**Regras para criação de *software* no LabTel**

1. **CLÁUSULA DOCUMENTAÇÃO:** Todo arquivo deve ser criado a partir do arquivo “Function\_Template.m” disponível em anexo. O arquivo com o *template* DEVERÁ ficar na pasta raiz dos códigos.
2. **CLÁUSULA SEPARAÇÃO CÓDIGOS & DADOS:** As variáveis de entrada devem ser armazenadas em um arquivo em separado com o nome idêntico ao arquivo principal acrescido de “\_Input\_Data”.

Exemplo: Se a simulação é um sistema TDM a partir do arquivo “TDM.m”, os dados de entrada DEVEM estar em “TDM\_Input\_Data.m”.

1. **CLÁUSULA VALIDAÇÃO:** Todo código DEVE ser validado antes de ir para a pasta principal, para isso o desenvolvedor (programador) DEVERÁ criar o arquivo “Test\_Function\_Name.m”. Esse arquivo deve ficar na pasta “Validation\_Tests” na raiz dos códigos.
2. **CLÁUSULA INTERNACIONALIZAÇÃO:** TODOS os nomes de variáveis, funções e scripts deverão ser na língua inglesa.
3. **CLÁUSULA COMPATIBILIDADE REVERSA:** TODO código novo deve ser compatível com os códigos existentes. Não é possível alterar a lista de variáveis de entrada e de saída de um código já validado.

**Estrutura de árvore (pastas) sugerida**:

- Raiz

-- Alpha\_Version

-- Validation\_Tests

-- Examples

-- Documentation

-- Source\_Files

COPYING.txt

Function\_Template.m

README.txt