

MenuEntity
+ pratos: ?Array<PratoEntity>
+ setPrato(prato) + getPratos(): ?Array<PratoEntity>

ClienteEntity
- id: ?int - nome: ?string - telefone: ?string
+ getNome(): ?string + getTelefone(): ?string + getId(): ?int + setNome(nome) + setTelefone(telefone) + setId(id)

PratoEntity
- id: ?int - nome: ?string - preco: ?float - peso: ?float - unidades: int - serveQtdPessoas: ?int
+ getNome(): ?string + getPreco(): ?float + getId(): ?int + getPeso(): ?float + getUnidades(): int + getServeQtdPessoas(): ?int + setNome(nome) + setPreco(preco) + setId(id) + setPeso(peso) + addUnidade() + getServeQtdPessoas + getTotal()

RestauranteEntity
- id: ?int - nome: ?string - descricao: ?string
+ getNome(): ?string + getDescricao(): ?string + getId(): ?int + setNome(nome) + setDescricao(descricao) + setId(id)