

A ligação dinâmica permite determinar dinamicamente que um método de um objeto será executado. O objeto mapeado na ligação dinâmica é conhecido apenas em tempo de execução do programa. Além disso, ela permite que haja o Polimorfismo. O polimorfismo, por sua vez, significa dizer que um objeto pode ser usado no lugar de outro objeto, uma vez que, esses objetos possuam métodos, que não necessariamente executem a mesma função, mas que necessariamente possuam o mesmo nome.

Podemos perceber a necessidade de usar o polimorfismo na seguinte situação com aparelhos eletrodomésticos, tais como televisão e ventilador, onde cada eletrodoméstico precisa de um método para que ele ligue e para que ele desligue. Diante disso, podemos criar uma classe abstrata de nome Eletrodomesticos com os atributos String nome e boolean status, onde o nome indica o nome do eletrodoméstico e o status indica se ele está ligado (true) ou desligado (false). Criaremos um método chamado LigaDesliga que alterará o status do eletrodoméstico em questão, podendo ele ser uma televisão ou um ventilador.