Quarta Lista de Exercícios Arranjos e Strings

Norton Trevisan Roman

25 de abril de 2012

- 1. Escrever um método, que determine o valor do maior elemento de um arranjo de floats dado como parâmetro.
- 2. Dado um arranjo de n inteiros, passado por parâmetro, escrever um método que apresente na tela todos os múltiplos de 7 contidos em tal arranjo.
- 3. Podemos representar um número complexo com um arranjo, em que N[0] contém a parte real e N[1] a parte imaginária. Dada essa representação, escreva métodos para
 - (a) Dados dois números complexos, retorne a soma deles
 - (b) Dados dois números complexos, retorne a subtração deles
 - (c) Dados dois números complexos, retorne a multiplicação deles
 - (d) Dados dois números complexos, retorne a divisão deles
 - (e) Dados um número complexo, retorne seu conjugado
 - (f) Dados um número complexo, retorne seu módulo
- 4. Escrever um método que determine a posição da última ocorrência do valor máximo e outro método que determine a posição da primeira ocorrência do valor mínimo em um arranjo de inteiros recebido como parâmetro.
- 5. Em uma competição de ginástica olímpica a nota é determinada por um painel de seis juízes. Cada um dos juízes atribui uma nota entre zero e dez para o desempenho do atleta. Para calcular a nota final, a nota mais alta e a nota mais baixa são descartadas e é calculado a média das quatro restantes. Escreva um método que receba por parâmetro um arranjo contendo as 6 notas entre zero e dez e calcule a média após o descarte da maior e da menor nota.
- 6. Escreva um método que receba como parâmetro um arranjo de n números x_i e um arranjo de n pesos p_i , calculando então sua média ponderada:

$$\overline{x} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i p_i}{\sum_{i=1}^{n} p_i}$$

7. Dado um número n, seja inv(n) o número que se obtém invertendo-se a ordem dos dígitos de n. Por exemplo, inv(332) = 233. Um número é palíndromo se inv(n) = n. Por exemplo, 34543, 1 e 99 são palíndromos. Escreva um método que receba como parâmetro

um arranjo de n <u>caracteres</u>, verificando então se o arranjo corresponde a um palíndromo, e retronando true se for palindromo e false se não.

- 8. Dados dois conjuntos, representados por dois arranjos, v_a com $n \geq 0$ elementos e v_b com $m \geq 0$ elementos, escrever um método que receba esses arranjos por parâmetro, e retorne um terceiro conjunto, v_c , contendo a união de v_a com v_b (lembre que em um conjunto não há elementos repetidos).
- 9. Escrever um método que, para um dado arranjo de inteiros a, fornecido em seu parâmetro, construa um arranjo p formado pelos índices dos elementos pares de a. Exemplo: Para a = (13678), o programa deve construir p = (35).
- 10. Escrever um método que determine se os elementos de um arranjo encontram-se em ordem decrescente ou não.
- 11. Dada uma seqüência de n valores inteiros que representam o resultado de n lançamentos de um particular dado, escrever um método que determine o número de ocorrências de cada face na seqüência analisada. O método deve retornar um arranjo em que a posição 0 corresponde à face com 1, a posição 1 à face com 2 e assim por diante.
- 12. Dado um polinômio $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + ... + a_nx^n$, escrever um método que calcule p(x) para um dado x. São dados o valor de x e os coeficientes do polinômio $a_0, a_1, a_2, ..., a_n$ (na forma de um arranjo). Caso algum a_i seja nulo, sua posição no arranjo conterá um 0.
- 13. Dado um polinômio $p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + ... + a_n x^n$, escrever um método que calcule a primeira derivada de p(x), dado o grau do polinômio e os seus coeficientes, na forma de um arranjo. Lembrete: $\frac{d(a)}{dx} = 0$ e $\frac{d(a \cdot x^n)}{dx} = n \cdot a \cdot x^{n-1}$.
- 14. Dados dois polinômios $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + ... + a_nx^n$ e $q(x) = b_0 + b_1x + b_2x^2 + ... + b_mx^n$, escrever um método que retorne a soma destes polinômios, na forma de um arranjo.
- 15. Dadas duas seqüências, uma de n e a outra de m números entre 0 e 9, interpretadas como número inteiros, escrever um método que calcule a seqüência de números inteiros entre 0 e 9 que represente a soma dos dois inteiros representados pela seqüência. Exemplo:

 primeira seqüência:
 3 4 5 1 8 0 5

 segunda seqüência:
 7 3 1 1 8

 resultado:
 3 5 2 4 9 2 3

- 16. Escrever um método que tenha como parâmetros três valores inteiros a, b e c e retorne a posição do maior e a posição do menor valor (em um arranjo). Exemplo: Se a=7, b=1 e c=5, o método deve retornar 2 na posição 0 do arranjo 1 na posição 1.
- 17. Escreva um método que receba um arranjo de tamanho N, como parâmetro e o inverta. Não use um arranjo auxiliar para guardar o arranjo invertido. O objetivo é modificar o próprio arranjo dado como parâmetro, ou seja, se o arranjo passado continha 1,2,3, após o fim da função ele terá 3,2,1.