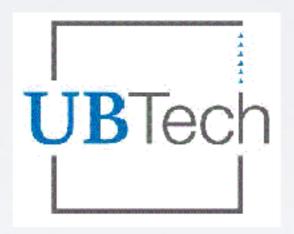
# METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

Apresentação da Disciplina



Ciências da Computação

Prof. Esp. Renato Leite renato.leite@unipe.br

## OBJETIVOS

- Conhecer o professor;
- Conhecer a disciplina;
- · Métodos de Acompanhamento;
- Bibliografia.

### O PROFESSOR

- Formado Bacharel em Ciências da Computação pelo Unipê;
- Especialista pelo 12P/Faculdade Integrada de Patos;
- Gerente de Projetos e CTO na ServiceNet Tecnologia;
- Engenheiro de Software com vasta experiência em back-end para dispositivos embarcados/mobile.



- fb.com/renatoleitejp
- in linkedin.com/in/renatoleitejpa

# A DISCIPLINA - ONDE E QUANDO?

- Dia da semana: Segundas e Terças-feiras;
- Horário das aulas: 20:20h as 22h e 18:40h as 20:20h;
- Local: CT05 e F118.

# METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA - OBJETIVOS

 Conhecer e exercitar recursos avançados de orientação a objetos e da linguagem Java.

**≧**Java™

## COMPETÊNCIAS

- (CI) Capacitar o aluno a elaborar programas de computador que necessitem de conhecimentos de linguagem de programação Java.
- (C2) Munir o aluno de uma série de ferramentas, teóricas e práticas, de modo a estar apto a enquadrar problemas específicos utilizando a linguagem de programação Java.
- (C3) Identificar e avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- (C4) Caracterizar aplicações utilizando acesso a banco de dados.
- (C5) Construir aplicações Java utilizando técnicas de concorrência.
- (C6) Projetar o uso de estruturas de dados e arquivos para atendimento às necessidades dos vários esquemas de indexação e estruturas de armazenamento

#### HABILIDADES

- (HI) Compreender e desenvolver usando a linguagem de programação, classes e seus objetos com seus atributos e métodos, utilizando classes e interfaces com herança e composição, aplicando polimorfismo e encapsulamento.
- (H2) Utilizar Arrays, Lists, Sets ou Maps dependendo da necessidade da aplicação.
- (H3) Iterar e ordenar listas e coleções.
- (H4) Acessar bancos de dados relacionais através de JDBC e mapeamento objeto-relacional.
- (H5) Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas com JUNIT.
- (H6) Implementar aplicações distribuídas usando Java RMI.

# CONTEÚDO

- · Projeto O.O., Projeto de Programas Orientados a Objetos;
- Herança versus Composição;
- Coleções.
- Distribuição Testes e Arquivos: Objetos distribuídos com RMI;
- Manipulação de Arquivo em Java (Streams)
- · Concorrência, banco de dados e Técnicas avançadas: Threads e Concorrência em Java;
- Conectividade com Banco de Dados usando JDBC;

#### AMBIENTE



• Eclipse + Java 1.6

## AVALIAÇÕES E NOTAS

- I° Estágio Avaliação Teórica/Prática (10,00 pontos) + 1 ponto extra avaliações contínuas;
- I° Estágio Avaliação Teórica/Prática (10,00 pontos) + 1 ponto extra avaliações contínuas;
- 3° Estágio Projeto (8,00 pontos) + Projeto Integrador (2,00 pontos)



#### BIBLIOGRAFIA

- DEITEL, H.; DEITEL, P. Java: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. (Disponível na Biblioteca Digital Pearson) - <a href="https://centrodeinformacao.unipe.br/bibliotecas-digitais/livros">https://centrodeinformacao.unipe.br/bibliotecas-digitais/livros</a>
- HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core java: recursos avançados.
  São Paulo: Makron Books, 2000, v. 2.
- SIERRA, K.; BATES, B. **Head first java. 2. ed.** Cambridge: O'Reilly & Assoc., 2005.

## DÚVIDAS?

• Se apresentem: qual seu nome? Quais suas expectativas pra disciplina?

