





```
// Jogada 3: Brancas (d1 -> h5)
Call esperarProximoMovimento()
Call moverPeca(tabuleiro, 0, 3, 4, 7) //
Dama branca
Call imprimirTabuleiro(tabuleiro)

// Jogada 3: Pretas (g8 -> f6)
Call esperarProximoMovimento()
Call moverPeca(tabuleiro, 7, 6, 5, 5) //
Cavalo preto
Call imprimirTabuleiro(tabuleiro)
```



```
// Jogada 4: Brancas (Xeque Mate, Dh5 ->
f7)
Call esperarProximoMovimento()
Call moverPeca(tabuleiro, 4, 7, 5, 4) //
Dama branca
Call imprimirTabuleiro(tabuleiro)
```



FIM