# Fundamentos da Programação

#### Teste 1 - 2a chamada

#### 1. Sobe e desce

Toda lista de números pode ser vista como a concatenação de listas menores que estão em ordem crescente ou decrescente.

Por exemplo,

E daí, nós sempre podemos desconcatenar a lista da seguinte maneira

- $\Rightarrow$  15, 9
- $\Rightarrow$  12, 24
- $\Rightarrow$  21, 14, 11, 8
- $\Rightarrow$  17, 43, 91
- $\Rightarrow$  4, 20
- ⇒ 15

# a) (3,5 pontos) **Decomposição**

Faça um programa que realiza essa decomposição.

Nota: O seu programa vai estar certo se

- os números de cada linha estão em ordem crescente ou decrescente
- a concatenação das linhas restaura a lista original
- você usou o menor número de linhas possível
  - (porque colocar um número em cada linha satisfaz as duas condições acima)

### b) (1,5 pontos) **Inversão**

Agora, faça um programa que inverte a ordem das sublistas com base na decomposição. No exemplo acima, isso nos daria o seguinte

# 2. Tradução automática

Você lembra da língua do Pe ?

A casa de papel  $\Rightarrow$  A·pa ca·pa·sa·pa de·pe pa·pa·pel·pel

onde a gente coloca uma sílaba pe depois de cada sílaba do texto.

Na verdade, não existem pontinhos na língua do Pe, e o resultado da tradução acima deveria ser

# Apa capasapa depe papapelpel

# a) (3,5 pontos) Tradução para a língua do Pe

Faça um programa que traduz o texto armazenado na variável T para a língua do Pe.

Dica: pense em etapas

- 1. primeiro faça um programa que quebra as sílabas do texto
- 2. e depois coloque a sílaba pe ao lado de cada uma delas

### b) (1,5 pontos) Tradução para o português

Faça um programa que traduz um texto escrito na língua do Pe para o português.

**Nota:** A ideia é que, se você traduzir um texto com o programa do ítem (a), e depois traduzir o resultado com o programa do ítem (b), você volta para o texto original.