METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA



Interface

Ciências da Computação

Material Baseado nas Notas do Prof. Ms. Daniel Brandão

Prof. Esp. Renato Leite renato.leite@unipe.br

OBJETIVOS

- Entender os conceitos de herança;
- Estratégias de uso;
- Exercícios;

CONCEITO



- Denomina-se como: herança de comportamento;
- Trata-se de um "contrato" de serviços;
- Toda classe que "assinar" esse "contrato" estará obrigada a implementar os serviços contidos neste;

IMPLEMENTAÇÃO

 Usa-se a palavra reservada interface antes do nome da classe para indica-la como uma classe abstrata completa ou contrato;

```
public interface Animal {
    public String fazerBarulho();
}
```

IMPLEMENTAÇÃO

• E como se "assina" um contrato de uma classe interface?

public class nome implements interf {

SITUAÇÃO PROBLEMA

- Vamos supor um sistema que possua um cadastro dos animais: cachorro, gato e pássaro;
- Cada um destes deve ter em comum a ação de fazer barulho;

EXERCÍCIO

 Defina a interface Animal. Em seguida defina as classes Cachorro, Gato e Pássaro implementando os métodos da interface Animal.

CONTINUAÇÃO

 Implemente a classe AnimalTeste, crie um array do tipo Animal de tamanho 5, insira objetos do tipo Animal neste, e em seguida percorra o array mandando a bicharada fazer barulho!

ESTUDO DE CASO: INTERFACE LISTA

- · Uma lista é uma entidade que possui operações do tipo:
 - Adicionar um valor;
 - Remover um valor;



- · Ver a quantidade de valores adicionados;
- Listar valores adicionados;

EXERCÍCIO

 Defina uma classe interface Lista conforme diagrama e uma classe chamada ListaInt que a assine;

«interface»
Lista

+add(int)
+remove(int)
+tamanho()
+listarTodos()

CLASSE LISTAINT

- A classe listaint implementa a interface Lista;
- Dessa forma, todos os métodos presentes na interface devem ser implementados;
- A interface está indicando claramente que se trata de uma lista de inteiros que será implementada, qual o problema disso?
- Cada tipo deverá ter sua própria interface lista! Isso faz sentido?

COMO RESOLVER ESSA LIMITAÇÃO?

- · A classe listaint implementa a interface Lista;
- Dessa forma, todos os métodos presentes na interface devem ser implementados;
- A interface está indicando claramente que se trata de uma lista de inteiros que será implementada, qual o problema disso?

COMO RESOLVER ESSA LIMITAÇÃO?

- Tipos genéricos:
 - É a definição de um tipo em tempo de execução;
 - A "interface" ou "classe" parametriza o tipo, que durante a execução assumirá o tipo especificado na sua construção;

TIPOS GENÉRICOS

- Geralmente são utilizadas letras em maiúsculos, exemplo: T, P, K ...
- Como deixar a interface "Lista" parametrizada, ou seja, com uso de "tipos genéricos"?

INTERFACE PARAMETRIZADA

```
public interface Lista <T> {
    public void add(T n);
    public T remove(int pos);
    public int tamanho();
    public T [] listarTodos();
```

EXERCÍCIOS

 Defina a classe ListaConta que implemente a interface Lista parametrizando o Tipo Conta.

ESTUDO DE CASO: INTERFACE COMPARABLE

- Define como um objeto deve ser comparado com outro objeto do mesmo tipo;
- A interface "Comparable" faz uso dos "Generics".
- Exemplo:
 - Uma classe Coisa, contendo id. O critério de ordenação é o seu id.

ESTUDO DE CASO: INTERFACE COMPARABLE

```
public class Coisa implements Comparable<Coisa>{
    private int id;
    @Override
    public int compareTo(Coisa o) {
        //maior retorna 1
        if (this.id > o.id) return 1;
        //menor retorna -1
        if (this.id < o.id) return -1;</pre>
        //se não é maior nem menor é igual
        //igual retorna 0
        return 0;
```

EXERCÍCIO

Na classe Conta, implemente a Interface
 "Comparable". Em seguida implemente o método
 compare To provido por esta interface, realizando
 a comparação pelo número da conta;

BIBLIOGRAFIA

 DEITEL, H.; DEITEL, P. Java: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. (Disponível na Biblioteca Digital Pearson) - https://centrodeinformacao.unipe.br/bibliotecas-digitais/livros



DÚVIDAS?

 Se apresentem: qual seu nome? Quais suas expectativas pra disciplina?

