

Centro Universitário FIPMoc		
Trabalho Prático		Nº 1
Profº: Wesley Oliveira Maia		Disciplina: Redes Industriais
Nome:		Data: 27 / 05 / 2020

A figura abaixo mostra um misturador usado para fazer cores personalizadas de tinta. O sistema é constituído de dois encanamentos conectados na parte superior do tanque, fornecendo dois ingredientes diferentes, e um único encanamento na parte inferior do tanque para transportar a tinta misturada e finalizada. Nessa aplicação você deverá controlar a operação de preenchimento, controlar o misturador e o período de aquecimento. Seguir os seguintes passos:

- Ligar o sistema
 - Supervisório -> Arduino
- Acionar a bomba 1 para encher o tanque com ingrediente 1 (10 segundos)
 - Arduino aciona LED1
 - Arduino -> Supervisório Bomba 1
- Desligar bomba 1 e acionar a bomba 2 para encher o tanque com ingrediente 2 (10 segundos)
 - Arduino aciona LED2
 - Arduino -> Supervisório Bomba 2
- Desligar bomba 2 e acionar o misturador e a válvula de vapor (período de 10 segundos)
 - Arduino aciona LED3 e LED4
 - Arduino -> Supervisório Misturador/Válvula Vapor
- Desligar misturador e válvula de vapor e drenar a mistura do tanque através da válvula de dreno
 - Arduino aciona LED4
 - Arduino -> Supervisório Válvula Dreno
- Reiniciar o processo de forma manual.

