

\$ ./conversor --help

./conversor - Conversor de bases numéricas

Uso:

|  |   |
|--|---|
| ./conversor -h   --help                        | # exibe esta mensagem de ajuda                        |
| ./conversor                                    | # inicia o programa em modo de REPL                   |
| ./conversor <baseEntrada> <baseSaida> <numero> | # converte <numero> da <baseEntrada> para <baseSaida> |

Bases possíveis (pode usar número ou letra):

1 ou b ou B = Binário  
2 ou o ou O = Octal  
3 ou d ou D = Decimal  
4 ou h ou H = Hexadecimal

Exemplo:

```
conversor 4 2 1A3F # converte 1A3F de hexadecimal para octal
conversor h o 1A3F # converte 1A3F de hexadecimal para octal
```

Se nenhum argumento for passado, o modo interativo será iniciado.

```
$ ./conversor 1 3 101
Resultado: 5
$ ./conversor b d 101
Resultado: 5
$ ./conversor h d ff
Resultado: 255
$ ./conversor d h 255
Resultado: FF
$ ./conversor d o 255
Resultado: 377
$ ./conversor
```

Escolha o sistema de base de entrada:

1 - Binário  
2 - Octal  
3 - Decimal  
4 - Hexadecimal  
0 - Sair

Opção: 1

Escolha o sistema de base de saída:

1 - Binário  
2 - Octal  
3 - Decimal  
4 - Hexadecimal  
0 - Sair

Opção: 3

Digite o número na base de entrada: 101

Resultado: 5

Escolha o sistema de base de entrada:

1 - Binário  
2 - Octal  
3 - Decimal  
4 - Hexadecimal  
0 - Sair

Opção: d

Escolha o sistema de base de saída:

1 - Binário  
2 - Octal  
3 - Decimal  
4 - Hexadecimal  
0 - Sair

Opção: b

Digite o número na base de entrada: 5

Resultado: 101

Escolha o sistema de base de entrada:

1 - Binário  
2 - Octal  
3 - Decimal  
4 - Hexadecimal  
0 - Sair

Opção: 0

Encerrando o programa.

```
$ exit
```