

Aluno: Caique Menezes

Problema: Desenho Geométrico

Descrição:

Utilizando a linguagem LOGO, crie um programa que desenhe uma figura geométrica composta por múltiplos lados. O programa deve permitir ao usuário escolher o número de lados da figura (entre 3 e 12) e o tamanho dos lados. A figura deve ser desenhada no centro da tela.

Exploração dos 4 Pilares do Pensamento Computacional:

Decomposição: O problema pode ser dividido em subproblemas, como:

- Definir uma função para desenhar um lado da figura.
- Calcular o ângulo necessário para girar entre cada lado.
- Permitir ao usuário escolher o número de lados.

Reconhecimento de Padrões: O programa precisa reconhecer o padrão de desenho de um lado da figura e repeti-lo para desenhar todos os lados da figura.

Abstração: O programa deve abstrair os conceitos de desenhar um lado da figura e girar para desenhar os lados restantes, simplificando o processo para o usuário.

Algoritmos: O programa deve seguir um algoritmo para desenhar a figura, que inclui desenhar um lado, girar para a próxima posição e repetir até desenhar todos os lados.