



./conversor - Conversor de bases numéricas

Uso:

```
./conversor -h | --help          # exibe esta mensagem de ajuda
./conversor                      # inicia o programa em modo de REPL
./conversor <baseEntrada> <baseSaida> <numero>      # converte <numero> da <baseEntrada> para <baseSaida>
```

Bases possíveis (pode usar número ou letra):

```
1 ou b ou B = Binário
2 ou o ou O = Octal
3 ou d ou D = Decimal
4 ou h ou H = Hexadecimal
```

Exemplo:

```
conversor 4 2 1A3F    # converte 1A3F de hexadecimal para octal
conversor h o 1A3F    # converte 1A3F de hexadecimal para octal
```

Se nenhum argumento for passado, o modo interativo será iniciado.

```
$ ./conversor 123 # entrada invalida
```

./conversor - Conversor de bases numéricas

Uso:

```
./conversor -h | --help          # exibe esta mensagem de ajuda
./conversor                      # inicia o programa em modo de REPL
./conversor <baseEntrada> <baseSaida> <numero>      # converte <numero> da <baseEntrada> para <baseSaida>
```

Bases possíveis (pode usar número ou letra):

```
1 ou b ou B = Binário
2 ou o ou O = Octal
3 ou d ou D = Decimal
4 ou h ou H = Hexadecimal
```

Exemplo:

```
conversor 4 2 1A3F    # converte 1A3F de hexadecimal para octal
conversor h o 1A3F    # converte 1A3F de hexadecimal para octal
```

Se nenhum argumento for passado, o modo interativo será iniciado.

ERRO: Modo de uso ou argumentos inválidos!

```
$ ./conversor 1 3 101
```

Resultado: 5

```
$ ./conversor b d 101
```

Resultado: 5

```
$ ./conversor d b 6
```

Resultado: 110

```
$ ./conversor b d 6
```

Número inválido para a base escolhida!

```
$ ./conversor b d 110
```

Resultado: 6

```
$ ./conversor h d aa
```

Resultado: 170

```
$ ./conversor d h 170
```

Resultado: AA

```
$ ./conversor
```

Escolha o sistema de base de entrada:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: aaa

Base de entrada inválida! Use 1/b=Binário, 2/o=Octal, 3/d=Decimal, 4/h=Hexadecimal ou 0 para sair.

Escolha o sistema de base de entrada:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: 1

Escolha o sistema de base de saída:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: 3

Digite o número na base de entrada: 101

Resultado: 5

Escolha o sistema de base de entrada:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: b

Escolha o sistema de base de saída:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: d

Digite o número na base de entrada: fff

Resultado: 4095

Escolha o sistema de base de entrada:

```
1 - Binário
2 - Octal
3 - Decimal
4 - Hexadecimal
0 - Sair
```

Opção: 0

Encerrando o programa.

```
$ exit
```