

# JavaScript na Prática

\*Aprenda os fundamentos da linguagem que move a web\*



JS

Por Caiqui Neves — JavaScript na Prática

# Introdução

**Bem-vindo ao JavaScript na Prática —**

um guia curto e objetivo para quem quer dominar os fundamentos do JavaScript e começar a construir páginas e interações reais. Aqui você encontrará explicações diretas, exemplos simples e versões comentadas linha a linha.

A circular logo with a dark blue background and a thin light blue border. Inside the circle, the letters "JS" are written in a bold, light blue, sans-serif font.

JS

# 01

## Variáveis e Constantes

Entenda as diferenças entre `var`, `let` e `const`, e quando usar cada uma. Boas práticas evitam efeitos colaterais e bugs relacionados a escopo.

A large, dark blue circle containing the letters 'JS' in a light blue, sans-serif font, representing JavaScript.

```
1 let nome = "Paola";
2 const idade = 30;
3 var saudacao = `Olá, ${nome}! Você tem ${idade} anos.`;
4 console.log(saudacao);
```

```
1 // Declara uma variável com escopo de bloco (evite usar var quando possível)
2 let nome = "Paola";
3 // Declara uma constante cujo valor não será reatribuído
4 const idade = 30;
5 // var tem escopo de função e pode causar vazamentos de escopo; prefira let/const
6 var saudacao = `Olá, ${nome}! Você tem ${idade} anos.`;
7 // Imprime a mensagem no console do navegador
8 console.log(saudacao);
```

## 02

# Funções e Escopos

Funções são blocos reutilizáveis. Aprenda função tradicional, arrow functions e diferenças de escopo (this, hoisting e closures são tópicos relacionados).

# JS

```
1 function soma(a, b) {  
2   return a + b;  
3 }  
4  
5 const mult = (a, b) => a * b;  
6  
7 console.log(soma(2, 3)); // 5  
8 console.log(mult(2, 3)); // 6
```

```
1 // Função tradicional que retorna a soma de dois valores  
2 function soma(a, b) {  
3   return a + b;  
4 }  
5  
6 // Arrow function: sintaxe mais curta (útil em funções anônimas)  
7 const mult = (a, b) => a * b;  
8  
9 // Chamadas de exemplo  
10 console.log(soma(2, 3)); // imprime 5  
11 console.log(mult(2, 3)); // imprime 6
```

# 03

## Estruturas de Controle

Condições e loops controlam o fluxo do seu programa. Use estruturas claras para manter o código legível.

JS

```
1  const idade = 18;
2  if (idade >= 18) {
3      console.log("Maior de idade");
4  } else {
5      console.log("Menor de idade");
6  }
7
8  for (let i = 0; i < 5; i++) {
9      console.log(i);
10 }
```

```
1  // Verifica condição de maioridade
2  const idade = 18;
3  if (idade >= 18) {
4      console.log("Maior de idade"); // executa quando a condição é verdadeira
5  } else {
6      console.log("Menor de idade"); // executa quando a condição é falsa
7  }
8
9  // Laço for: repete enquanto a condição for verdadeira
10 for (let i = 0; i < 5; i++) {
11     console.log(i); // imprime valores de 0 a 4
12 }
```

# 04

## Manipulando o DOM

Aprenda a selecionar elementos, ouvir eventos e atualizar o conteúdo da página em resposta a ações do usuário.

JS

```
1 // Seleciona botão com id 'meuBotao'
2 const btn = document.querySelector('#meuBotao');
3
4 // Ao clicar, altera o texto do título
5 btn.addEventListener('click', () => {
6   const titulo = document.querySelector('h1');
7   titulo.textContent = 'Você clicou no botão!';
8 });
```

```
1 // Busca no DOM o elemento que tem id 'meuBotao'
2 const btn = document.querySelector('#meuBotao');
3
4 // Adiciona um listener de clique ao botão
5 btn.addEventListener('click', () => {
6   // Ao clicar, seleciona o primeiro <h1> e altera seu texto
7   const titulo = document.querySelector('h1');
8   titulo.textContent = 'Você clicou no botão!';
9 });
```

Estruturas fundamentais para organizar dados. Confira métodos úteis para transformar e agregar informações.

```
1 const lista = [1, 2, 3, 4];
2 const dobrados = lista.map(n => n * 2);
3 const pares = lista.filter(n => n % 2 === 0);
4 const soma = lista.reduce((acc, n) => acc + n, 0);
5
6 console.log(dobrados, pares, soma);
```

```
1 // Array simples com 4 números
2 const lista = [1, 2, 3, 4];
3
4 // map: cria um novo array multiplicando cada item por 2
5 const dobrados = lista.map(n => n * 2);
6
7 // filter: retorna somente os números pares
8 const pares = lista.filter(n => n % 2 === 0);
9
10 // reduce: soma todos os números do array (acc = acumulador)
11 const soma = lista.reduce((acc, n) => acc + n, 0);
12
13 console.log(dobrados, pares, soma);
```

## Boas Práticas & Dicas de Mestre

Pequenas práticas fazem grande diferença: nomes claros, funções pequenas, evitar efeitos colaterais e comentar trechos complexos.

A large, dark blue circle containing the letters 'JS' in a light blue, sans-serif font, representing JavaScript.

```
1 // Boas práticas: nomes claros e funções pequenas
2 function calcularArea(base, altura) {
3     return base * altura;
4 }
5
6 console.log(calcularArea(5, 3));
```

```
1 // Função com nome explicativo: calcula área de um retângulo
2 function calcularArea(base, altura) {
3     // retorna o produto entre base e altura
4     return base * altura;
5 }
6
7 // Uso da função com parâmetros explícitos
8 console.log(calcularArea(5, 3));
```



# Agradecimentos

Obrigado por ler! O código estará com você.  
Conteúdo produzido com objetivo didático.



JS