

# CONTROLE E SERVOMECANISMOS

## Engenharia da Computação

### Aula 14 - “Ações Básicas de Controle IV”

Prof. Dr. Victor Leonardo Yoshimura

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul  
Faculdade de Computação

05 de junho de 2017



1 Avanço e Atraso na Resposta Senoidal

2 Erros em Regime em Realimentação Unitária e FTMA

## 1 Avanço e Atraso na Resposta Senoidal

## 2 Erros em Regime em Realimentação Unitária e FTMA

# Avanço e Atraso na Resposta Senoidal I

Considere um SLIT-C-SISO estável, submetido a uma excitação da forma:

$$u(t) = U_{\max} \text{sen } \omega t \quad (14.1)$$

A FT do sistema pode ser escrita como:

$$G(s) = \frac{N(s)}{\prod_{i=1}^n s - s_i} \quad (14.2)$$

Logo, a saída fica:

$$Y(s) = G(s)U(s) = \frac{N(s)}{\prod_{i=1}^n s - s_i} \frac{\omega}{s^2 + \omega^2} U_{\max} \quad (14.3)$$

# Avanço e Atraso na Resposta Senoidal II

Aplicando a TIL a (14.3):

$$\begin{aligned}
 y(t) &= \mathcal{L}^{-1} \left[ \frac{a}{s + j\omega} + \frac{\bar{a}}{s - j\omega} + \sum_{i=1}^n \frac{b_i}{s - s_i} \right] \\
 &= ae^{-j\omega t} + \bar{a}e^{j\omega t} + \underbrace{\sum_{i=1}^n b_i e^{s_i t}}_{\text{vai a 0 para } t \rightarrow 0}
 \end{aligned} \tag{14.4}$$

## Observação

*Em (14.4), por simplicidade, foi desconsiderada a possibilidade da existência de polos múltiplos. Se existirem, então teremos termos da forma  $t^h e^{s_i t}$  para o  $i$ -ésimo resíduo.*

## Avanço e Atraso na Resposta Senoidal III

Calculemos os resíduos  $a$  e  $\bar{a}$ .

$$a = U_{\max} G(s) \frac{\omega}{s^2 + \omega^2} (s + j\omega) \Big|_{s=-j\omega} = -\frac{U_{\max}}{j^2} G(-j\omega) \quad (14.5)$$

Como  $\bar{a}$  é o conjugado de  $a$ :

$$\bar{a} = \frac{U_{\max}}{j^2} G(j\omega) \quad (14.6)$$

Defina-se

$$G(j\omega) = |G(j\omega)| e^{j\varphi} \quad (14.7a)$$

$$\varphi = \arctg \frac{\text{Im}(G(j\omega))}{\text{Re}(G(j\omega))} \quad (14.7b)$$

## Avanço e Atraso na Resposta Senoidal IV

Aplicando (14.5), (14.6) e (14.7) a (14.4), com  $t \gg \max_{i=1:n} \{-\operatorname{Re}(s_i)^{-1}\}$ :

$$\begin{aligned}
 y(t) &= \frac{U_{\max}}{j2} |G(j\omega)| e^{j\varphi} e^{j\omega t} - \frac{U_{\max}}{j2} |G(j\omega)| e^{-j\varphi} e^{-j\omega t} \\
 &= U_{\max} |G(j\omega)| \frac{e^{j(\omega t + \varphi)} - e^{-j(\omega t + \varphi)}}{j2} \\
 &= U_{\max} |G(j\omega)| \operatorname{sen}(\omega t + \varphi)
 \end{aligned} \tag{14.8}$$

### Importante!

*Um SLIT-C excitado por uma entrada senoidal responde de forma senoidal, na mesma frequência da entrada.*

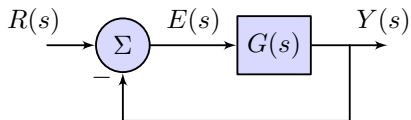
1 Avanço e Atraso na Resposta Senoidal

2 Erros em Regime em Realimentação Unitária e FTMA



# Erros em Regime em Realimentação Unitária e FTMA

Considere o sistema de controle em realimentação unitária:



Determinemos a relação entre o erro e a FTMA. A FT da entrada para o erro é, usando (3.9):

$$\frac{E(s)}{R(s)} = \frac{1}{1 + G(s)} \quad (14.9)$$

Considere a FTMA sob a forma fatorada ( $N$  é o **tipo** do sistema):

$$G(s) = K \frac{\prod_{j=1}^m (\tau_j s + 1)}{s^N \prod_{i=1}^{n-N} (T_i s + 1)} \quad (14.10)$$

# Erros em Regime em Realimentação Unitária e FTMA

Este é um caso mais simples de (12.3), originando:

$$\varepsilon(\infty) = \lim_{t \rightarrow \infty} \varepsilon(t) = \lim_{s \rightarrow 0} sE(s) = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + G(s)} R(s) \quad (14.11)$$

Para três sinais de entrada, determinaremos o erro estático:

- Entrada degrau: origina o erro estático de posição;
- Entrada rampa: origina o erro estático de velocidade;
- Entrada quadrática: origina o erro estático de aceleração.

# Erro Estático de Posição

Sendo a referência um degrau, tem-se:

$$\varepsilon(\infty) = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + G(s)} \frac{1}{s} = \frac{1}{1 + G(0)} \quad (14.12)$$

Define-se a **constante de erro estático de posição** e, referindo-se a (14.10):

$$K_p = G(0) = \begin{cases} K & \text{se } N = 0 \\ \infty & \text{se } N > 0 \end{cases} \quad (14.13)$$

## Importante!

*Para anular o erro estático de posição, é necessário que o sistema seja, ao menos, de tipo 1.*

# Erro Estático de Velocidade

Sendo a referência uma rampa, tem-se:

$$\varepsilon(\infty) = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + G(s)} \frac{1}{s^2} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{sG(s)} \quad (14.14)$$

Define-se a **constante de erro estático de velocidade** e, referindo-se a (14.10):

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} sG(s) = \begin{cases} 0 & \text{se } N = 0 \\ K & \text{se } N = 1 \\ \infty & \text{se } N > 1 \end{cases} \quad (14.15)$$

## Importante!

*Se o sistema for de tipo 0, o erro estático de velocidade torna-se **infinito**. Para anulá-lo, é necessário que o sistema seja, ao menos, de tipo 2.*

# Erro Estático de Aceleração

Sendo a referência  $r(t) = t^2 \tilde{1}(t)$ , tem-se:

$$\varepsilon(\infty) = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + G(s)} \frac{1}{s^3} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{s^2 G(s)} \quad (14.16)$$

Define-se a **constante de erro estático de aceleração** e, referindo-se a (14.10):

$$K_a = \lim_{s \rightarrow 0} s^2 G(s) = \begin{cases} 0 & \text{se } N \leq 1 \\ K & \text{se } N = 2 \\ \infty & \text{se } N > 2 \end{cases} \quad (14.17)$$

## Importante!

*Se o sistema for de tipo 0 ou 1, o erro estático de aceleração torna-se infinito. Para anulá-lo, é necessário que o sistema seja, ao menos, de tipo 3.*