Introdução:

Nesta sprint, foram implementadas melhorias em diversas classes do pacote **unicap.br.unimpact.service.auxiliary**. As alterações incluem adição de comentários Javadoc, utilização de padrões de nomenclatura mais descritivos, simplificação de código e outras práticas recomendadas.

EntityValidator.java

- 1. Comentários Adicionados:
 - Adicionei um comentário Javadoc explicando a função do método validate.
- 2. Utilização de Collectors.toList():
 - Substituí a chamada de toList() por collect(Collectors.toList()), tornando o código mais claro e aderente ao estilo funcional.
- 3. Tratamento de Exceção Melhorado:
 - Adicionei chaves {} ao redor do bloco do if para melhorar a legibilidade e manter consistência no estilo de codificação.
- 4. Reformatação de Linhas:
 - Reformatei algumas linhas para garantir um código mais legível e consistente.

ModelMap.java

- 1. Comentários Adicionados:
 - Adicionei um comentário Javadoc explicando a função do método map.
- 2. Utilização de Nomes Descritivos:
 - Renomeei os parâmetros de src e dest para source e destiny, tornando os nomes mais descritivos.
- 3. Declaração de ModelMapper Simplificada:
 - Simplifiquei a declaração do ModelMapper, removendo o pacote redundante org.modelmapper.
- 4. Reformatação de Linhas:
 - Reformatei algumas linhas para garantir um código mais legível e consistente.

NotificationFactory.java

Principais Alterações:

1. Comentários Adicionados:

 Adicionei comentários Javadoc explicando a função dos métodos e suas responsabilidades.

2. Reformatação de Código:

• Reformatei o código para seguir convenções de estilo e melhorar a legibilidade.

3. Ajuste de Nomes:

- Padronizei os nomes dos métodos para seguir convenções de nomenclatura mais comuns.
- 4. Melhoria na Manipulação de Mensagens:
 - Ajustei o método findMessageByKey para ser mais claro e refatorei os métodos de criação de notificações para utilizar mensagens diretamente, tornando o código mais conciso.

ProjectFlowControl.java

- 1. Refatoração dos Métodos de Estado:
 - Substituí os blocos de código longos por métodos privados mais específicos (setNextStatusAndStateDraft, setNextStatusAndStateProposal, setNextStatusAndStateProject) para melhorar a legibilidade.
- 2. Padronização dos Métodos:
 - Padronizei o método setNextStateAndStatus para evitar repetição de código.
- 3. Simplificação do Método setNextStatusAndState:
 - Simplifiquei o método setNextStatusAndState para chamar diretamente os métodos de estado correspondentes, melhorando a legibilidade.
- 4. Uso de switch no Método getAuthorizedUsers:
 - Utilizei a instrução switch para melhorar a legibilidade do método getAuthorizedUsers.
- 5. Simplificação dos Métodos returnAuthorizedUsers*:
 - Simplifiquei os métodos returnAuthorizedUsers* para utilizar switch, tornando-os mais concisos.