários detalhados para esclarecer o propósito de cada um.
- **Pré-Condições (preCondition):**
 - Mantive a verificação de pré-condições, permitindo a aplicação de lógica personalizada antes de operações específicas.
- **Métodos de Resposta:**
 - Os métodos responsáveis pela geração de respostas (**getResponseByEntity**, **getResponseByList**, **getResponseSimple**) foram mantidos e agora contam com comentários explicativos.
- **Reflexão e Instância:**
 - Revisei e mantive os métodos que utilizam reflexão para obter instâncias da entidade e do DTO, adicionando comentários para esclarecer seu funcionamento.
- **ModelMapper:**
 - Inicializei a instância do **ModelMapper** diretamente no campo da classe, promovendo uma prática de inicialização única.
- **Modificações Pequenas:**
 - Renomeei algumas variáveis para seguir convenções mais claras e adicionei espaços e quebras de linha para melhorar a legibilidade.
- **Documentação:**
 - Adicionei um comentário geral explicando o propósito da classe, juntamente com informações sobre os parâmetros genéricos utilizados.

Essas modificações têm como objetivo tornar o código mais compreensível, fácil de manter e alinhado com as melhores práticas de programação. Recomendo ajustar conforme necessário, considerando os padrões específicos do projeto e da equipe de desenvolvimento.