

CONTROLE E SERVOMECANISMOS

Engenharia da Computação

Aula 16 - “Lugar das Raízes I: Análise”

Prof. Dr. Victor Leonardo Yoshimura

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul
Faculdade de Computação

12 de junho de 2017



1 Introdução

2 Critérios para o Traçado

3 Alocação de Polos

1 Introdução

2 Critérios para o Traçado

3 Alocação de Polos

Introdução

Observação

*Os polos de malha fechada são chamados **raízes** do sistema.*

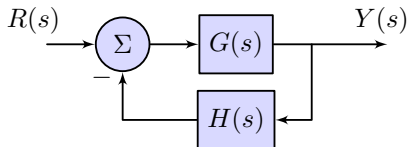
- A localização das raízes determina:
 - a estabilidade (aula 13), e;
 - o desempenho do sistema (aulas 08 e 09).
- O cálculo das raízes pode ser feito numericamente;
- Pode-se utilizar o Critério de Routh-Hurwitz, também;

Importante!

A análise do Lugar das Raízes (LR) (“root locus”) determina a mudança da posição das raízes, à medida em que algum parâmetro do sistema é alterado.

Conceitos Preliminares I

Considere o sistema de controle e (3.9):



$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{G(s)}{1 + G(s)H(s)}$$

- Considere, em $G(s)$, a inclusão do **compensador**.
- Para encontrar o LR, deve-se resolver:

$$G(s)H(s) = -1 \quad (16.1)$$

Importante!

O método LR, determina os polos da FTMF, a partir de informações da FTMA. Logo, não é necessário determinar a FTMF!

Conceitos Preliminares II

Como as raízes são complexas, pode-se reescrever (16.1):

$$|G(s)H(s)| = 1 \quad (16.2a)$$

$$\arg(G(s)H(s)) = 180^\circ(2k + 1), k \in \mathbb{N} \quad (16.2b)$$

Considere a forma fatorada em polos e zeros da FTMA (13.2c):

$$G(s)H(s) = K \frac{\prod_{j=1}^m (s - z_j)}{\prod_{i=1}^n (s - p_i)} = K \frac{\prod_{j=1}^m |s - z_j| e^{j\psi_j}}{\prod_{i=1}^n |s - p_i| e^{j\varphi_i}} \quad (16.3)$$

Importante!

Como determinar as raízes à medida em que $K \in (0, \infty)$ é alterado?

Conceitos Preliminares III

As condições (16.2) são reescritas com (16.3):

$$K = \prod_{i=1}^n |s - p_i| \bigg/ \prod_{j=1}^m |s - z_j| \quad (16.4a)$$

$$\sum_{j=1}^m \psi_j - \sum_{i=1}^n \varphi_i = 180^\circ(2k + 1), k \in \mathbb{N} \quad (16.4b)$$

Observação

- Com a forma racional para a FTMA, se reescreve (16.1):

$$D(s) + K N(s) = 0 \quad (16.5)$$

- É evidente que $\text{gr}(D) = n \geq m = \text{gr}(N)$;
- Cada polo gera uma raiz e seu traçado é dito um **ramo** do LR.

1 Introdu  o

2 Cr terios para o Tra ado

3 Aloca  o de Polos

1ª Regra: Início e Fim do Traçado e Eixo de Simetria

Lema (Simetria)

O eixo real é um eixo de simetria do LR

Demonstração.

Basta notar que a equação característica tem coeficientes todos reais, logo, as raízes complexas aparecem em pares conjugados. □

Lema (Início e Fim do Traçado)

Os ramos do LR iniciam-se em seu polo e terminam em um zero da FTMA.

Demonstração.

Basta fazer $k \rightarrow 0$ e $k \rightarrow \infty$ em (16.5). □

2ª Regra: LR sobre o Eixo Real

Lema (LR sobre o Eixo Real)

Todos os pontos do eixo real que estejam à esquerda de um número ímpar de polos e zeros fazem parte do LR.

Demonstração.

Seja s um ponto do eixo real. Assim, se:

- $\varphi, \psi \in \mathbb{C}$: Então, $\varphi + \psi = 0$;
- $\varphi, \psi \in \mathbb{R}$ à esquerda: Então, $\varphi = \psi = 0$;
- $\varphi, \psi \in \mathbb{R}$ à direita: Então, $\varphi = \psi = 180^\circ$. Neste caso, se o número for ímpar, atende-se a (16.4).



3ª Regra: Retas Assíntotas

Observação

Cada ramo LR inicia em um polo e termina em um zero. E se $n > m$?

Lema (Retas Assíntotas)

O LR possui $n - m$ ramos tendendo ao infinito assintoticamente a $n - m$ retas com coeficientes linear e angular:

$$\sigma_a = \frac{\sum_{i=1}^n p_i - \sum_{j=1}^m z_j}{n - m} \quad (16.6a)$$

$$\theta_{ak} = \frac{2k - 1}{n - m} 180^\circ, \quad k = 1, 2, \dots, n - m \quad (16.6b)$$

4ª Regra: Ramificação do LR

Observação

Se existe LR no eixo real e fora dele, de onde partem tais ramos?

Lema (Ramificação)

Se $s_b \in \mathbb{C}$ é tal que existe cruzamento de ramos do LR, então:

$$D(s_b)N'(s_b) = N(s_b)D'(s_b) \quad (16.7)$$

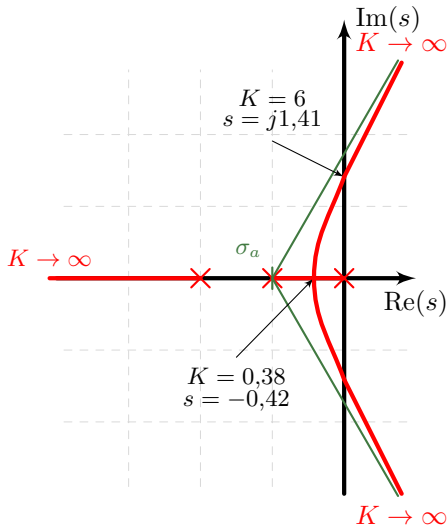
Demonstração.

Note que s_b é raiz múltipla de (16.5), para um $K > 0$ bem escolhido. Logo, é raiz da derivada em relação a s de (16.5), para o mesmo K . Combinando estes resultados, chega-se a (16.7). □

Sumário das Regras para o Traçado do LR

- 1º) Posicione os polos ($K = 0$) e zeros ($K \rightarrow \infty$) no plano complexo;
- 2º) Determine o LR sobre o eixo real;
- 3º) Determine as assíntotas do LR com (16.6);
- 4º) Determine os pontos de ramificação com os respectivos ganhos K com (16.7);
- 5º) Determine os pontos de cruzamento do eixo imaginário com os respectivos ganhos K , com o critério de Routh-Hurwitz;
- 6º) Determine os ângulos de partida e de chegada com (16.4b);

Exemplo: $G(s)H(s) = \frac{K}{s(s+1)(s+2)}$



Assíntotas com (16.6):

$$\sigma_a = \frac{0 - 1 - 2}{3 - 0} = -1$$

$$\theta_{ak} = (2k - 1)60^\circ$$

Ramificação com (16.7) e (16.4a):

$$3s^2 + 6s + 2 = 0 \begin{cases} s_{b1} = -0,42 \\ s_{b2} = -1,58 \end{cases}$$

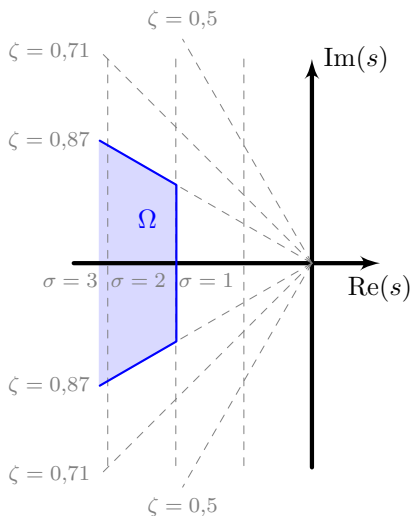
$$K(s_{b1}) = |s_{b1}| \cdot |s_{b1} + 1| \cdot |s_{b1} + 2| = 0,38$$

Cruzamento de $\text{Im}(s)$:

$$\begin{array}{c|cc} s^3 & 1 & 2 \\ s^2 & 3 & K \\ s^1 & 6 - K & \\ s^0 & K & \end{array} \quad \begin{array}{l} (s = \pm\sqrt{2}) \\ (K = 6) \end{array}$$

- 1 Introdução
- 2 Critérios para o Traçado
- 3 Alocação de Polos**

A Região Ω de Desempenho Garantido



- Overshoot, de (9.18):

$$\exp\left(-\pi \frac{\zeta}{\sqrt{1-\zeta^2}}\right) < M_{max} \quad (16.8)$$

- Tempo de acomodação, de (9.19):

$$\sigma_{max} > -\frac{\ln(\varepsilon)}{t_{\varepsilon max}} \quad (16.9)$$

- Para $M_{max} < 0,4\%$ e $\varepsilon(2s) < 2\%$...

Observação

Desempenho garantido: o desempenho real é, *pelo menos*, o das especificações!