CONTROLE E SERVOMECANISMOS Engenharia da Computação

Aula 28 - "Sistemas de Controle no Espaço de Estado V"

Prof. Dr. Victor Leonardo Yoshimura

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul Faculdade de Computação

26 de julho de 2017





Observabilidade

2 Observação de Estado

Observabilidade

Observação de Estado

Introdução

- Estratégia da realimentação de estado: medir todas as variáveis de estado e usar (22.6);
- E se não se dispuser de todos os sensores requeridos?
- Nova estratégia: fazer a leitura da saída e, de alguma forma, estimar o estado;
- Realimentação dinâmica da saída: Usar o estado estimado no lugar do real em (22.6);
- Pergunta imediata: "Sob quais condições isto é possível?"

Definição de Observabilidade

Definição (Observabilidade)

O SLIT-C homogêneo (4.1) é dito observável se, dada a saída do sistema em um intervalo $[t_o, t_f]$, então é possível determinar $\mathbf{x}(t_o)$.

- A observabilidade responde à questão: "É possível determinar o estado a partir da leitura da saída?"
- Se a observabilidade for verificada para um dado sistema, diz-se que o par (\mathbf{A},\mathbf{C}) é observável;
- Como verificar a observabilidade de um dado par (A, C)?

Matriz de Observabilidade I

Considere a solução homogênea de (4.1), (21.3):

$$\mathbf{y} = \mathbf{C}\mathbf{x} = \mathbf{C}e^{\mathbf{A}t}\mathbf{x}_o$$

Aplicando novamente a fórmula de interpolação de Sylvester:

$$\mathbf{y} = \mathbf{C} \sum_{k=0}^{n-1} \alpha_k(t) \mathbf{A}^k \mathbf{x}_o = \sum_{k=0}^{n-1} \alpha_k(t) \mathbf{C} \mathbf{A}^k \mathbf{x}_o = \sum_{k=0}^{n-1} \mathbf{C} \mathbf{A}^k \alpha_k(t) \mathbf{x}_o$$

Sem perda de generalidade, com $\mathbf{x}_o = \mathbf{0}$, deve-se resolver o sistema:

$$CA^k x_0 = 0, \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Matriz de Observabilidade II

Assim, a transformação linear

$$\mathcal{O} = \begin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{C}\mathbf{A} \\ \vdots \\ \mathbf{C}\mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix}$$
 (28.1)

deve ser injetora.

Teorema

O SLIT-C autônomo (4.1) é observável se, e somente se

$$rank(\mathcal{O}) = n \tag{28.2}$$

além disto, a observabilidade de um sistema não é afetada por nenhuma transformação de similaridade, \mathbf{T} .

Exemplo

Considere o sistema massa-mola-amortecedor (aula 04):

$$\dot{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{b}{m} & -\frac{k}{m} \end{bmatrix} \mathbf{x} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{m} \end{bmatrix} u$$
$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

Determinemos a matriz de observabilidade:

$$\mathcal{O} = egin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{C}\mathbf{A} \end{bmatrix} = \mathbf{I}_2$$

Logo, este sistema é observável.

Forma Canônica Observável

Definição (Forma Canônica Observável)

Um SLIT-C da forma:

$$\dot{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix}
0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & -\alpha_0 \mathbf{I}_m \\
\mathbf{I}_m & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & -\alpha_1 \mathbf{I}_m \\
0 & \mathbf{I}_m & 0 & \dots & 0 & 0 & -\alpha_2 \mathbf{I}_m \\
0 & 0 & \mathbf{I}_m & \dots & 0 & 0 & -\alpha_3 \mathbf{I}_m \\
\vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\
0 & 0 & 0 & \dots & \mathbf{I}_m & 0 & -\alpha_{n-2} \mathbf{I}_m \\
0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \mathbf{I}_m & -\alpha_{n-1} \mathbf{I}_m
\end{bmatrix} \mathbf{x} + \mathbf{B} \mathbf{u} \tag{28.3a}$$

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \dots & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{I}_m \end{bmatrix} \mathbf{x} + \mathbf{D} \mathbf{u} \tag{28.3b}$$

é dito estar na Forma Canônica Observável (FCO).

Qual a importância da FCO?

Teorema (Dualidade)

O par (\mathbf{A},\mathbf{C}) é observável se, e somente se, o par $(\mathbf{A}',\mathbf{C}')$ for controlável.

Tendo em vista o que já foi exposto para a FCC:

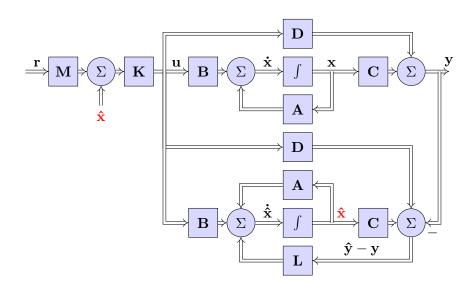
Lema

- i) A FCO é observável.
- ii) Todo SLIT-C similar à FCO é observável.
 - No item ii do lema anterior, vale a recíproca!
 - \bullet A observabilidade no plano s ocorre se não ocorrer cancelamentos na FT:

Observabilidade

Observação de Estado

Diagrama de Blocos



Observador de Estado

- Nem todas as variáveis de estado possuem sensor;
- ullet Assim, ${f x}$ não está completo e deve-se estimá-lo a partir de ${f y}$;
- Estratégia: construir um "clone" do sistema original, da forma

$$\dot{\hat{\mathbf{x}}} = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} + \mathbf{B}\mathbf{u} + \mathbf{L}(\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}) \tag{28.4a}$$

$$\dot{\hat{\mathbf{y}}} = \mathbf{C}\hat{\mathbf{x}} + \mathbf{D}\mathbf{u} \tag{28.4b}$$

- x̂ é a estimação de x.
- Note que, em geral:
 - $\mathbf{x}(0) \neq \mathbf{\hat{x}}(0)$;
 - C não é invertível (do contrário, o problema seria trivial).
- Troca-se a realimentação de estado (22.6) por

$$\mathbf{u} = \mathbf{K}(\mathbf{Mr} + \mathbf{\hat{x}}) \tag{28.5}$$

Questões para Projeto

- Sob quais condições tem-se $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{x}$?
- Sob quais condições o sistema mostrado é estável?
- A inserção do observador altera a dinâmica do sistema? De que forma?
- ullet O projeto do observador é afetado pela escolha de ${f K}$ e de ${f M}$?
- Existe alguma relação entre a dinâmica do observador de da planta?
- O problema a ser resolvido é chamado estimação de estado.
- Sua solução envolve o Teorema da Dualidade, mas precisamos de mais tempo...