

TRANSPARÊNCIA EM SISTEMAS MULTIAGENTES

Congresso Brasileiro de Software
I Workshop de Transparência



Universidade de Brasília

CONTEXTO

- Transparência
 - Requisito não-funcional / Critério de qualidade (Leite&Cappelli 2010)
 - Acesso a informações mantidas e disponibilizadas por centros de autoridade (Holzner&Holzner 2006)
- Agente de Software
 - Autonomia, mobilidade, comunicação (Jennings 2000)
- Sistemas Multiagentes
 - Cooperação entre agentes para desempenhar tarefas (Wooldridge 2002)

OBJETIVOS DA PESQUISA

- Implementar o conceito de transparência na socialização entre agentes de software
- Investigar a viabilidade do uso desse conceito no contexto de sistemas multiagentes
- Prover uma biblioteca que facilite a implantação de transparência no contexto de sistemas multiagentes e que possibilite a reutilização de boas práticas pela comunidade

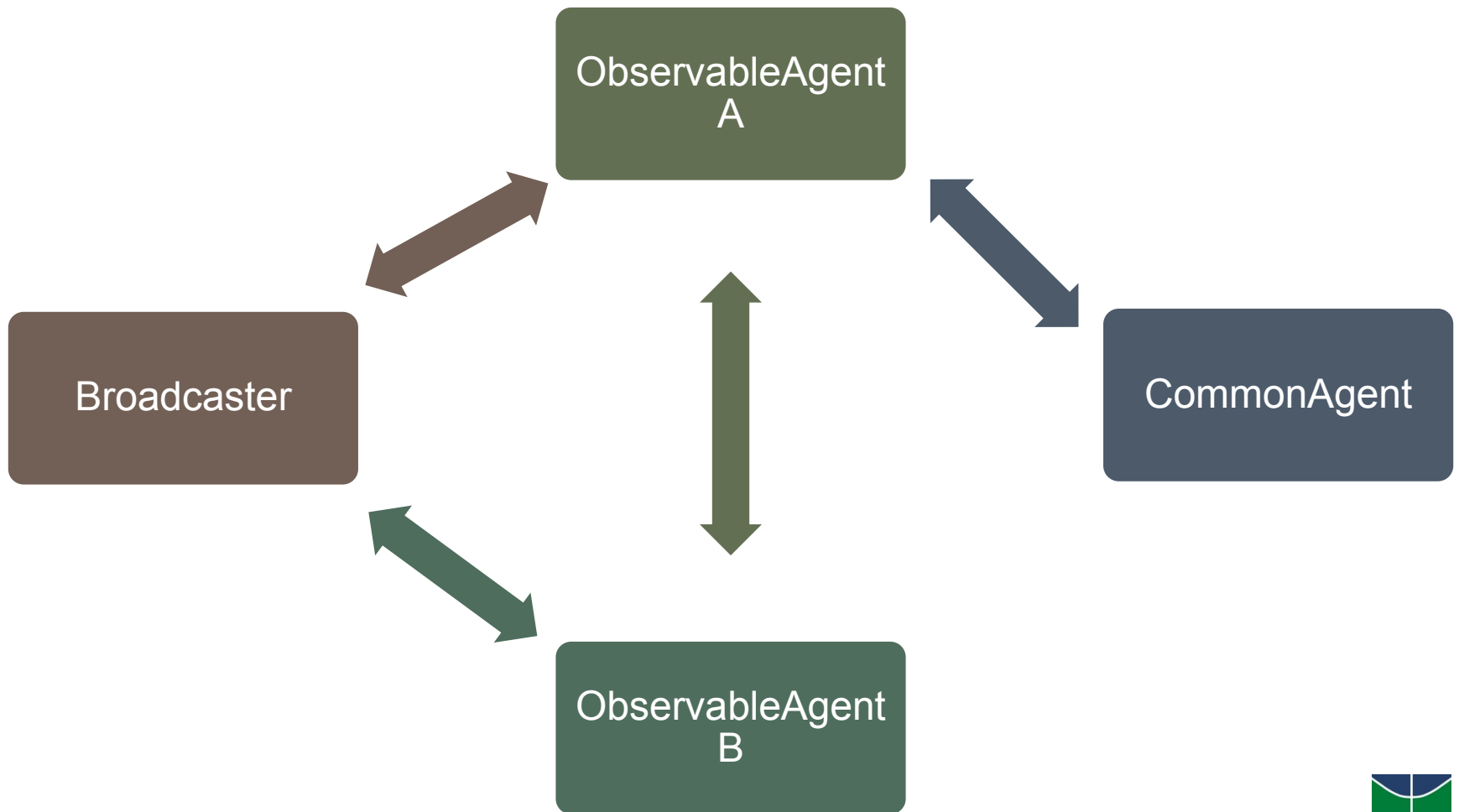
CONTRIBUIÇÕES ESPERADAS

- Construção de um catálogo de boas práticas (Leal 2013)
- Ampliação da pesquisa experimental relacionada à sistemas multiagentes
- Ampliação da biblioteca *Broadcast* visando a construção de um framework que facilite a implementação de transparência em sistemas multiagentes

RESULTADOS JÁ ALCANÇADOS

- Transparência implementada como agente de software
- Utiliza das estruturas do JADE
- Registra e identifica *services* referentes à observação
 - *findBroadcaster();*
 - *reportThat(String message)*
- Requer o uso de dois agentes
 - *Broadcaster (Observer)*
 - *ObservableAgent (Subject)*

RESULTADOS JÁ ALCANÇADOS



CONCLUSÃO

- É viável a implementação de transparência de software no contexto de sistemas multiagentes sem afetar, de forma abrupta, as características autônomicas dos agentes e preservando a estrutura do domínio da aplicação.
- Possibilidade de retroalimentação visto que o projeto é aberto e está disponível em:
 - github.com/caiquerodrigues/broadcast

OBRIGADO

Caique Peixoto- caiquepeixoto1@gmail.com

Maurício Serrano - serr.mau@gmail.com

Milene Serrano - mileneserrano@gmail.com