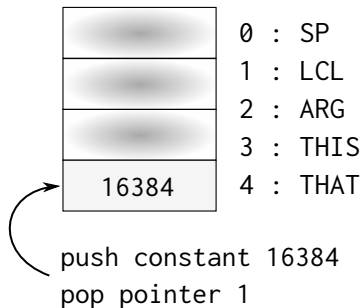


Atualiza para onde THAT
aponta, endereço inicial do
LCD



Agora podemos usar o THAT
como um offset de um endereço de
memória

