

Projeto de Disciplina: Programação Orientada a Objetos**2S - 2024****Profa. Mirela Teixeira Cazzolato****Monitor: Erik Oda Coulter****Grupo 3 - Sistema de gestão de *e-commerce* de filmes****Componentes do grupo:**

Caio Uehara - responsável (caiouehara@usp.br)

Taysa Guiral

Anna Beatriz Souza e Silva

1. Objetivo

Implementar em Java um sistema simplificado para o controle de vendas e locações de filmes em um *e-commerce*. O sistema também dará suporte para a interação entre usuários ao realizar avaliações de compras e/ou locações anteriores.

Este sistema será formado por dois módulos (aplicações). O primeiro módulo, do administrador (gerente), fornecerá controle completo sobre o catálogo de filmes, podendo adicionar novos títulos, editar informações existentes, remover filmes desatualizados ou indesejados. Além disso, ele será responsável por gerenciar os usuários, os comentários e avaliações que infrinjam as normas do sistema. O administrador também realiza a administração do fluxo financeiro do sistema, incluindo o monitoramento de vendas, aluguéis e outras transações financeiras da plataforma. O segundo módulo, do usuário, permitirá a criação de contas para locação, compras e avaliação de filmes.

Um filme poderá ser locado desde que não haja locação existente no sistema, para ele, naquela data. A devolução poderá ser feita independentemente da data limite informada na locação, sem qualquer devolução de valores.

As informações sobre os filmes disponíveis para compra e locação, dados de usuários, comentários e demais informações do sistema são mantidas em arquivos textos ou um banco de dados, de maneira a manter a consistência. Recomenda-se o uso de arquivos texto, seguindo os formatos definidos na descrição geral do projeto.

2. Casos de Uso previstos (obrigatórios) para o projeto

Um caso de uso é uma narrativa que descreve uma interação esperada entre um ator (usuário) e o sistema. Dependendo do ator principal, diferentes visões do sistema devem ser consideradas.

Na tabela abaixo são listados os **casos de uso obrigatórios para o projeto**, bem como o ator principal e a descrição do caso de uso correspondente. Um dos casos de uso listados é apresentado na Seção 2.1. O grupo deverá desenvolver os demais e apresentá-los juntamente com a documentação final do projeto.

#	Caso de uso	Ator principal	Descrição
1	Cadastrar novo filme	Gerente da locadora	O gerente, ao receber um filme novo disponível na loja, deve cadastrar os dados desse filme no sistema.
2	Excluir filme existente	Gerente da locadora	O gerente, ao remover um filme do catálogo (por exemplo, por quebra, avaria ou alguma outra razão), seleciona a opção de exclusão de um filme, informando o motivo. O sistema deverá indisponibilizar o filme para reserva, definitivamente.
3	Editar filme existente	Gerente da locadora	O gerente informa o identificador do filme, e tem a opção de editar um dos campos definidos a eles no catálogo. O sistema deve checar se o filme existe no catálogo, e não permitir modificações em filmes com locações vigentes.
4	Gerar relatórios estatísticos	Gerente da locadora	O gerente seleciona a opção para a geração de relatórios estatísticos. Ele poderá selecionar se deseja listar os

			dados dos clientes, filmes, vendas, locações, avaliações e comentários. O sistema deve exibir os dados armazenados de uma ou mais categorias selecionadas pelo gerente.
5	Excluir usuário	Gerente da locadora	O gerente pode excluir um cliente (usuário) do sistema, dada sua identificação.
6	Moderar comentários	Gerente da locadora	O gerente poderá moderar (omitir, apagar ou editar) comentários de usuários. Esse caso de uso pode ser quebrado em três, se o grupo julgar necessário.
7	Cadastrar aluguel de filme	Gerente da locadora	Cliente deseja alugar um filme. O funcionário seleciona a opção cadastro de aluguel, seleciona o filme desejado e insere as informações necessárias para efetivação do aluguel. Caso o filme esteja alugado pelo usuário, o sistema deverá impedir a operação e exibir uma mensagem ao usuário.
7	Cancelar aluguel de filme	Gerente da locadora	O cliente deseja cancelar um aluguel existente. O funcionário recebe a solicitação e a executa.
8	Comprar/Alugar filme	Cliente da locadora	O cliente deseja comprar ou alugar um novo filme. Ele seleciona o item desejado, e efetua a operação no sistema. O grupo deverá desmembrar esse caso de uso em dois. O sistema não precisa realizar operação de

			pagamentos. Consideramos que isso será realizado externamente.
9	Avaliar filme	Cliente da locadora	O cliente pode avaliar filmes que tenha locado ou comprado, anteriormente.
10	Comentar filme	Cliente da locadora	O cliente pode deixar comentários sobre filmes que tenha locado ou comprado, anteriormente. Caso não tenha locado ou comprado aquele item, o cliente somente poderá deixar comentários em resposta a comentários já existentes para aquele item.

A seguir, é detalhado o primeiro caso de uso, para servir de exemplo para o desenvolvimento dos demais casos de uso definidos pelo grupo.

2.1. Caso de Uso de exemplo: Cadastrar novo filme

Ator principal: Gerente da locadora

Descrição: O gerente, ao receber um novo filme a ser disponibilizado no catálogo da loja, deve cadastrar os dados desse filme no sistema.

Sequência típica de eventos:

Ação do ator	Resposta do sistema
1. Esse caso de uso inicia quando o gerente seleciona, no sistema, a opção de cadastrar um novo filme no catálogo.	2. O sistema exibe um formulário, contendo os campos que devem ser preenchidos com os dados do filme.
3. O gerente preenche as informações do filme.	4. O sistema valida os dados inseridos e solicita confirmação para a operação.
5. O Gerente confirma os dados do novo filme.	6. O sistema adiciona o novo filme ao catálogo, persiste (salva) a informação e

	exibe uma mensagem de confirmação de que o filme foi adicionado com sucesso.
--	--

Sequências alternativas de eventos:

Ação 4: Se houver dados faltantes ou incorretos no formulário de inserção, o sistema informa o gerente sobre os campos que precisam ser corrigidos.

Ação 4: Se houver um filme já cadastrado com o mesmo identificador informado pelo gerente, o sistema informa que o filme já se encontra cadastrado no sistema.