

METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

Apresentação da Disciplina



Ciências da Computação

Prof. Esp. Renato Leite
renato.leite@unipe.br

OBJETIVOS

- Conhecer o professor;
- Conhecer a disciplina;
- Métodos de Acompanhamento;
- Bibliografia.

O PROFESSOR

- Formado Bacharel em Ciências da Computação pelo Unipê;
- Especialista pelo I2P/Faculdade Integrada de Patos;
- Gerente de Projetos e CTO na ServiceNet Tecnologia;
- Engenheiro de Software com vasta experiência em back-end para dispositivos embarcados/mobile.



fb.com/renatoleitejp



linkedin.com/in/renatoleitejpa

A DISCIPLINA - ONDE E QUANDO?

- Dia da semana: Segundas e Terças-feiras;
- Horário das aulas: 20:20h as 22h e 18:40h as 20:20h;
- Local: CT05 e FI 18.

METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA - OBJETIVOS

- Conhecer e exercitar recursos avançados de orientação a objetos e da linguagem Java.



COMPETÊNCIAS

- (C1) - Capacitar o aluno a elaborar programas de computador que necessitem de conhecimentos de linguagem de programação Java.
- (C2) – Munir o aluno de uma série de ferramentas, teóricas e práticas, de modo a estar apto a enquadrar problemas específicos utilizando a linguagem de programação Java.
- (C3) – Identificar e avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- (C4) – Caracterizar aplicações utilizando acesso a banco de dados.
- (C5) – Construir aplicações Java utilizando técnicas de concorrência.
- (C6) – Projetar o uso de estruturas de dados e arquivos para atendimento às necessidades dos vários esquemas de indexação e estruturas de armazenamento

HABILIDADES

- (H1) - Compreender e desenvolver usando a linguagem de programação, classes e seus objetos com seus atributos e métodos, utilizando classes e interfaces com herança e composição, aplicando polimorfismo e encapsulamento.
- (H2) - Utilizar Arrays, Lists, Sets ou Maps dependendo da necessidade da aplicação.
- (H3) - Iterar e ordenar listas e coleções.
- (H4) - Acessar bancos de dados relacionais através de JDBC e mapeamento objeto-relacional.
- (H5) - Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas com JUNIT.
- (H6) - Implementar aplicações distribuídas usando Java RMI.

CONTEÚDO

- Projeto O.O., Projeto de Programas Orientados a Objetos;
- Herança versus Composição;
- Coleções.
- Distribuição Testes e Arquivos: Objetos distribuídos com RMI;
- Manipulação de Arquivo em Java (Streams)
- Concorrência, banco de dados e Técnicas avançadas: Threads e Concorrência em Java;
- Conectividade com Banco de Dados usando JDBC;

AMBIENTE



- Eclipse + Java 1.6

AVALIAÇÕES E NOTAS

- **1º Estágio** – Avaliação Teórica/Prática (10,00 pontos) + 1 ponto extra avaliações contínuas;
- **1º Estágio** – Avaliação Teórica/Prática (10,00 pontos) + 1 ponto extra avaliações contínuas;
- **3º Estágio** – Projeto (8,00 pontos) + Projeto Integrador (2,00 pontos)



BIBLIOGRAFIA

- DEITEL, H.; DEITEL, P. **Java: como programar. 6. ed.** São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. (Disponível na Biblioteca Digital Pearson) - <https://centrodeinformacao.unipe.br/bibliotecas-digitais/livros>
- HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. **Core java: recursos avançados.** São Paulo: Makron Books, 2000, v. 2.
- SIERRA, K.; BATES, B. **Head first java. 2. ed.** Cambridge: O'Reilly & Assoc., 2005.

DÚVIDAS?

- Se apresentem: qual seu nome? Quais suas expectativas pra disciplina?

