张寅森

■ ice1000kotlin@foxmail.com · **८** (+86) 180-8192-5082 · **○** ice1000

★ 教育经历

成都外国语学校,成都,中国

2015.9 - 至今

👺 工作经历

前海源伞,深圳,中国

2018.2 - 至今

・ 负责 pinpoint 分析器的 IntelliJ / CLion / Eclipse / Eclipse CDT 工具集成

₩ 个人项目

FriceEngine

https://icela.github.io/

- 一个跨语言、易使用的游戏引擎系列。
- · 基于生命周期方法和工具 API ,并基于各语言内置的 GUI 框架,易于安装。
- · 使用 GitHub 的 issue 和 milestone 功能作为任务和版本管理工具,有完善的改动记录和文档。
- · 提供一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器,所见即所得,可以生成各种语言的代码。

Lice 语言

https://github.com/lice-lang/lice

高度可扩展的解释型程序语言,运行在 JVM 上。

- · 支持 lambda 和 惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- · 在性能测试中运行速度约为 Java (Hotspot 8u151) 的二十分之一,并可以灵活地和 JVM 语言交互,支持 Java 的原生脚本引擎。
- · 提供支持基于语义的高亮、自动查错、代码补全、重命名、定义跳转、求值替换、快速修复等功能的 Jet-Brains IDE 插件。
- · 提供支持 GHCi 风格的代码补全和彩色输出的命令行交互式解释器。

Kt2Dart

https://github.com/ice1000/Kt2Dart

一个把 Kotlin 代码翻译成 Dart 的转换器,使用 Haskell 写就。

julia-intellij

https://github.com/ice1000/julia-intellij

JetBrains IDE 的 Julia 插件,支持全线 JetBrains 产品。

- · 支持基于语义的高亮、错误检查、快速修复、定义跳转、代码补全、针对 Unicode 字符的特殊输入。
- · 支持现有的 |ulia 工具,例如 DocumentFormat.jl ,提供配置文件的高亮、补全和查错。
- · 提供一个可视化的包管理工具,封装了 Julia 内置的 Pkg。
- · 自动识别其他插件并提供对应的支持,比如对文档字符串进行 Markdown 的高亮。

♡ 成就

在 CodeWars 上,以 Haskell 为主,达到 1 kyu, 全站排名 #32

Aug. 2017

☎ 技能

- · 程序语言: 泛语言开发者,不受特定语言限制, 且尤其熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#/Haskell/Agda
- · 编译原理: 熟悉 LLVM IR (及 LLVMSharp), 后端优化, 闭包转换等
- · Kotlin: 2 年开发经验, 4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- · Aqda: 掌握类型层面的编程和形式验证
- · JetBrains MPS: 1 年开发经验, 理解面向语言编程的概念和应用
- · IDE 工具开发: 1 年开发经验, 熟悉 Intellil 平台的基础设施和整体架构,对 Eclipse 也有一定了解
- · 移动开发: **2** 年开发经验, Android, Fuchsia (Flutter)

· 编辑器与 IDE: 能适应任何编辑器,平常使用 JetBrains IDE, Emacs, Notepad++

i其他

- · 博客: http://ice1000.org/
- · 开源贡献: http://ice1000.org/opensource-contributions/ 向 Microsoft, JetBrains, shields.io, Ruby 等组织提交过修 bug / 增加新特性的代码
- · StackOverflow: http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000 同时也在 其他 StackExchange 站点 活跃
- · 语言: English 熟练 (托福 100),汉语 母语水平
- · 获取此简历的最新版本: https://tinyurl.com/ya4urea8