Regras para criação de software no LabTel

- 1. CLÁUSULA DOCUMENTAÇÃO: Todo arquivo deve ser criado a partir do arquivo "Function_Template.m" disponível em anexo. O arquivo com o template DEVERÁ ficar na pasta raiz dos códigos.
- 2. CLÁUSULA SEPARAÇÃO CÓDIGOS & DADOS: As variáveis de entrada devem ser armazenadas em um arquivo em separado com o nome idêntico ao arquivo principal acrescido de "_Input_Data".

Exemplo: Se a simulação é um sistema TDM a partir do arquivo "TDM.m", os dados de entrada DEVEM estar em "TDM_Input_Data.m".

- 3. CLÁUSULA VALIDAÇÃO: Todo código DEVE ser validado antes de ir para a pasta principal, para isso o desenvolvedor (programador) DEVERÁ criar o arquivo "Test_Function_Name.m". Esse arquivo deve ficar na pasta "Validation Tests" na raiz dos códigos.
- 4. CLÁUSULA INTERNACIONALIZAÇÃO: TODOS os nomes de variáveis, funções e scripts deverão ser na língua inglesa.
- 5. CLÁUSULA COMPATIBILIDADE REVERSA: TODO código novo deve ser compatível com os códigos existentes. Não é possível alterar a lista de variáveis de entrada e de saída de um código já validado.

Estrutura de árvore (pastas) sugerida:

- Raiz
 - -- Alpha_Version
 - -- Validation_Tests
 - -- Examples
 - -- Documentation
 - -- Source Files

COPYING.txt

Function Template.m

README.txt