

**PROPOSTA DE PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA  
PLATAFORMA DE E-COMMERCE - DEFINIÇÃO DE CENÁRIO INICIAL**

## FICHA TÉCNICA

### **EQUIPE RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO**

Luiz Fernando Dantas - 20231180001- Líder  
Hans Christian Oliveira De Alencar - 20231130026 - Líder de produto  
Evilyn Araújo De Lima Barros Cordeiro - 2022112595  
Francisco Lucas Dos Santos Barbosa - 20231130004  
João Pedro Pequeno Da Silva - 20231180038  
Luís Aquiles Lucena Sá - 20231130034  
Rafael Callou Moyle - 20231180002  
Vinicius Lacerda Borges - 20231130048

## Sumário

Visão geral deste documento	4
Objetivo do projeto/software	4
Definição de cenário do projeto	4
Premissas	4
Escopo do produto	4
Definição das funcionalidades	5
Descrição do produto	5
Cadastro	6
Controle	6
Controle de acesso	6

## **1. Visão geral deste documento**

Este documento especifica o cenário estabelecido para o projeto de software da disciplina de Projeto Integrador - Programação Orientada a Objetos, 2024.1, fornecendo as informações necessárias para o desenvolvimento do projeto e implementação de uma plataforma de e-commerce, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## **2. Objetivo do projeto/software**

O objetivo do sistema é poder otimizar a venda de produtos para empresas e clientes fazendo com que de forma fácil os clientes possam comprar seus produtos e as empresas possam colocar seus produtos à venda com confiança e qualidade.

## **3. Definição de cenário do projeto**

### **3.1. Premissas**

- 3.1.0. O sistema será desenvolvido para ser utilizado no navegador com um design responsivo que se adapte às telas de tamanhos diferentes;
- 3.1.1. A plataforma terá uma tela de cadastro de vendedores e clientes.
- 3.1.2. O sistema contará com uma área de avaliação de produtos e vendedores;
- 3.1.3. O sistema contará com uma tela de acesso para usuários que desejarem adquirir produtos presentes na plataforma, mas a visualização dos produtos será livre sem que haja a necessidade de realizar login;
- 3.1.4. O sistema terá um carrinho de compras;
- 3.1.5. Haverão três tipos de usuários: Comprador, vendedor e administrador. Todos eles com permissões e funcionalidades diferentes.
- 3.1.6. Os produtos cadastrados terão título, imagem, preço, descrição e nota de avaliação, além da identificação do vendedor.
- 3.1.7. Na visão do comprador, o sistema contará com a apresentação do catálogo de produtos que serão disponibilizados pelos vendedores.
- 3.1.8. Cada tipo de usuário terá uma tela personalizada destinada a verificação de métricas de seu uso no sistema.

### **3.2. Definição do Escopo**

O projeto será dividido em diferentes produtos e telas, onde cada um deles terá foco em funcionalidades específicas, mas compartilhando entre si informações a respeito de usuários e produtos anunciados e vendidos.

### 3.3. Escopo do produto

- **Tela de login:** produto responsável por realizar autenticação de usuários para permitir diferentes acessos ao sistema com base na organização de permissões, permitindo a recuperação de senhas.
- **Tela de cadastro:** criação de usuários do tipo comprador e vendedor. O usuário administrador é criado por outro procedimento, caso necessário.
- **Catálogo:** listar e exibir produtos já cadastrados pelos vendedores, de forma que possa ser acessado pelos demais tipos de usuários.
- **Tela de produto cadastrado:** exibir maiores informações individuais do produto solicitado, permitindo a compra direta ou inserção no carrinho de compras, além de permitir acesso à avaliação do produto vendido ou do vendedor por parte do comprador que já adquiriu o produto exibido.
- **Tela de compra:** finalização da compra direta ou do carrinho de compras. Caso o comprador não esteja logado, será redirecionado para a tela de login ou de cadastro antes de finalizar a compra.
- **Tela de acompanhamento:** terá informações diferentes a depender do tipo de usuário. O comprador pode acompanhar as compras já efetuadas, o vendedor poderá acompanhar as vendas realizadas e valor faturado com cada produto, cadastrar novos produtos e remover anúncios feitos pelo login utilizado, o administrador poderá acompanhar e editar dados cadastrais de outros usuários e remover anúncios considerados indevidos.

## 4. Definição das funcionalidades

- Entrar no sistema
- Recuperação de senha
- Criação de usuário
- Validação do tipo de usuário(PJ ou PF)
- Cadastro de produtos
- Listar produtos cadastrados
- Editar produtos cadastrados
- Desabilitar/habilitar produtos cadastrados
- Desabilitar/habilitar anúncios
- Desabilitar/habilitar usuários
- Adicionar/remover produtos ao carrinho de compras
- Escolher forma de pagamento(pix, cartão e boleto)
- Checkout de pagamento
- Gerar comprovante de pagamento
- Editar dados do usuário

## 5. Descrição do produto

Abaixo estão descritas as principais funções que o software deverá exercer:

## **5.1. Cadastro**

- 5.1.0. O cadastro engloba vários níveis da aplicação, sendo: Cadastro de usuário, Cadastro de empresas, Cadastro de produtos, Cadastro de Admin e o Cadastro de avaliação.

## **5.2. Controle**

- 5.2.0. O Controle deve ser feito por denúncias que acontecem no site, entre elas: denúncias de fraude, de racismo, de assédio e de possíveis vendas criminosas

## **5.3. Controle de acesso**

- 5.3.0. O Acesso deve ser por meio de checagem de IDs e permissões de cada usuário. Por exemplo, uma empresa deve ter acesso apenas a sua área de informações e ações e por isso não deve ter acesso a outras informações particulares de outros usuários.