

AULA 03 - APP BÁSICO

EAT 'N' FIT



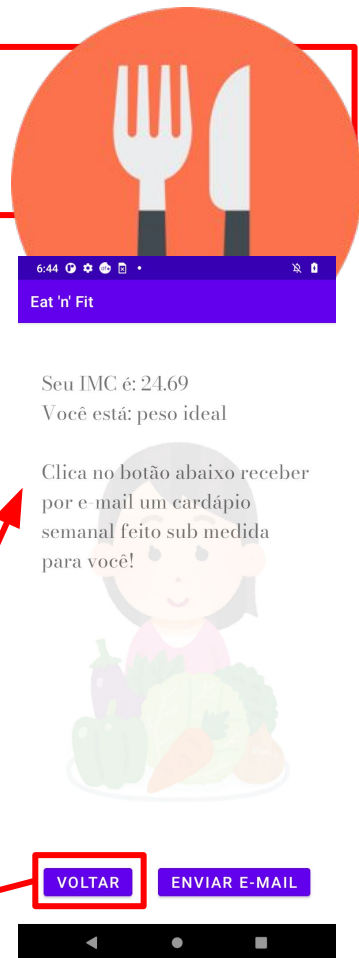
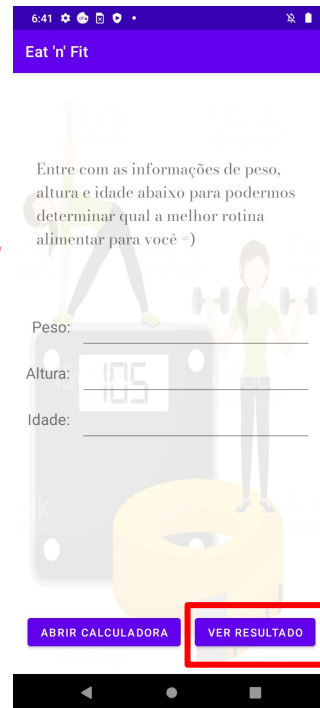
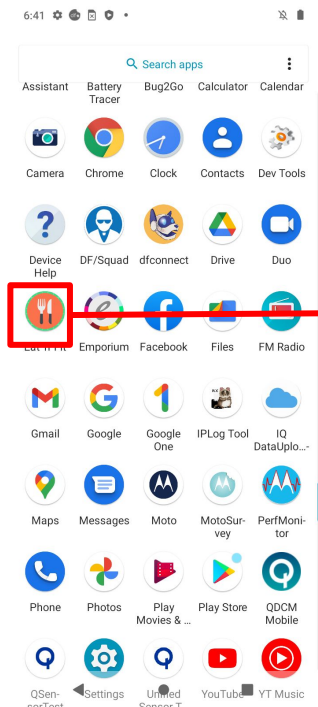
- O aplicativo pede para os usuários entrarem com peso, altura e idade;
- Com esses dados calcula o índice de massa corporea (IMC); e
- Recomenda uma dieta específica para perder/ganhar peso (***funcionalidade não implementada neste exercício***)

$$\text{IMC} = \frac{P}{A^2}$$

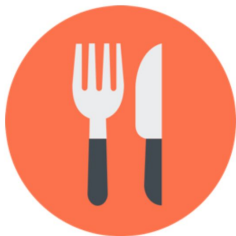
(PESO EM QUILOS)

(ALTURA X ALTURA, EM METROS)

FLUXO DE TELAS



STARTACTIVITY



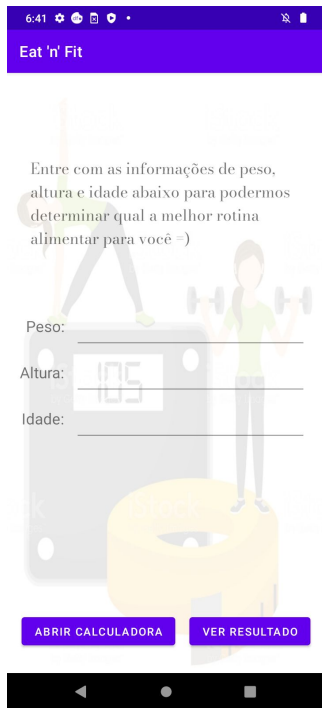
Bem-vindo ao Eat 'n' Fit, a aplicação que irá te ajudar a comer bem para chegar ao seu peso ideal. Para começar, precisamos saber um pouco sobre você =)

COMEÇAR 



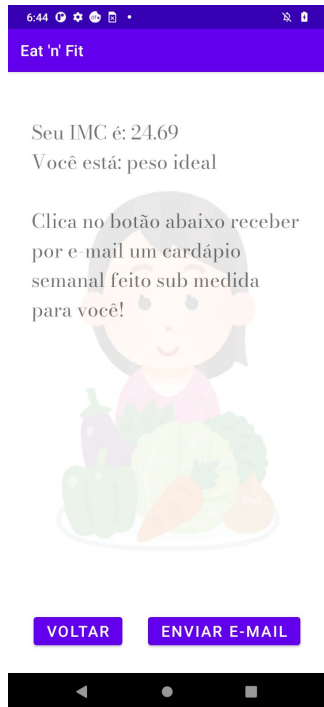
- Uma tela de boas-vindas ao aplicativo
- O botão começar (*btnStart*) chama a *InputActivity*

INPUTACTIVITY



- Tem três *EditText* configurados para receber somente números (com ponto decimal para peso e idade)
- O botão Abrir Calculadora (*btnCalculator*) usa a interface de *intent* implícita do Android para chamar a app calculadora
- O botão Ver Resultados (*btnResults*) verifica se todos os *EditText* estão preenchidos -> Se não estiverem, apenas mostra um *Toast* pedindo para preencher todos os campos.
- Quando os campos estão preenchidos, um instância da classe *Person* é criada com os dados obtidos do *EditText*. Essa instância é passada via *Bundle* para a *Intent* que é criada chamar a *ResultActivity*
- *Person* implementa a interface *Parcelable*, o que permite que instâncias possam ser trocadas por *Activities* pelo método *putParcelable()* de *Bundle*.

RESULTACTIVITY



- Recupera a instância de Person via `getParcelable()` do Bundle da Intent.
- Cria uma instância de BMICalculator para calcular o IMC.
- Utiliza uma `StringBuilder` para criar uma String com o valor do IMC e com a classificação dela (peso ideal, acima do peso, etc.) e a coloca no text do TextView da activity
- O botão “Enviar E-mail” (`btnEmail`) apenas exibe um Toast
- O botão “Voltar” (`btnBack`) usa o método `finish()` para fechar a ResultAcitivity e voltar a activity anterior na pilha (`InputActivity`)