

Fundamentos da Programação

lista de exercícios 04

1. Imprimindo palavras

Faça um programa que imprime as palavras do texto armazenado em T uma em cada linha.

Por exemplo,

`T[50] = "ivo viu a uva"`

\Rightarrow

ivo
viu
a
uva

2. Quebras de linha

Agora imagine que a variável T armazena um texto bem grande.

E imagine que você gostaria de ver esse texto impresso em linhas que contém no máximo 30 caracteres.

Por exemplo,

```
Da vez primeira em que me
assassinaram, perdi um jeito de
sorrir que eu tinha. Depois, a
cada vez que me mataram, foram
levando qualquer coisa minha.
( . . . )
```

Note que as palavras não podem ser quebradas no meio.

Quer dizer, se uma palavra não cabe mais no tamanho da linha, ela deve ser impressa na linha seguinte.

Faça um programa que imprime o texto armazenado em T dessa maneira.

3. Imprimindo ao contrário

Faça um programa que imprime as palavras do texto armazenado na variável T na ordem inversa em que elas aparecem.

Por exemplo,

`T[50] = "ivo viu a uva"`

\Rightarrow

`uva a viu ivo`

4. Palavras repetidas

Faça um programa que verifica se existe alguma palavra repetida no texto armazenado em T — (o seu programa pode parar assim que ele encontra a primeira palavra repetida).

5. CTRL-H

Na aula, nós apresentamos duas ideias para implementar o comando CTRL-H:

- deslocar o texto em **T** que vem depois de **F**
para ajustar o espaço ao tamanho de **G**
- copiar o conteúdo de **T** (sem a ocorrência de **F**) e de **G**
para uma variável auxiliar **U**, e depois copiar de volta para **T**

Na aula, nós apresentamos o programa que implementa a segunda ideia.

E agora, a sua tarefa é apresentar um programa que implementa o comando CTRL-H utilizando a primeira ideia.